昭和62年11月20日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第20号(通巻45号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

340 YEN

●新作ワクワク16本

エキサイティングベースボール
ファミリースタジアム'87

ファミリーサーキット/ランボー/オリュンポスの戦い
デビアス/エアフット/目指せパチプロパチ夫くん/J・J
谷川浩司の将棋指南Ⅱ/カルノフ/ロックマン
ルパン三世/マイクタイソン・パンチアウト!!
忍者くん阿修羅ノ章/SDガンダム

バブルボブル完全攻略法

●最新情報連続先取り

ドラゴンクエストⅢ

好評!アンコール

＋特製ロゴステッカー

特別付録

桃太郎伝説攻略絵巻

11月20日号

1987 NO.20

ファミリーコンピュータ Magazine
1987 NO.20 11月20日号

昭和62年11月20日発行
第3巻第20号(通巻45号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 340円
雑誌 27713—11/20

© by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和62年11月20日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第20号(通巻45号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

340 YEN

●新作ワクワク16本

エキサイティングベースボール
ファミリースタジアム'87

ファミリーサーキット/ランボー/オリュンポスの戦い
デビアス/エアフット/目指せパチプロパチ夫くん/J・J
谷川浩司の将棋指南II/カルノフ/ロックマン
ルパン三世/マイクタイソン・パンチアウト!!
忍者くん阿修羅ノ章/SDガンダム

バブルボブル完全攻略法

●最新情報連続先取り

ドラゴンクエストIII

好評!アンコール

＋特製ロゴステッカー

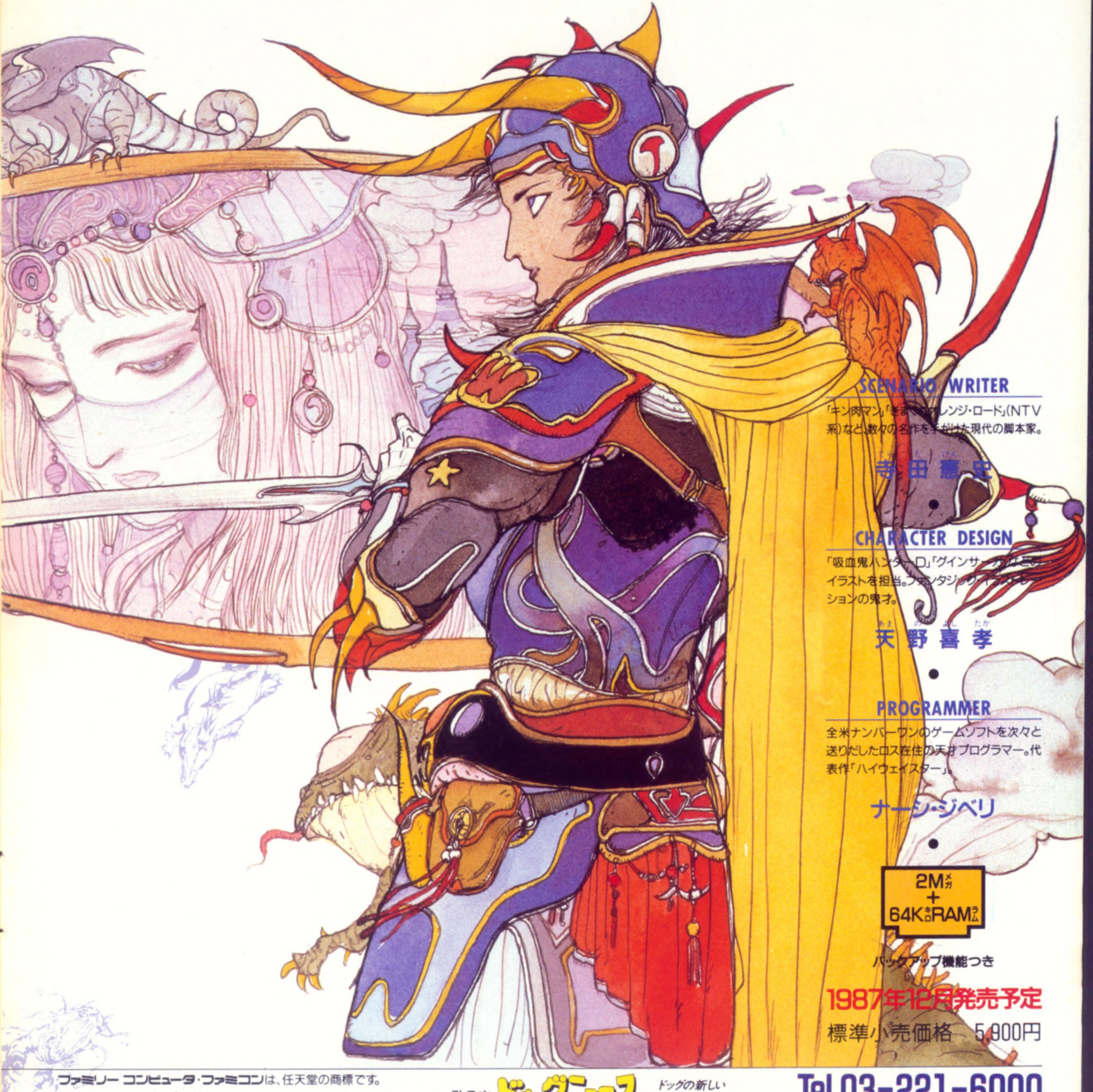
特別付録

桃太郎伝説 攻略絵巻

11月20日号
1987 NO.20

ベールを脱ぐとき
クリスタルの戦士に生れ変る。

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1
TEL.03-832-0857



SCENARIO WRITER

「キン肉マン」「きまぐれオレンジ・ロード」(NTV系)など、数々の名作を手がけた現代の脚本家。

寺田憲史

●

CHARACTER DESIGN

「吸血鬼ハンターD」「グイン・サーガ」などのイラストを担当。ファンタジック・イラストレーションの鬼才。

天野喜孝

●

PROGRAMMER

全米ナンバーワンのゲームソフトを次々と送りだしたロス在住の天才プログラマー。代表作「ハイウェイスター」。

ナーシ・ジベリ

●

2Mメガ
+
64KキロRAMラム

バックアップ機能つき

1987年12月発売予定

標準小売価格 5,900円

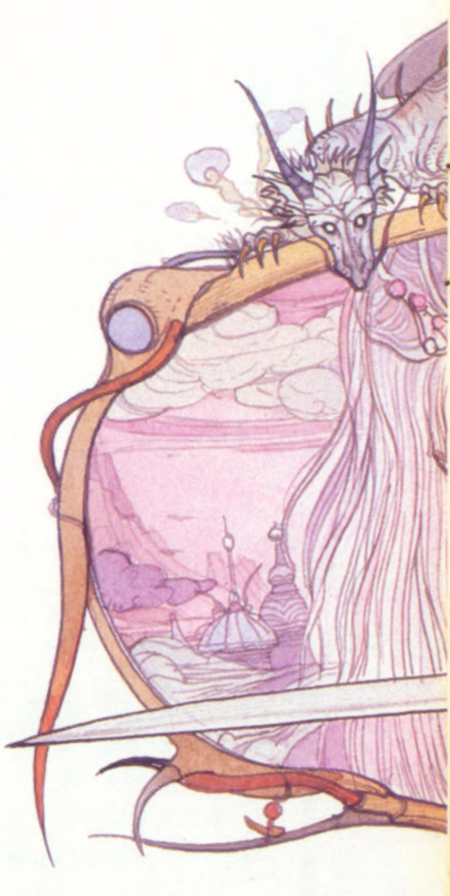
ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
●イラストレーション/天プロダクション

テレフォン ドッグニュース ドッグの新しいヒントと情報が聞けるよ！

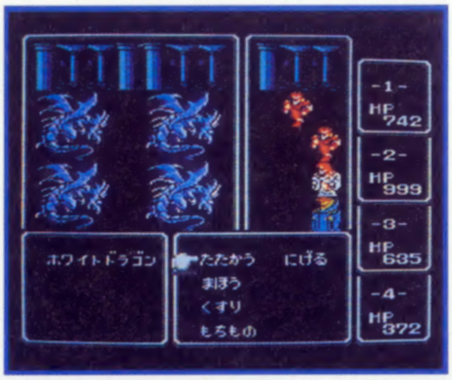
Tel.03-221-6000

ファイナルファンタジー

伝説のRPGが
君は

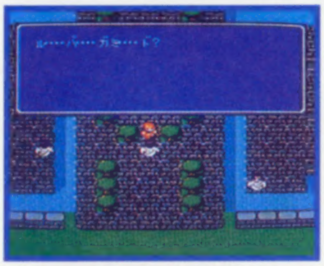


限りなき才能を結集して、今まさに完成しようとしている伝説のRPG「ファイナルファンタジー」。そのセンスあふれるキャラクター・デザイン、あっと驚く謎ときのトリックが、君を異次元の世界にさそいこみ、伝説のクリスタル戦士に生まれ変えさせるのだ。さあ、旅立ちの時は近づいてきた。君は、何日、いや何ヵ月で、元の世界へ戻れるか？君の鍛え上げられたRPG魂の見せどころだぞ!

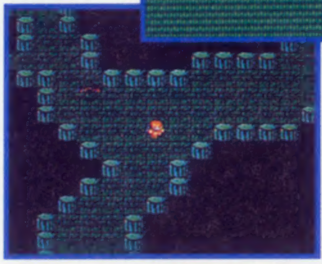


◀キャラクターがアニメするバトル・シーン!
ファイナルファンタジーのバトル・シーンは、キャラクターがアニメしちゃうんだ。攻撃の魔法を使った時なんか、まさに涙もの。思わず手を握りしめちゃうよ。もちろん、モンスターを倒すには君のち密な戦略が必要だ。4人の特性をいかして、敵をやっつけろ!!

◀これが噂の飛空艇
どうしたら手に入るかは秘密。とにかく歩くスピードの4倍で飛ぶんだ!



▲ありゃ？何言ってるのかな
謎解きだって並じゃない。こんな通訳が必要になっちゃう言葉をしゃべる町だってあるんだぜ!



▲ダンジョンは恐い所です。
ダンジョンは嫌いです。でもそれじゃゲームは全く進まない。中には宝物とアイテムと秘密がぎっしりつまってる。

▲魔法もお店で売ってるよ。
魔法を買うなんていうのも新鮮だね。買える魔法は64種類。買物上手にならなきゃ一流の魔術士にはなれない?

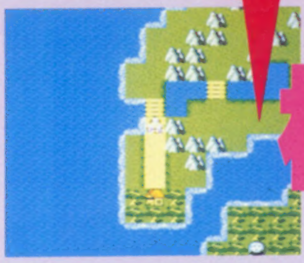
モニター募集中!!
ファイナル・ファンタジーのモニター希望の君は、葉書に、住所・氏名・年令・学校名(職業)・電話番号と、持っているソフトの数を書いて、今すぐ(株)スクウェアに送ろう。

(通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必らず現金書留で商品代金を㈱スクウェアまでおつりのないようにお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。)

※電話でのお問い合せ、受付け時間
月～金、10:00～12:30、14:00～18:00(土、日、祝はお休み)

特別付録

NO.20 1987
11月20日号



★よりオモシロく、徹底攻略!!
桃太郎伝説
攻略絵巻

71 ●攻略のための基礎・応用・実践データがい〜〜っぱい!
バブルボブル 100面攻略テキスト

123 **超ウルトラ技+1**
〈優勝技〉ウルティマ・いきなり最強装備/キョンシーズ2・KGDGモード(無敵)/ウルティマ・MPが回復・変な名前/沙羅曼蛇・デモで機数が増えるぞ/新 鬼ヶ島・後編を新しい名前でプレイできる など

140 **超新作ゲーム先取り大作戦**
突撃 風雲たけし城/ワールドラリー/ファミリーテニス/ドラゴンスクロール/ギャリバン/ドルイド/殺意の階層/パリ・ダカール・ラリー・スペシャル/ゴルゴ13 ほか

63 ●アメージングスクエアへ突撃取材
KIDS SCOPE

60 ●F1レースに挑戦! え/鷹瀬ひろし
ぐわぁんばれOOOO

79 ●F1レースなどの情報満載
ファミマガJournal

134 ●ジェミニウィングに特攻取材だ!
僕達ゲーセン野郎

82 ●ゲームの悩みを必ず解かす!
30秒Q速解答

138 ●今、売れてるゲームがわかる
週間ゲームベスト20

86 ●新作ゲーム160本をプレゼント
ファミマガ読者プレゼント

146 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

●Publisher/山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chif/山森尚 ●Senior Contributing Editor/村田憲生 ●Senior Editors/工藤陽子・中村洋司・山本直人 ●Editorial Staffs/市原絹代・小沢誠昭・坂井肇・清水理恵・高垣聡・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors/荒田茂樹・岩井浩之・桜井雅義・佐藤善一・沢谷龍子・千葉隆司・馬場博・原野光一・深川悟郎・増田栄治・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader/笠原紀彦 ●Contributors/田尻智・藤田久美子 ●Staff Photographer/浜野忠夫
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/青砥純子・池田伊知郎・岩崎隆介・小川隆・大森優子・倉田園子・栗原央江・住田博幸・松尾礼子・保坂一彦 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Finish Designers/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

ゲーム別さくいん

アタックアニマル学園……143
ウルティマ……123,124
エアフット……58
エキサイティングベースボール……14
エキサイティングボクシング……145
オホーツクに消ゆ……132
オリュンポスの戦い……52
快傑ヤンチャ丸……128
カルノフ……42
ギャリバン……143
キョンシーズ2……82,125
銀河の3人……145
月風魔伝……132
ゴルゴ13……144
殺意の階層……144
沙羅曼蛇……126
J・J……50
シェラザード……130
新 鬼ヶ島……126
SDガンダム……32
スワット……132
聖闘士星矢……131
大魔司教ガリウス……83,132
谷川浩司の将棋指南II……54
つっぱり大相撲……129
デジタル・デビル物語女神転生……82,129
デビアス……44
突撃 風雲たけし城……140
ドラゴンクエストIII……6
ドラゴンスクロール……142
トランスフォーマー2……133
ドルイド……143
ナゾラーランド第2号……84
忍者くん阿修羅ノ章……24
覇邪の封印……83
バブルボブル……71
パリ・ダカール・ラリー・スペシャル……144
ファンタジーゾーン……125
ファミリーサーキット……40
ファミリースタジアム'87……20
ファミリーテニス……142
マイク タイソン・パンチアウト!!……28
迷宮寺院ダババ……129
メカ生体 ゾイド……84,124,130
目指せパチプロパチ夫くん……56
桃太郎伝説……付録
ランボー……48
ルパン三世……36
ロックマン……46
ワールドラリー……141

ています。なお、その時間以外は
さいお答えしておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
C 徳間書店 1987 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです

CONTENTS
もくじ

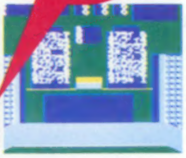
最新先取り情報

6 ●今度の呪文は強力だ! ますます広がるドラクエワールド
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
アンコール
＋特製ロゴステッカー

新作16本大バクハツ

14 ●自分でチームを作って対戦できる、夢の野球ゲームの登場だ
エキサイティング ベースボール

20 ●ゲーム選手データが新しくなって再登場だ
プロ野球ファミリースタジアム'87



24 ●キミも知ってる忍者くんの新たな挑戦!
忍者くん阿修羅ノ章

28 世界ヘビー級チャンピオン ●ついに登場した!
マイク タイソン・パンチアウト!!

32 S・D(スーパーディフォルメ)ガンダムワールド ●注目No.1
ガチャポン戦士スクランブルウォーズ

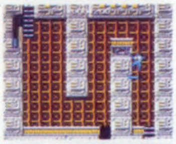
36 ●ルパンが贈る痛快アクションゲーム
ルパン三世 パンドラの遺産

40 ●レーステクニックが勝負をわける!
ファミリーサーキット

42 ●超ムズカシアクションゲーム
カルノフ

44 ●アーロンとともに魔王を退治しよう
時空勇伝デビアス

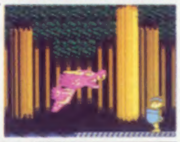
46 ●このアクションは並じゃない
ロックマン



48 ●超ウルトラバイオレンスだ!
ランボー

50 ●3Dシステム対応ゲームだぞ
J・J ジェイ・ジェイ

52 ●愛するヘレネを取り戻せ!
オリュンポスの戦い



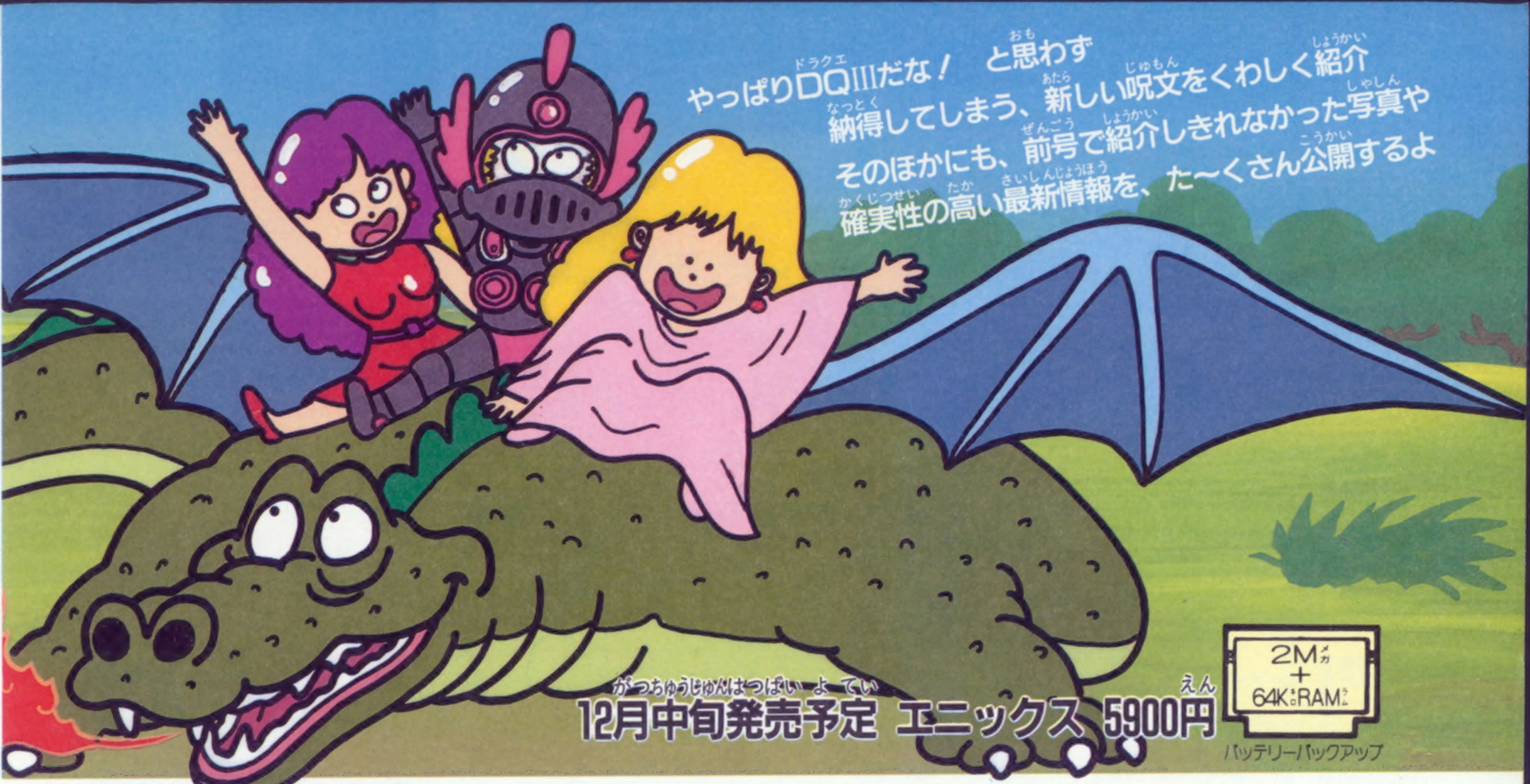
54 ●腕自慢のキミに贈る本格将棋だ
谷川浩司の将棋指南II

56 ●宇宙から来た、パチンコ少年!
目指せパチプロ パチ夫くん

58 キック・チャレンジャー ●ふみつぶせ!!
エアフット 野菜の国の足戦士

☎03-459-1700 読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受け付け
留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっ

やっぱりDQIIIだな！　と思わず
納得してしまう、新しい呪文をくわしく紹介
そのほかにも、前号で紹介しきれなかった写真や
確実性の高い最新情報を、た〜くさん公開するよ



12月中旬発売予定　エニックス　5900円

2M + 64K RAM
バッテリーバックアップ

IIIの呪文をまず6つ公開しよう

No.19で大反響をおこした画面写真の続報に入る前に、とっておきの情報を届けよう。

それは、IIIで新しく加わった6つのスゴ〜イ呪文なのだ。そのうちの4つは攻撃の呪文。あとの2つは治ゆの呪文と、時間に関する呪文だ。

IからIIになったときも、呪文はスケールアップしたけれど、IIIではもっともっとグレードアップ！　今までと同じ呪文も、ルーラのように、一度立ち寄った町ならどこでも選べるようになって便利に。だけど、敵もパワーアップしてるはずだから、戦いが楽になるってわけじゃないけどね。

攻撃の呪文

マホトラ

敵のMPを吸いとってしまい、そのMPを自分のものにできる呪文。どんなに強い敵も呪文が使えなきゃ赤子同然!?　自分のMPが残り少ないときに使ってMPを補給しよう！

バシルーラ

攻撃の呪文っていうと、その場にいる敵になんらかのダメージを与えるものだった。ところが、この呪文は相手を遠くに投げ飛ばすという痛快もの。ただし、敵も使うけどね。

マホテスマ

敵がかけてきた呪文が、そのまま相手にはね返ってしまうという楽ちん技。この呪文を唱えた人のまわりにバリアができるようなもので、強力な呪文をかけた敵ほどマヌケだ。

ドラゴラム

これは文句なしにすごい！　今まではドラゴンの集中放火に泣かされたキミは狂喜乱舞して喜べっ。この呪文を唱えると、ドラゴンになり炎を吐くことができる。う〜楽しみだね。

今度の呪文は強力だ！

攻撃の呪文の効果は3つ

紹介した4つの呪文のほかにも、いろんな攻撃の呪文があるはずだけど、それらの呪文は3つに分けられるんだ。おなじみのギラ系の呪文は炎をおこす呪文。ドラゴラムはこの仲間だね。ほかの呪文は、雷をよびおこす呪文と吹雪をまき起こす呪文のどちらかの仲間なんだ。

炎をおこす呪文

指先から小さな炎の玉を発射したのが、ギラの呪文。炎をおこす呪文の代表だ。今度は火炎砲のような効果を発揮する呪文もあるかな。炎を浴びた敵は、マッ黒こげに!?

雷をよびおこす呪文

雷をよびおこし、敵の体を稲妻がつらぬくっ！ とくるとベギラマを思い出すけれど、あの呪文はギラ系の最大級の呪文。いったいどんな呪文が雷をよぶのか楽しみだねっ!!

吹雪をまきおこす呪文

ザラキは、体中の血液が一瞬にして凝固してしまうという、必殺の呪文だった。吹雪をまきおこす呪文っていうのは、このザラキのように相手を震えあがらせるんだろうな。

治ゆの呪文

ベホマズン

ホイミ→ベホイミ→ベホマ。そして遂に、ベホマを上回る呪文登場！ それは、パーティの仲間全員のHPを満タンにするベホマズン。これで棺おけずるずるもなくなるかなっ?

時間の呪文

ラナルータ

何かと気になる時間の変化。昼と夜の違いも今ひとつわからないが、この呪文は、昼と夜を入れ換える呪文。こういう呪文があるってことは昼と夜の違いを強調するようなもの。

続報！画面写真

城や町には秘密がいっぱい

前回紹介したのは城の外観だけだったけど、今度はその中の写真も見れるぞ。

町の中の写真も追加されて、キミの中で、町のイメージはほぼ完成するに違いない。

No.18で、きっといるはずと言っていた王様、兵士、少女の姿も見れるし、神父さんもいつものいでたちでいるよ。

ただ気になるのは、町の中でひんぱんに現れる十字架。先に紹介された写真と合わせると6つもの十字架があるのだ。

❶町はずれの城。この城の中に入ると、下のような場面が見れる!?

城の1階は兵士が守っているのだ

階段 階段を守る兵士が2人。この階段を登ると、この城の王様に会えるはずだよっ！

兵士 これまでの兵士に比べると、若者っぽいね。着ているものが変わったせいなのかな？

城を守る兵士は

城の中にも花が植えられて視覚的にも楽しさが増したようだ。それにしてもガードが固いなって感じがするね。階段を守る兵士のまわりは囲われていて、さらにそこへは、西と南からしか入れなくて、まるで兵士が相手を見定めるためのように、兵士の正面に道が開かれている。かつて何者かに襲われたかのような、厳重な警備体制をとっている。

でも、これだったら、初めて城を訪れた人もみ～んなこの階段が王様の部屋に続いてるってわかってしまうよね。

とっても豪華な王様の部屋だ

王様 王様は、あまり変わった感じはしないけれど、座っているのは3人掛けの椅子に見えるね。

石柱 じゅうたんといい、この柱といい、結構成金趣味な王様。王様の背後にはカーテンも見える。

王様の部屋だよ

ここの王様が勇者とどんな関係にあるのかはわからない。旅に出る前に、事のいきさつを話してくれ、勇者たちを激励し送り出すのか、それとも、旅の途中で立ち寄った城の王様なのか。どっちだよ～。

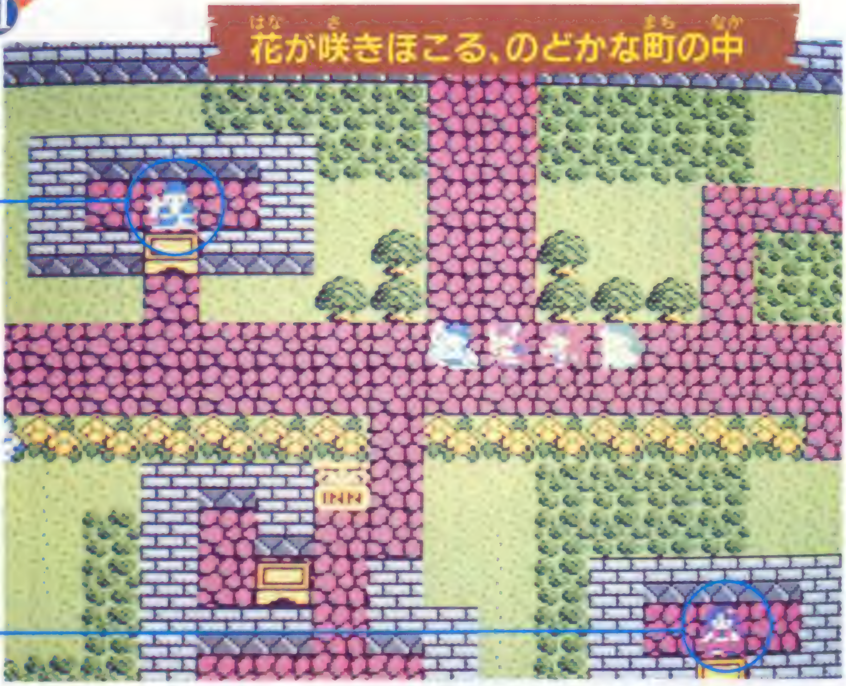
しかし、1階の警戒に対して、何ともリッチでぜい沢そうな王様の部屋を見ると、敵の襲撃に怯えているようには見えないよね。敷きつめられたじゅうたんといい、この豪快さは、あのデルコンダルの王様を思い出させる。もしかしたら彼の御先祖様…かな？

町にいる人たち

神父と女の子がカウンターの前に座っている町の中。それぞれ何の店なのかわからないが、とりあえず話しかけてみよう。

宿屋には店番がいないね。ローラ姫をつれて泊まると、「お楽しみでしたね♨」なんてひやかした、鼻の下のなが～いオヤジは出てこないのかな。

宿屋と武器屋、それに教会と牧場と倉庫以外には、町や村にある場所は確認されていない。道具屋は？ 牢屋は？ 福引き所は別のギャンブルになって、なくなったかも…。



神父
教会じゃなさそうなところにいる神父さん。看板も出てないし、布教活動でもしてるの？

少女
なぜかうんと幼くなった感じの女の子。女だけの町ってあったけど、まさかロリータの町？

大きな十字架は…

見た目は気をひくけれど、まわりに何もなさすぎて不可解な場所のひとつ。今までの経験からいうと、こんなに大きい十字架があるところには、重要な意味があったもんだ。ザハンの町の十字架しかり、ハーゴンの神殿の十字架しかり…だ。まわりをふち取っているのはバリアかな？ この十字架の中心で祈りを捧げると何かが起こる!?

10体の石像も、ただの置物のような存在みたいだし…。

ここは墓場かな

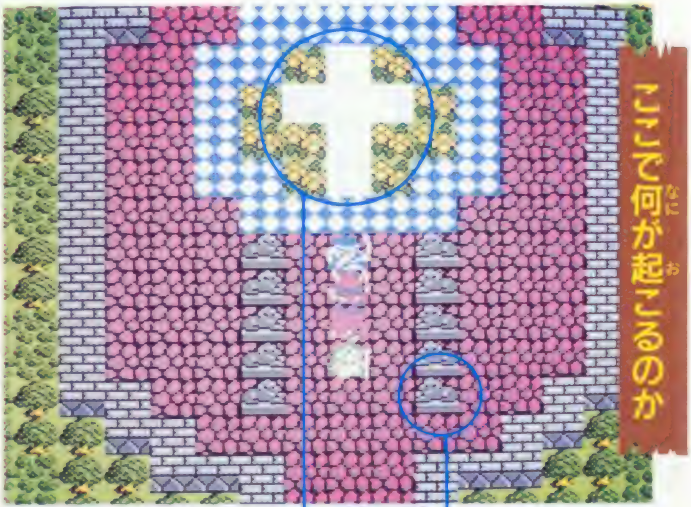
教会から東に続いているのは墓場。砂地をさくで囲ってあるのは牧場と同じだけど、ここの砂地には、十字架がささっているのだ。

教会には、今は誰もいないけれど、本当は神父さんがいて話しかけると、お墓をお参りして下さいとかなんとか言われ、土中に深く埋められた3人の勇者の無念の思いでも聞かされるんだろうか。

そんなことはさておいて、丸太橋の先の木も気になるね。

教会
IIでおなじみの教会。ここでは仲間の治療や仲間を生き返らせたりと、お世話になったなあ。

お墓
お墓が3つ並んでいる。8つ並ぶと八つ墓村。たくさん並ぶと青山墓地ってなもんだ。



十字架
とってもとっても意味シンな十字架。こんなのがただの模様であるはずがない!!

石像
神社にはこま犬。教会にはこまじし？ 中央の白い十字架を守るように並んでいるね。

続報！画面写真

塔やダンジョンにも秘密が…

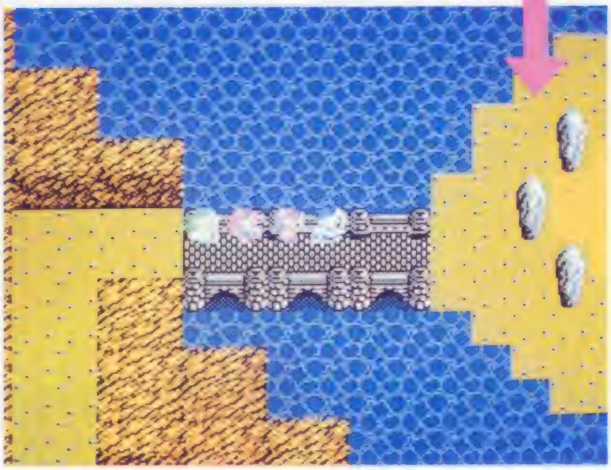
　Iから II へ、IIからIIIへと確実に変わっていくDQ。それもこれも、全てユーザーのことを考えて、少しずつRPGに慣れ親しんでほしいから、という取材のとき耳にした言葉を思い出してしまった。
　というのも、Iのダンジョン、IIのダンジョン、IIIのダンジョンと思い浮かべると、少しずつその構造は複雑になり、少しずつ重要性を増しているからだ。
　Iでは、たいまつをともし、ローラ姫を助けに行った。IIでは、ダンジョンの中に重要なアイテムが隠されていた。そして、IIIのダンジョンはより複雑になり、さらに部屋まであるのだ。
　塔はIIで初めて登場したが、やはりその謎は増している。

地底に町がある

　左の写真は、前回紹介したものだけれど、どうやらこの写真には秘密があるらしいのだ。IIIには地底の町とやらがあって、この三重橋を渡ったところが、その町かもしれないんだ。そういえば、何やら意味不明の石の柱は、地底人のシンボルにも見えるし、ちょっと怪しいと思ってたんじゃないかな？
　地底の町には、ドワーフという種族が住んでいる。彼らが味方で、何かのヒントやアイテムをくれるのか、それとも持っているオノをふりかざして向かってくるのか、それはまだ謎なのである。

○小さくて、ゴツくって、帽子をかぶって、オノを持っているそうなんです

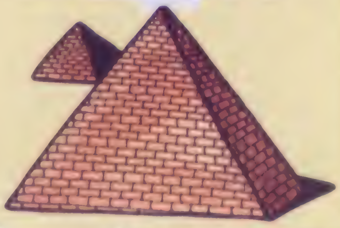
ここが地底の町!?



○今までのダンジョンに比べて、より冒険ごころをくすぐるね。広くて複雑そうで、そして地底湖までも…

まだまだあるぞ〜 かくし村とピラミッド

　地底の町のほかにも、マップ上にはいろんな仕掛けがあるんだ。
　ひとつはかくし村。マップ上にはでていないけれど、怪しげなところを探し、そこに行ってあることをすると、村が現れるというのだ。
　隠れキャラってのはあるけれど、村を隠すなんて大胆だね。まさか町や塔の中に村があるとは思えないから、フィールドをぼんやり歩いていてはダメだよ。怪しいところはチェックしよう！
　もうひとつの仕掛けはピラミッド。やっぱり！　あると思ってたんだよな〜。DQII Q&A（№9）を読んだ人だったらピーンときたかもしれないけれど、DQIIのスタッフがエジプトへ旅行したって話を聞いたときから、ピラミッドが出るような気がしたもんね。ましてや舞台は世界地図。エジプトあたりのところを歩いていると、スフィンクスが出現。カッコイイな〜。

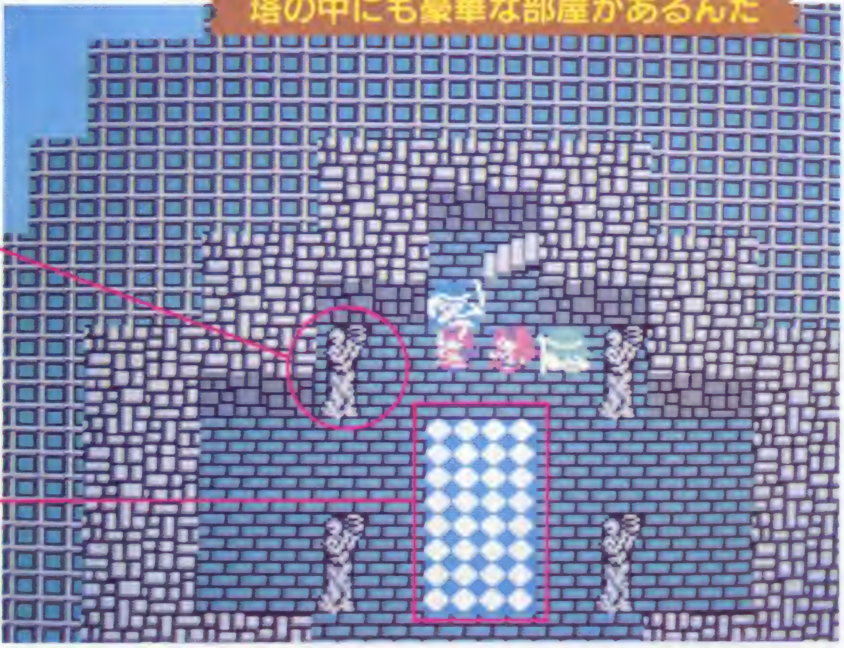


不思議な部屋は

廃虚のような塔の中にも、いろんな部屋があるもんだ。前回紹介したベッドのある部屋に続いては、ビーナス像のある部屋。

中央の模様は、9ページの大きな十字架のまわりにあったのと同じもの。塔の中にバリアがあったことなんてないから、ただの模様の可能性のほうが強いかもね。

ところで、塔には2種類あるのに気がついたかな? 床が赤い塔と青い塔があるのさ。その違いも、今はまだ謎だけれどきっと何かあるはず。



ビーナス像

IIIの中では、いろんな石像や柱があるけれど、これぞ芸術品。ビーナス像なのだ。

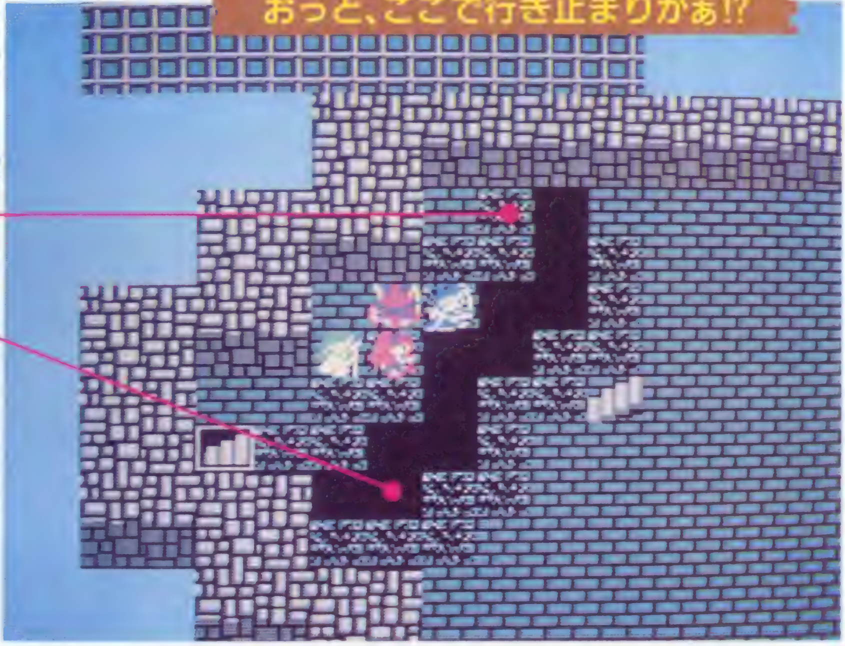
床

IIのときも床に模様があったりしたけれど、こんなカーペットみたいなのじゃなかったよね。

塔には歴史が…

IIIの塔っていうのは、とんでもなく複雑になっているみたい。左の写真を見てもわかるように、勇者たちがいるところの上に見えているのも、塔の一部分だよね。だけど、まわりには空が見えているから、あれは隣接する塔なのかもしれないし、妙ちくりんな形をした塔なのかもしれない。

そして勇者たちが立往生しているのは、階段を上がったものの、向こうへ行けないからだ。幸い向こう側にも階段が見えるから、一度降りて別の階段を登って行けるけどね。



攻撃の跡

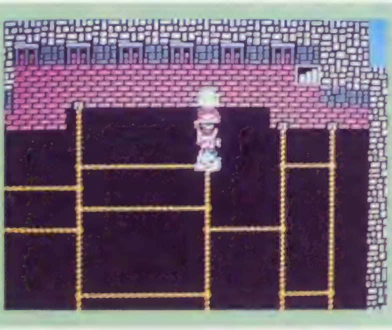
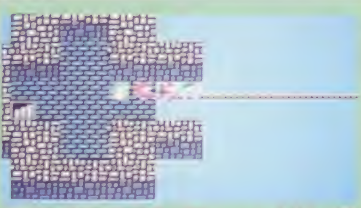
船にも同じような跡があったけれど、ふきぬけのまわりにあるところからして攻撃の跡だね。

ふきぬけ

これは、攻撃を受けて部分が朽ちてできた傷口なのかもしれない。こんなとき綱があれば…。

綱が必要な理由

IIIでは塔で綱わたりをすることがある。前回報告したけれど、なぜだかわからなかった。だけど上の写真を見て、わかったような気がしない? 何かの拍子にできたふきぬけを渡るためなんだよね。ふきぬけの両サイドに階段がない場合は綱で渡るしかないのだ。

○○上は塔の外に綱が張ってある写真。塔から塔へ渡ることも出来るのかな。左はあみだくじじゃない。どこを通っても南に着く

DQIII特製ロゴステッカー&シール

…大評判だったロゴステッカーが装いも新たに…！

…コイイステッカーに、名前が書けるシール…

…ックシルバーがシブ…！

⬆⬇ネームシール

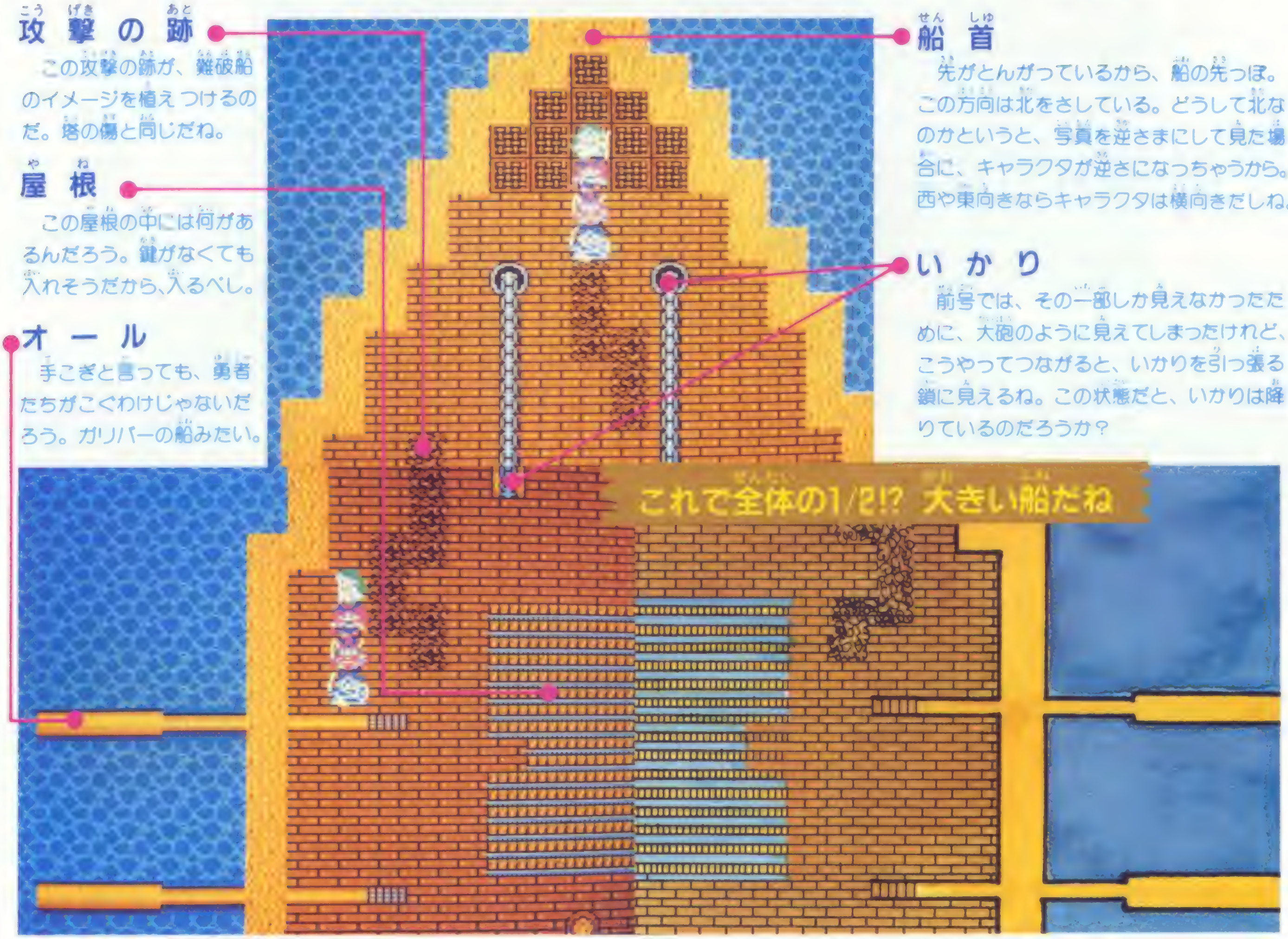
続報！画面写真

ますます深まるデカイ船の謎

画面写真が公開されて、一番驚かされたのは船の写真だったのかもしれないね。なんせ、IIのときの船とは予想もできないほど違っちゃってるし、その大きさは、勇者とその仲間の4人が乗るには、あまりにも大きすぎるからだ。自分の10倍くらいあるオールを動かせるとは思えないし、船の中にはいろんなものがあるから、難破船だという見方もある。

IIの船でさえ、帆船だったのに、手こぎ船だなんてずいぶん昔のもののようだね。

この船の中にはきっと、冒険には欠かせないすんごいアイテムか、そういったものが買えるぐらいのGが隠されているに違いないっ！ なんともミステリアスな船だね…。



攻撃の跡
この攻撃の跡が、難破船のイメージを植えつけるのだ。塔の傷と同じだね。

屋根
この屋根の中には何があるんだろう。鍵がなくても入れそうだから、入るべし。

オール
手こぎと言っても、勇者たちがこぐわけじゃないだろう。ガリバーの船みたい。

船首
先がとんがっているから、船の先っぽ。この方向は北をさしている。どうして北なのかというと、写真を逆さまにして見た場合に、キャラクタが逆さになっちゃうから。西や東向きならキャラクタは横向きだしね。

いかり
前号では、その一部しか見えなかったために、大砲のように見えてしまったけれど、こうやってつながると、いかりを引っ張る鎖に見えるね。この状態だと、いかりは降りているのだろうか？

これで全体の1/2!? 大きい船だね

船の構造は？ 何隻もある??

この船にはもうひとつの疑問点がある。まずは左の写真を見てくれ。これは上の2枚の写真とはつながらないのだ。キャラクタの向きを考えると船の後方のはずもない。さらに、左下に見えるはしごから、この船には2階があるとも考えられる。もしかしたら、この船は1隻だけじゃなくて、あちこちにあるのかも!?

大砲
これこそこの船の大砲。左右で砲戦します。

はしご
かすかに見えるはしご。ここは船の2階？

操舵室
中央に見えるのは、この船の舵なんだよ。

扉
鍵がかかっているみたいだね。鍵を探さなきゃ

続報！画面写真

これでよくわかる時間の流れ

前回、昼と夜の写真を紹介したけれど…、お待たせっ！今回は、バッチリ、昼→夕方→夜と、1日の時間の流れが、くっきりよ～くわかる。

昼と夜とでは、いろいろと違うことがあるらしい。夜になると、敵の出現率が高くなるし、町や村や城の中にいる人たちの会話も違ってくる。同じ町を訪れるにも、昼と夜の2回は行ってみないといけない。そこで、ラナルータの呪文を使えると、無駄に時間を費やすこともないわけだ。

ところで気になるのは夕方。昼と夜のはざまの夕方には、いったいどんなことが起こるのだろう。夕方じゃないとできないことってあるのかなぁ。写真を見た限りでは、昼の場合と大差はないようだが…。

これが夕方だ！

陽は沈む…

勇者たちにとって、夜は悪いことずくめ。町や村の人たちは寝てしまい、ヒントも聞けやしない。

○昼間と比べて違うのは、海の色。少し暗くなっているね。フィールドはそう変わりないみたい…

陽は昇り…

昼間は明るいから見通しもよい。夜の間は見つからなかったものが発見できるはず。かくし村とか…。

こんなこともできるんだ！

強いヤツを呼ぶ

Ⅰでは敵キャラは1匹ずつ現れ、Ⅱで集団で現れるようになったね。さらにⅡでは、軍隊アリなんかが仲間を呼んでキリがなかった。Ⅲでも仲間に助けを求めるキャラはいるんだけど、Ⅱのときのように同種族だけじゃなく、自分よりもっと強い仲間を呼んだりするんだ。そんなのずるいよね。

強さを確認する

勇者たちの仲間うちでも、奇妙なことができるようになった。それは、どういうことかと言うと、仲間のキャラ同士を戦わせるということなんだ。彼らを戦わせることによって、どっちが強いのかを確かめられるらしいのだけれど、仲間同士ダメージを受けたら、今後の戦闘に影響するのではないかと、心配になっちゃう。

No.19についての訂正

前号の記事中で3カ所誤りがありましたので訂正します。

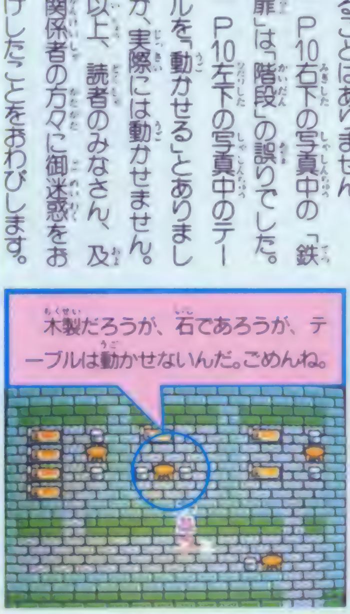
1 P9の「馬に乗って旅をする!?」という箇所で、主人公達が馬に乗るような表現がありましたが、実際には馬に乗ることはありません。

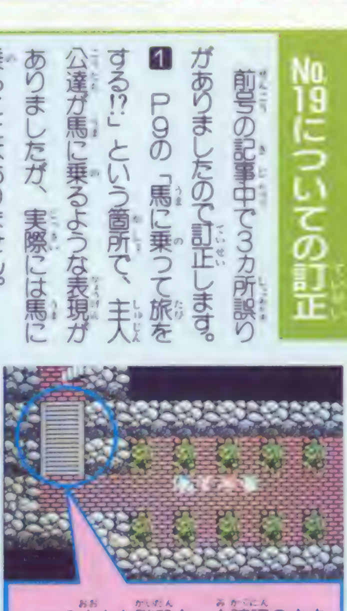
2 P10右下の写真中の「鉄の扉」は、「階段」の誤りでした。

3 P10左下の写真中のテーブルを「動かせる」とありましたが、実際には動かせません。

以上、読者のみなさん、及び関係者の方々に御迷惑をおかけしたことをおわびします。

木製だろうが、石であろうが、テーブルは動かせないんだ。ごめんね。





この大きな階段を、未確認のまま鉄の扉などと書いてしまった。グス。

エキサイティングベースボール™

また野球が出たな、と思っているキミ。今度のエキサイティングベースボールは、自分のオリジナルチームが作れて、対戦もできるのだ

11月20日発売予定
コナミ　2980円
画面

今までの野球ゲームとはココが違ってる

今年もペナントレースが終了して、野球好きには少しつまらないシーズンになったけど、ファミコンの野球は年中無休だ。
また野球が出た、と思っているキミ、このエキサイティングベースボールは、ちょっと違う。自分でオリジナルチームを作り、成長させるアクションRPG風なのだ。もちろん既成の12球団での試合もできるぞ。

画面はバックネット裏から見るようなタイプで、ランナーのいる場所もすぐわかるぞ

このように30人全員を作ることができる。いい名前をつけてあげよう

5つのモードを活用して野球を楽しもう

このエキサイティングベースボールには、5つのモードがある。ペナントとVSモードはほかの野球ゲームと似ているが、プログレスモードは自分でオリジナルチームを作り、成長させることができる。またそのチームで友達と対戦やトレードもできるのだ。

これだけのモードがあるのだよ

試合結果も出るぞ

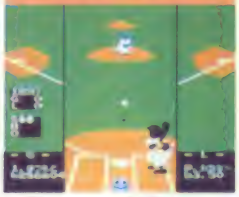
試合終了すると、スコアボードに結果が出るぞ。観客も喜ぶ

さらにこんな画面が出てきて、オーナーみたいな人が励ますぞ

燃えプロ

3D画面ふうでリアルな動きが売りのゲームだ

ファミスタ



初の、プロ野球をもとにしたゲームだ

ベースボール

ファミコン野球の元祖・家元なのだ

©KONAMI・Nintendo・ナムコ・JALECO LTD.

操作方法は従来通りだから、カンタン！

ベースボールゲームは操作方法を覚えないと、試合にならない。そしてこの操作方法が結構面倒だったりするんだよね。でも今までにベースボールゲームをやったことのある人なら、基本操作が変わらないからすぐ覚えることができるんだ。というわけで、おさらい程度に説明してみよう。

バッティング

十字ボタンの左右で、バッターボックス内を動かして打つコースを決め、上下で高さを決めたらⒶボタンを押す。

ピッチング

まずプレートの位置、スピード、コース、変化球かどうかの4つの動作を決める。詳しくは左の別表を見てね。

プレートの位置
十字ボタンの左右

スピード決め
上—速球
下—スローボール
押さない—中速球

コース決め
押さない—真ん中
その他押した方向にコントロール

変化球
上—高め
下—低め（フォークボールもあり）
右—右へ曲がる
左—左へ曲がる

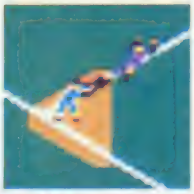
代打・リリーフ

試合中に選手を交代させたいときはスタートボタン＋Ⓐボタンを押せばいいんだ。

ⓘちょっとピッチャーがバテてきたかな？　ここでリリーフを出そう

走塁

十字ボタンで走る塁を指定したら、Ⓐボタンで走塁。Ⓑボタンで帰塁できるぞ。



ⓘ3塁へすべり込みだ。さて判定は、アウト、セーフ？

バント

バッティング同様に、コースと高さを決めたら、Ⓑボタンを押すんだ。

ⓘここは手堅くランナーを進めたい。そんなときは、バントだ

 イラスト／宮本えつよし

名鑑

おかなくっちゃね。
　気になる選手の成績（打率・防御率）は、次号で特集するから楽しみにしていてね。

　下の表が、ペナントモード・VSモードにある12球団の選手全員だ。その数なんと360名。一球団30名だ。
　これら30名の選手をうまく使いこなすことが、勝利へのカギとなる。キミは監督として、先発ピッチャーを決め、リリーフをだしたり、代打を送ったりすることはもちろん、相手の先発ピッチャーを予想して、スターティングメンバーを代えたりしなければならないのだ。ここが今までの野球ゲームと違うため、選手1人1人の特徴をよく把握していないと、勝てないぞ。
　ちなみに選手の下には、各球団の特徴を述べてみた。このゲームは実際のプロ野球をシミュレートしているから、ゲームを進める上で、十分参考になると思うよ。

T−PRO

野手	マユミ	ヒラタ	ワダ
	キタムラ	キド	シマダ
	バース	カシワラ	ナガオ
	カケフ	ナカサキ	トマリ
	オカダ	ヤギ	ヤマカワ
	タオ	サノ	ヤマワキ
投手	イケダ	イトウ	フクマ
	トウヤマ	クドウ	シマダ
	キーオ	ヤマモト	イノマタ
	ナカダ	ナカニシ	ミコシバ

　マユミ、カケフ、オカダからは快音が聞けなくなり、1人頑張ったバースだが、結局球団創立以来の最低勝率という結果に終わってしまった。しかし、ムラヤマ新監督を迎えた今、チーム内の結束を固めれば、昔の強さを取りもどせるかもネ。

G−PRO

野手	マツモト	コウノ	ヤマサキ
	シノスカ	ヤマクラ	ニムラ
	ヨシムラ	オカサキ	イシイ
	ハラ	アリタ	カワイ
	クロマテ	コマダ	フシモト
	ナカハタ	イノウエ	ウエダ
投手	エガワ	カトウ	スミ
	マキハラ	ミズノ	サイトウ
	クワタ	カトリ	ヒロタ
	ニシモト	サンチェ	カモカワ

　ヨシムラ、ハラ、クロマテのクリーンアップに、シノスカ、ナカハタ、ヤマクラの陰のクリーンアップは申し分がない。投手陣では、2年目のクワタが頑張り、カトリが名ストッパー役を演じた。若手のヒロタ、カモカワも着実に実力をつけている。

C−PRO

野手	ショウタ	ショソン	カタオカ
	ヤマサキ	タツカワ	キノシタ
	タカハシ	キヌカサ	サタオカ
	コハカワ	オサナイ	モリワキ
	ナカシマ	ニシダ	ヤマナカ
	ランス	オガワ	ハラ
投手	キタヘフ	カネイシ	シラタケ
	カワクチ	ツダ	キヨカワ
	オオノ	カワハタ	ニイミ
	ナカトミ	コハヤシ	タカギ

　国民栄誉賞を受賞したキヌカサが引退してしまうのが悲しい。しかしキヌカサの穴を埋める外人ショソン、4番に定着したコハカワ、ここ1発のランスなどは頼もしいかぎりだ。投手陣はキタヘフの復調がカギとなるだろう。

S−PRO

野手	アライ	ヤエカシ	クリヤマ
	シブイ	イケヤマ	アシサワ
	スキウラ	スミ	サクライ
	ホーナー	オガワ	ハタ
	レオン	ワカマツ	ヤナキタ
	ヒロサワ	イワシタ	アオシマ
投手	タカノ	カジマ	ナカモト
	アラキ	オバナ	ヤノ
	イトウ	アイ	オオカワ
	ミヤモト	ニシオカ	クロダ

　現役大リーガーのホーナーを迎え、赤鬼ホーナー旋風を巻き起こした。さらにホーナー効果が現れ、ヒロサワなどの若手がガンガン打ちまくり、台風の目とまで言われ急成長を遂げた。ストッパー不在だったがタカノの起用で投手陣も安泰だ。

D−PRO

野手	トヨダ	オオシマ	ウチダ
	ヒラノ	ナカオ	カタヒラ
	ニムラ	スズキ	シマダ
	オチアイ	イシイ	ゲーリ
	ウノ	フジオ	オノウエ
	カワマタ	フシナミ	オオイシ
投手	コマツ	コントウ	モリクチ
	スズキ	ミヤコ	ミヤシタ
	スキモト	カク	カシマ
	ヨネムラ	ミウラ	ソタ

　燃える男ホシノ監督で、チームはすごい成長をみせた。無冠には終わってしまったが、オチアイの打撃はピカイチ。また最多勝利投手のコマツ、セーブ王のカクの存在は、他球団を悩まし、活躍することは間違いなさそうだ。

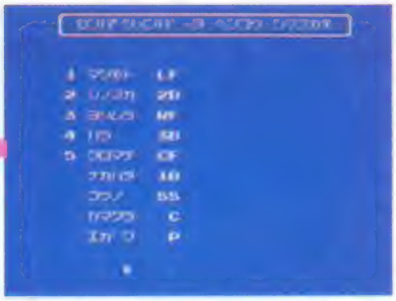
W−PRO

野手	タカギ	タカハシ	ヤマサキ
	カトウ	ワカナ	ムラオカ
	ヤシキ	オオノ	カワノ
	ポンセ	イケノエ	ホリバ
	カタヒラ	イシハシ	ミヤシタ
	タシロ	ヒラタ	ヤマシタ
投手	エントウ	キダ	ホリイ
	ニウラ	カケハタ	アイカワ
	ナカヤマ	カドタ	タケダ
	サイトウ	タイモン	ナガイ

　コバ新監督のもとにスタートしたが、結果は思わしくなかった。特にリーグNo.1ピッチャーのエントウの故障が痛かった。しかし史上最速のヤシキをはじめ、頼りになる外人ポンセや、ベテランカタヒラ、将来のエースナカヤマは健在だ。

選手

○代えたいときは、この中の野手18名、投手12名の中から選ぶ



○これがスターティングメンバーだけど、代えられるんだ

12球団の選手360名を全て紹介しちゃおう。従来の野球ゲームと違って、スターティングメンバーを代えられるから、せめて好きな球団の選手名ぐらい覚えて

BR-PRO

野手	フクモト	フジタ	ヨネムラ
	フクラ	ユミオカ	タカハシ
	フーマー	クマノ	イイツカ
	イシミネ	フジイ	モトニシ
	マツナカ	ヤマモリ	ワクカワ
	ミノダ	コハヤシ	イワモト
投手	ヤマオキ	イマイ	タニ
	ホシノ	セキクチ	シライ
	サトウ	アニマル	ハラダ
	ヤマダ	モリ	オオタ

フーマー、イシミネ、マツナカのクリーンアップは、確実にホームランを狙える心強い3人だ。また走・攻・守の三拍子そろったベテランフクモトも健在。投手陣もヤマオキを筆頭に、ヤマダ、サトウのベテランが頼もしい限りだ。

H-PRO

野手	ササキ	フシモト	ハモント
	ユカタニ	オガワ	タカヤナ
	デヒト	カトウ	ヨシダ
	カドタ	コウノ	ヤマダ
	カガワ	サタオカ	ナカオ
	ヤマムラ	ヤマモト	ヤマクチ
投手	フシモト	カトウ	ハシモト
	ヤマカス	イノウエ	タケウチ
	ヤマタカ	ナカショ	アオヤマ
	ニシカワ	ヤノ	ハタヤマ

優勝争いに加わり、名門復活の兆しをみせた。カドタ、カトウは共に2000本安打を達成し、ベテラン健在をみせつけた。カガワも好調だ。問題の投手陣だが、エースのフシモトを頼りに、ヤマタカ、ヤマカスの活躍に期待しよう。

L-PRO

野手	イシゲ	ツジ	ニシオカ
	カナモリ	セイケ	トマシノ
	アキヤマ	ヨシタケ	ユキサワ
	キヨハラ	ヒロハシ	シラハタ
	フコヒチ	オカムラ	アベ
	イトウ	タチハナ	オオクホ
投手	クドウ	マツアニ	オダ
	ヒカシオ	マツオト	ヤマネ
	カク	イシイ	モリヤマ
	ワタナヘ	イチムラ	オノ

球界1の投手王国を持ち、なかでもクドウ、ヒカシオは最も頼りになるピッチャーだ。しかしチーム打率のほうは、いまひとつ。だが若さと機動力を武器とし、ソツのない攻撃で欠点を補っている。またホームラン王のアキヤマも欠かせない。

BU-PRO

野手	オオイシ	ムラカミ	マキシ
	カネムラ	ナシダ	スズキ
	アライ	クリハシ	ミツヤマ
	テーヒス	ヤマシタ	ヤマモト
	オクリヒ	ハダ	ナカムラ
	アワクチ	フキイシ	ナカネ
投手	アワノ	ヤナキタ	タニ
	オノ	ヨタ	クボ
	ササキ	イシモト	コヤマ
	ムラタ	カトウ	スミトモ

優勝候補No.1の声が高かっただけに、今季の成績は残念だ。しかし首位打者のアライ、ホームランバッターのテーヒス、オクリヒなど打線に火がつけば、どこからでも点の取れる打線だ。投手陣は、ストッパーのイシモトの復調にかかっている。

F-PRO

野手	シマダ	タムラ	ニムラ
	シライ	タカシロ	イカラシ
	フリュワ	タナカ	イワイ
	フルヤ	ハヤカワ	ヒロセ
	ハトナム	ツスエ	ツツイ
	オカジ	オオミヤ	オキ
投手	ニシサキ	マシバ	コウノ
	ツノ	タナユキ	マツウラ
	サトウ	シバタ	オカベ
	タナトミ	カナサワ	ニシムラ

ルーキーながらエースの座に君臨したニシサキ。2年目でストッパー役のマツウラなど若い投手陣が頑張っている。打撃は、ここ1発のフリュワ、フルヤ、ハトナムなどが頼もしい。また器用な2番バッターのシライも欠かせない存在だ。

O-PRO

野手	ニシムラ	ハカマタ	ショウシ
	サトウ	ミスタニ	タノクラ
	タカサワ	カミカワ	サイトウ
	リー	ヤマモト	フシクラ
	ヨコタ	フルカワ	モリタ
	アイコウ	マルヤマ	オカベ
投手	ソウ	セキ	ミスタニ
	ソノカワ	ニシナ	イトウ
	ムラタ	ウシシマ	イベ
	フカサワ	ヒラヌマ	サトウ

2000奪三振を達成したベテランムラタに、史上4人目の100セーブを達成したウシシマ、他に、ソウ、ソノカワなど投手陣は安定している。打撃はホームランバッターがいないのが欠点だが、アリトウ監督のケンカ野球のもと、小粒で勝負。

自分だけのオリジナルチームを作ろう!!

既成の12球団で楽しむのももちろんいいけれど、今度は自分でチームを作ってしまおう。

自分のチームを作るには、PROGRESSモードを使う。このモードを使うと、チーム名から選手の名前、利き腕、フォームなどが決められて、さらにそれぞれの選手のパワーの配分もできるのだ。自分のオリジナルチームが日本一になると楽しいネ。

また、エキサイティングモードを使うと、自分のオリジナルチームと友達のオリジナルチーム同士で対戦もできるのだ。さらに、オリジナルチーム間でトレードもできてディスクに登録できるゾ。

PROGRESS1

まずはオリジナルチームの作り方を説明しよう。最初はチーム名を決め、数字とカタカナとアルファベットで好きな名前を入力しよう。

次は投手を決める。投手で決めなければならないのはフォームと利き腕と名前だ。

フォームは上投げか下投げか、利き腕は右利きか左利きかを決めるのだ。名前は好きな名前を4文字以内で入力しよう。

打者のほうは利き腕と名前を投手と同じようにして決めよう。これで終了だ。

①チーム名

チーム名は7文字までだ。キミのお気に入りの名前にしよう。

○やっぱりやるからには、強そうな名前にしなくちゃね

②投手のフォーム

フォームは投手だけにあるのだ。上投げか下投げかを決めよう。

○プロでは上投げのピッチャーが多いよね

③投手の利き腕

右投げか左投げかを決めよう。左右半々ずつぐらいに分けるといい。

○右投げばかりでなく、左投げも入れるようにしよう

④投手の名前

名前は4文字以内で決めよう。好き勝手につけてみるのもおもしろいぞ。

○4文字までしか入らないので気をつけよう

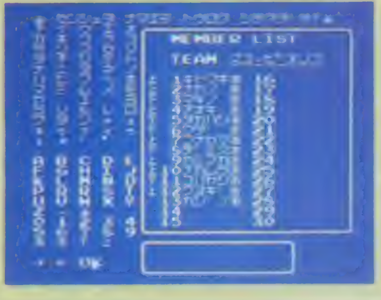
⑤打者の利き腕

打者の利き腕は右打ちか左打ちかを決めよう。やはり左右半分ずつぐらいがよい。

○やっぱり右打ちばかりより左打ちもほしいよね

⑥打者の名前

打者の名前も投手と同じように4文字以内で決めよう。18人分は大変だぞ。



○クラスメイトの名前でもいいし勝手につけるのもいいよ

⑦登録終了

すべてを入れ終わるとこの画面になる。間違えていたら直そう。

○間違えたところへ戻って直すようにしよう

※画面及びデータは開発中のものです

PROGRESS2（プログレス2）

チーム名や選手名が決まったら、今度は各選手の個性を決めるのだ。

投手ならばバッティング、ランニング、ディフェンス、ピッチング、スタミナの5つを10ポイントの中で割りふるのだ。投手なのだから、ピッチングとスタミナにポイントを多く割りふるようにしよう。

打者のほうはピッチングとスタミナがなく、ポイント6で同じように割りふるのだ。

①オリジナルチームの設定

メンバーを登録し終えたら今度は与えられたパワーを配分しよう。

○今度はメンバーのパワー配分を決めるのだ

②投手の配分A

投手には先発と抑えが必要だ。ここでは先発投手型に配分してみた。

○先発型にしたいので、スタミナとピッチングを手厚くしたよ

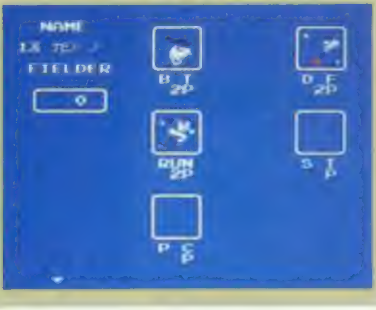
③投手の配分B

次は抑え型だ。短いイニングしか投げないから、ピッチングに比重を置こう。

○抑え型にしたいので、ピッチングのほうを重視してみた

④打者の配分

打者の場合は6ポイントをバッティング、ディフェンス、ランニングにうまく分けよう。



○打者は3つの要素に6ポイントの中から配分を行った

⑤対戦チームの決定

対戦チームは12球団とは関係のないチームばかりだ。勝ち抜いて日本一を目指そうぜ。

○敵チームの強さや対戦成績[illegible]も出るのだ

2枚のディスクカードで友達と遊べる

もし友達がオリジナルチームを作ったディスクカードを持っていたなら、自分のオリジナルチームと対戦ができるのだ。自分で作ったチームなのだから、うまい選手起用をして戦おう。

またオリジナルチーム同士でのトレードもできる。トレードして戦うのもいいね。

EXCITING（エキサイティング）

エキサイティングモードは友達のオリジナルチームと自分のオリジナルチームとで対戦するモードだ。選手のパワー配分とそれに従った選手起用のうまいチームのほうが有利といえるのではないかな。さあ対戦してみよう。

TRADE（トレード）

トレードモードは、友達のオリジナルチームのメンバーと自分のオリジナルチームのメンバーとを1対1で交換することができるモードだ。トレードをしたら、ディスクに登録しておくこともできるのだ。

イラスト／相川修一

緊急報道!

プロ野球ファミリースタジアム'87

ちまたでうわさのファミスタ新バージョンだが、
前作とはどういう点が違うのだろうか?
ファミコン雑誌の良心、
ファミマガが真相
を解明する!

ファミスタが新メンバーで帰ってくる!

あのファミスタ

○逆に、投手のほうは有利になってる!

投げる!

○打つのは、少々難しくなったようだが

打つ!

○操作は旧ファミスタとまったく同じ

守る!

'87バージョンファミスタ登場!

完成度の高い野球ゲームとして人気の高いファミスタに、'87年度版の新バージョンが出る。このファミスタ'87は、画面や操作方法など基本は旧バージョンとほとんど変わっていない。パッケージも、以前のやつに'87のシールが張られるだけというものだ。

旧バージョンと違っているのは、第一にチーム数。メジャーリーガーズとプラボーズが新たに加わり、全12球団となった。第二に各チームのメンバーとデータの変更。メジャーリーガーズの怒とうの外人パワーと、くわたやあわの、にしさきなど新人選手の活躍によって、ファミスタ球界がいっそう活気に満ちたものになるのは間違いない。

さらに第三にあげられるのは、旧バージョンに比べてピッチャーがバッターに対し有利になっている点だ。打球の飛距離が短くなり、また、変化球が変化する前に打つということができないようにプログラムされ、変化球が打ちにくくなった。これにより、1点を争う接戦の好試合が楽しめるようになっている。

このようにファミスタ'87は、旧ファミスタとバージョンが変わっただけなのだが、新鮮な楽しみを味わえるものだ。

ファミスタは永遠に不滅、と思う今日この頃なのだ!

○BとMの2チームが加わり12球団に。キミはどのチームを選ぶ?

○前作では見られなかったくわたときよはらの対決。さて軍配は?

リーグ12球団制へ

大リーグチーム来日！

○メジャーリーガーズの強豪打線を、日本の投手陣は抑えられるか!?

○らいあん投手のストレートは、なんと170キロ近い

ファミスタ球界に、大リーグチームの参入が決定。その名は「メジャーリーガーズ」。打者陣、投手陣ともに超豪華メンバーで、球界に大旋風を巻き起こすに違いない！

レールウェイズから、ブラボーズが独立！

○○やまだ投手も新しいユニフォームに衣更えしたぞ

強豪打線に好投手を擁し、メンバー的にはずばぬけていたレールウェイズから、エースのやまだ、4番のぶうま、5番のみのだなどの中心選手が抜け、新たにブラボーズというチームが結成された。数多くの名選手をかかえ、だんぜんの強さで人気の高かったレールウェイズだったが、戦力低下はまぬがれない。

Mr.カーズ、こうじ引退!!

カーズの4番打者、こうじ選手が惜しまれつつも引退！本当にお疲れ様でした。

○引退表明後、最後のVサインをするこうじ

スパローズ、ほうなあ獲得

打線の弱さに問題のあったスパローズが、大型外人ほうなあの獲得に成功！ 今度のスパローズは一味違う。

○ほうなあはスパローズを救えるか!?

大型トレード成立！

元フーズ・フーズの強打者、おちあい選手が、抑えの切り札うしじま投手とのトレードでドラサンズに移籍した。はたして、うしじまは、フーズ・フーズ打線の弱体化をカバーできるだろうか!?

12球団全選手名鑑

旧版は多少チーム力に差があったが、'87ではメジャーリーガーズを除けば、チーム戦力は横一線に並び緊張感あふれる好ゲームが期待できるだろう。最終目標はメジャーリーガーズを打倒することだ。

レールウェイズ

主力選手が抜けた穴を埋められるのか……

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	おおいし	↓	C	C	走れる打てるの1番バッター
	あらい	☆	B	C	左右に打ちわけられる巧打者
	やまもと	↓	C	C	思い切りのいい打撃が売り物
	かどた	↑	B	B	新しいベテラン4番バッター
	でひす	↓	A	B	いろんな意味で恐い打者だ！
	むらかみ	↓	D	C	1発も期待できる大型打者
	こうの	☆	C	D	器用な打撃と俊足が売り物
	やました	☆	D	D	将来性は高く買われている
代打	おぐり	☆	C	B	大リーグじこみのパワー爆発
	かとう	☆	C	C	打撃テクニックは天下一品！
	すずき	☆	C	C	ホームランバッター、期待大
	ささき	☆	C	C	足でかきまわす巧打者だ！

	選手名	能	防	コメント
投手	ふしもと	☆	C	成長めざましい若手のホープ
	あわの	☆	C	大型新人、次期エース候補
	やまたか	☆	C	打たれ強さは、天下一品！
	いのうえ	☆	C	度胸満点のリリーフエース

ガイアンツ

おうの引退が痛いが投手陣は充実感を増す

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	こまだ	↑	C	C	新トップバッターに成長！
	こうの	↑	C	D	打撃どおりの活躍がかわれる
	くろまて	↓	B	B	旧版ほどの神通力は消えた？
	たつのり	↑	B	B	頼れる4番打者に成長！
	よしむら	—	B	B	オールラウンドヒッターだ
	しのすか	↑	B	D	チームNo.1の好打率をマーク
	なかはた	↑	B	C	絶好調のチームリーダーだ！
	やまくら	↑	C	C	本塁打も打てる意外性の男
代打	おかさき	↓	C	D	代打陣の中で最も期待できる
	まつもと	↓	C	D	こまだに1番打者の座を……
	にむら	☆	D	D	ドラサンズのにむらの兄？
	かつら	☆	D	D	若手の新人、今後の期待大!?

	選手名	能	防	コメント
投手	くわた	☆	B	急成長のガイアンツ新エース
	えかわ	↓	C	ガイアンツの勝利は彼の腕に
	すみ	↓	B	ワンポイントリリーフに使え
	かとり	↑	B	油ののっている抑えの切り札

メジャーリーガーズ

好打者好投手の山、実力ではリーグNo.1決定

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	ばけと	☆	A	B	1番打者とは思えない好打者
	さんど	☆	B	C	左右に打てる首位打者候補
	すとろう	☆	C	B	長打力を持つパワーヒッター
	かあたあ	☆	C	B	大リーグNo.1のキャッチャー
	まくか	☆	B	A	超大型新人、脅威の本塁打数
	しゅみと	☆	B	A	ベテラン健在まだまだ元気！
	ばふい	☆	B	A	7番とは思えぬ、超大型打者
	おすみす	☆	B	D	長打力はないが足は速い
代打	かんせこ	☆	C	A	足が速いホームランバッター
	りふきん	☆	B	B	シャープな打撃が売り物！
	ぐいん	☆	A	C	安打製造機と呼ばれる好打者
	まつちん	☆	A	B	安定度はNo.1、長打力もある

	選手名	能	防	コメント
投手	らいあん	☆	A	170キロ近い豪速球を投げる
	すこっと	☆	A	魔球S・F・Fを投げる
	ばれん	☆	A	りげとまでのつなぎに使え！
	りげと	☆	A	抑えの切り札として大活躍

カーズ

こうじの引退と投手陣の不調が大きな問題

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	しょうた	⇧	B	D	こつこつ当てて首位打者候補
	やまさき	—	B	C	ミートのうまさには定評あり
	よしひこ	↓	C	C	リーダはやっぱしこの人？
	こばや	⇧	C	C	こうじの穴を埋められるか？
	なかしま	↑	C	C	小粒だが勝負強さはピカ1
	きぬかさ	↓	C	C	今日も出る出るまた出るぞ！
	らんす	☆	D	B	ホームランしか打てない!?
	たつかわ	↓	C	D	ピッチャーを支える好リード
代打	にしだ	↑	C	D	思い切りのいい代打の切り札
	じょん	☆	C	D	助っ人アベレージヒッター
	おさない	↓	D	C	パワフルな打撃が魅力
	おかわ	☆	C	D	パワーには定評があるが……

	選手名	能	防	コメント
投手	きたへふ	⬇	C	今期は不調ぎみのエース
	おおの	↑	C	左投手陣中、実績はトップ！
	かわはた	☆	B	着々と力をつけ期待される
	つだ	⇧	B	チームの守護神、抑えの切札

ライオネルズ

打線が好投手陣を援護するかが勝負のカギ

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	いしげ	↓	C	C	チームリーダーとして活躍
	よしたけ	↑	C	D	タイタンズからトレード入団
	あきやま	—	C	A	チーム最高の本塁打をマーク
	きよはら	↓	C	B	早くもライオネルズの顔に
	ふこひち	☆	C	C	唯一の助っ人外人、活躍は!?
	いとう	—	C	C	1発長打を秘めた好打者
	つじ	↓	C	D	機動力野球には必要な選手だ
	たなべ	☆	D	D	期待の星、将来が楽しみだ！
代打	ひろはし	☆	C	D	左投手に強く足も速いぞ！
	あべ	☆	C	C	左の大型打者で期待は大！
	かなもり	↓	C	D	しぶといバッティングは健在
	とましの	—	C	D	着実に力をつけた成長株

	選手名	能	防	コメント
投手	くどう	⇧	B	度胸天下一品の新エース
	ひかしお	⇧	B	ケンカ投法まだまだ健在です
	かく	↓	B	オリエント特急まだまだ健在
	わたなへ	↑	C	球は速いが安定感にかける

ブラボーズ

レールウェイズから独立！ さて活躍は……

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	ふくもと	—	C	D	足の速いトップバッター
	ふくら	☆	C	C	堅実な守備と巧打が魅力
	ぶうま	—	B	B	強力パワーの助っ人外人
	いしみね	⇧	B	B	ブラボーズを支える4番打者
	まつなか	☆	B	C	クリーンアップとして活躍
	みのだ	↓	C	C	攻守走完璧にそろった選手
	ふじた	☆	D	C	強肩攻守の若き司令塔
	ゆみおか	☆	C	D	シャープでしぶとい打撃
代打	くまの	☆	C	C	左右に打ち分ける好打者
	ふじい	☆	C	D	即戦力と期待される新人
	たかはし	☆	C	D	長打力はないが活躍が期待
	もとにし	☆	D	D	勝負強い若き代打の切り札

	選手名	能	防	コメント
投手	やまおき	☆	C	新チームの新エースに復調
	やまだ	↓	C	球界を代表する下手投げ投手
	ほしの	☆	C	左腕からのカーブは一級品
	ふるみそ	☆	D	持ち前のマウンド度胸で勝負

プロ野球 ファミリースタジアム'87

表の見かた

- 打＝打率
- 本＝ホームラン数
- 防＝防御率

それぞれについて A＝スゴイ B＝ナカナカ C＝ソレナリ D＝トツポ の4段階で評価

「能」は旧ファミスタとの比較で、能力の変化を表す
⇧大幅アップ ↑少しアップ —変化なし
↓少しダウン ⬇大幅ダウン ☆新人

スパローズ

打線は強くなったが弱体投手陣に問題あり

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	あらい	☆	C	C	わかまつ2世として期待!
	しぶい	☆	D	D	打撃に多少ムラがあり
	すきうら	—	C	C	中軸打者としての期待大!
	ほうなあ	☆	A	A	早くも敬遠が心配の助っ人
	れおん	↓	B	B	ほうなあと共に打の要である
	ひろさわ	↑	C	C	長打力を秘めた打者である
	やえかし	↑	C	C	3割目指して活躍するか?
	いけやま	☆	C	C	新旧交代に火をつけるか?
代打	わかまつ	—	C	C	安打製造機の大ベテラン
	おがわ	↑	C	C	未完の大器として期待される
	すみ	↓	D	C	広角打法でリーグを代表する
	さくらい	☆	C	D	長打力に欠けるが今後に期待

	選手名	能	防	コメント
投手	いとう	☆	D	スパローズの若き新エース
	おばな	☆	D	首脳陣の信頼度No.1投手
	やの	☆	D	左腕からの変化球に魅力
	たかの	↑	D	今期から抑えの切り札に転向

ホイールズ

機動力野球を駆使して他球団をかきまわすか

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	ゆたか	—	B	C	攻守走すべてに秀でた名選手
	たかはし	—	D	D	好打!好守備!の万能選手
	やしき	↑	C	C	球界No.1の速い足を持つ!
	ぽんせ	↑	B	B	頼りになる打の助っ人外人
	かたひら	☆	B	C	ライオネルズからトレード
	あどち	☆	C	B	活躍が期待される外人選手
	やました	↓	D	D	まだまだ若い万能選手だ!
	わかな	—	B	D	強肩強打!のうるさい捕手
代打	たしろ	↓	C	B	この人の復活が打線のカギ?
	おおの	☆	D	B	打撃パワー即戦力の新人選手
	いけのう	☆	C	D	レールウェイズの控えだった
	ひろかず	☆	C	D	打撃がしぶくて俊足を持つ

	選手名	能	防	コメント
投手	えんど	↑	C	フォークが武器のエース
	にうら	☆	D	韓国で大活躍したベテラン
	なかやま	☆	D	ストレートに磨きをかける
	さいとう	↑	C	超ベテランリリーフエース

タイタンズ

主力打線の不調が痛い 投手陣は大幅変更へ

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	まゆみ	⬇	C	B	猛打線の切り込み隊長
	きたむら	☆	D	D	守りと俊足はチームNo.1
	ばあす	↓	A	A	史上最高の助っ人、今年も期待
	かけふ	⬇	C	B	復活するかがチームのカギ
	おかだ	⬇	C	C	勝負強さは今年も健在か
	さの	↓	D	C	まだまだ若手には負けません
	ひらた	—	C	D	若いがしぶといバッティング
	きど	↓	D	D	意外性の1発がでるか?
代打	なかさき	—	C	D	天性の打撃のうまさが持ち味
	たお	↓	D	C	ライオネルズからトレード
	とまり	☆	C	D	右の代打として期待される
	やぎ	☆	C	C	これからが楽しみの新人

	選手名	能	防	コメント
投手	きいお	☆	C	元大リーグの右本格派助っ人
	なかだ	☆	C	思い切りの良い投球は魅力
	いのまた	☆	C	大型左腕として期待の新人
	なかにし	↑	C	リリーフエースとして活躍

ナムコ・スターズ

新キャラクタ加入で、戦力はどうなるか?

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	ぴの	↑	C	D	足の速さには定評がある
	るうく	☆	C	D	スターウォーズの主人公?
	たろすけ	☆	C	C	妖怪道中記の主人公?
	ぱつく	—	B	C	やはり不動の4番打者
	かげきよ	☆	C	C	源平討魔伝の主人公?
	にやむこ	↓	C	C	足は遅いがチームリーダー
	ぎる	↓	C	D	人気者だが打力は弱い
	さんま	☆	D	D	やっぱり出ました。この人
代打	ぶうか	—	C	D	足は遅いが打力は定評あり
	あむる	☆	C	C	ドラゴンスピリットの主人公
	まつぴ	—	C	D	足の速さもある好打者
	かにかに	☆	C	D	さんまの名探偵かな?

	選手名	能	防	コメント
投手	ぴぴ	—	D	ナムコスターズのエース
	せひうす	—	C	フォークが武器の本格派
	ぽすこ	—	B	下手投げの変化球が武器
	きやらか	—	B	変化球の切れ味は抜群

ドラサンズ

おちあい効果で打線に活気があふれる

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	ひこの	☆	C	C	パンチのあるヤングホープ
	にむら	⇧	C	C	着々と力をつけレギュラーに
	げいり	⇧	B	B	打法改造で成績アップへ
	おちあい	↓	A	A	世紀の大トレードで4番定着
	うの	—	C	B	中軸打者として期待される
	ひらの	↓	C	D	足の速さはチームで一番
	なかお	↑	C	C	意外性のあるビックリ箱打法
	かわまた	↑	C	C	打撃センスはすばらしい
代打	おおしま	↓	C	C	ケンカ野球には必要な好打者
	いわもと	☆	D	D	足の速さは乱闘のためか?
	とよだ	☆	D	D	貴重な右の代打として期待!
	こまつさ	☆	D	D	ひっぱるバッティングが魅力

	選手名	能	防	コメント
投手	こまつ	↑	B	速球と変化球のキレはNo.1
	すきもと	↓	C	ピッチングのうまさには定評あり
	こんど	☆	C	ゴールデンルーキーに期待大!
	かく	☆	B	うししまの穴を埋められるか

フーズ・フーズ

うししま加入で投手陣は豊富になったが……

	選手名	能	打	本	コメント
スターティングメンバー	しらい	☆	C	C	俊足好打のトップバッター
	よこた	↓	C	C	クリーンアップを打ちたいが
	たかさわ	☆	C	C	根性だったら負けない好打者
	ぶりゆ	☆	B	B	おちあい以後の新4番打者
	ふるや	↓	C	C	チームリーダーとして活躍
	りい	⬇	C	C	おちあいの穴をカバーするか
	たむら	↓	C	C	打撃も成長し立派な捕手に
	みずかみ	☆	C	C	攻守ともに素質は持っている
代打	おかじ	☆	C	D	1発を秘めた左の切り札
	ふるかわ	↓	C	C	持ち味はパワフルな打撃
	しまだ	—	C	D	不振にあえぐ首位打者候補
	にしむら	↓	C	D	足の速さには定評があり

	選手名	能	防	コメント
投手	にしさき	☆	B	あわのと争う新人王に期待
	そう	↑	C	先発投手陣に復帰が決定
	まつうら	☆	B	うししまにつなぐ大事な役目
	うししま	⇧	B	ドラサンズからきたセーブ王

ゲーセン生まれの強者見参!!

ゲームセンターで究極のむずかしさを誇った、忍者くんシリーズの最新作。
むずかしさはやっぱり変わらないけど、それがとってもカイカンなんですね!

忍者くん 阿修羅ノ章

12月下旬発売予定

UPL

5300円

1M + 64KRAM

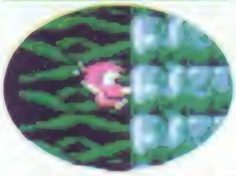
はらばい

○十字ボタンの下を押すと、敵の攻撃をよけられる!?

泳ぐ

○水中では、十字ボタンで上下左右に泳げるのだっ

よじのぼる

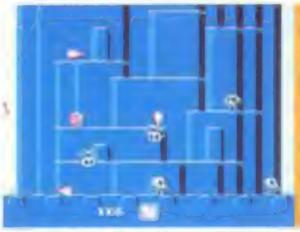


○のぼる速度はとっても遅いから、時間切れに注意!

出口をみつける

○あ、やった! 出口があったよん。これを通って、次のシーンへと進みましょう

敵をすべて倒す



○むらがる敵をぜ〜んぶやっつけなきゃ、次のシーンへは進めない。ガンバってね

新しい忍者くんは、いままでにないワザをいっぱい身につけたのだッ!

ガジガジッとカベをよじのぼったり、ブクブクッと水の中を泳いだり、モゾモゾッとはらばいで進んだりできるのだ。そのうえ㊙技もあるゾ。

各シーンのクリアのしかたも、敵を全滅させるものと、出口を見つけるものの、2通りの方法があるんだよ。

新しき技を使いシーンを進むべし

○うわーっ! 落ちるぅー こんな表情もカワイイね♡

©UPL

忍法の秘術を尽くし敵を倒すべし

やたっ!! 敵を倒したっ。でも、まだ先は長いよォ

初期攻撃術

ゲームスタート時の忍者くんの攻撃方法は3種類ある。最初はこれでガンバレ。

手裏剣

しゅりけんシュシュッ! これが忍者くんの基本よね

ふみつぶす

敵をふみつぶすと、少しの間動きを止められるのよ

剣

水の中では、剣を出して敵を突いてやっつけようぜ

忍法秘術書

初期攻撃術のほかに、忍者くんは3種類の秘術を身につけ、使うことができるんだ。

追尾手裏剣

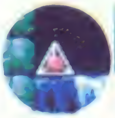
最初にもらえる、ブーメランのような手裏剣なのよ

バクダン

2番目にもらえる忍術はバクハツだっ

火炎の術

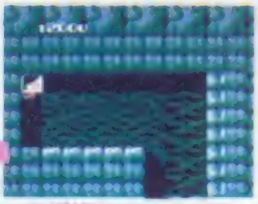
最後の武器。使えるアイテムが出ることも



短時間だけ火炎の術を使えるアイテム

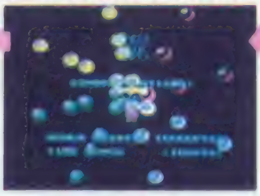
秘術体得法

3シーンごとのボーナスステージで出口にたどりつけば秘術は1つずつ増える。さらに各3連射まで能力アップも。



一生懸命がんばったおかげで、ついに出口にたどりついた。それっ、とび込めェー

らっきい――、こんぐらっちれえしょん。あんたはエライ。おめでとうございます♡



ハハ――ッ、ありがとうございますだ。大切に使わせていただきますからねっ!!

入口に戻ったときはこう聞かれて、ハイと答えるとパワーアップせずに次のシーンへ

強大な敵たちを恐れずに挑むべし

きゃあ――っ、大ガイコツだ。こわいよ、たすけてェ

忍者くんの行く手を阻む敵たちは、いやになるほど数が多い。しかも、ちょっとやそっとでは倒せない強敵も1匹や2匹じゃあないんだ。

ここで紹介するヤツラは、要注意人物(?)の、強敵デカキャラたち。みんな忍者くんより、ずっと大きいぞ。だけど、ひるまず攻撃すれば、きっとなんとかなるハズ!?

ダルマ

トボケた顔で、どすんどすんと襲ってくる

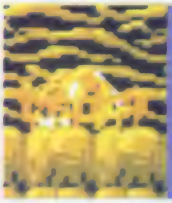
ミジンコ

ミジンコって、すっごーく小さいハズなのに、コイツはでかいよォ

半ナマズ

サカナのくせに陸を歩く。ヘンな顔だなんていっちゃいられない

くも



くもです。でも糸は出しません。モゾモゾっと、歩きまわります

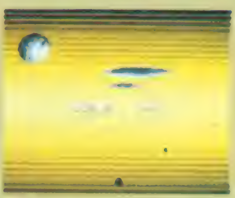
大魔神

どでかいクセにヨロイなんか着て、ちょっとヒキョーじゃない?

阿修羅

ホントの闘いの神様のハズなのに、忍者くんと闘うとは、なんてヤツだ

進路には分かれ道ありと知るべし

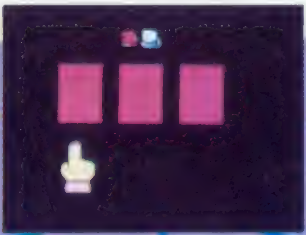


各ステージは、こーんなキレイな画面で始まります

忍者くんがクリアしなければならないシーンは全部で31。最終のシーン31には、大ボス阿修羅が待っているゾ。だけど、このゲームのすべてのシーンの数は、31じゃあない。というのは、このゲームでは2回、自分のコースを選ぶところがあるんだ。まず最初はスタートするとき。3枚の花札のうち1枚をめくって、A・B・Cの3つのコースから選ぶ。次は、シーン8。ここには出口が2つあって、どちらを選ぶかでコースが違う。つまり全部で、3×2＝6通りのコースから、好きなコースを選ぶことが出来るんだ。

それぞれのシーンも、1画面だけのものから、タテ・ヨコに何画面もあるものまで、いろいろとある。だからコースの選び方で、忍者くんの活躍の場も違ってくるワケさ。

まず3つのコースから選ぶべし

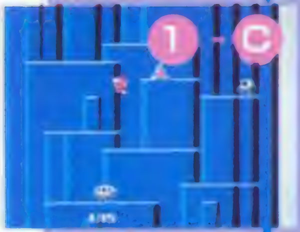


まずセレクト画面で、3枚の花札のうちの1枚をめくる

いちばん右が、Cコースになりまあす

まん中を選べば、Bコースに行けるよ

左をめくると、Aコースにこあんない

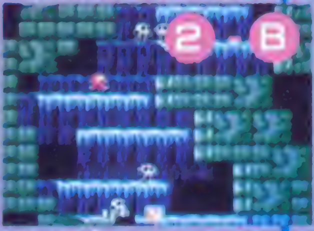


タテ移動画面。火炎の術のアイテムをうまく取って！

1画面だけ。たくさんいるカミナリコゾーを全滅させろ

海をバックに松林が美しい。ヨコ移動だけの画面だよっ

ここでもアイテムをとって、火炎の術を使いまくってやれ



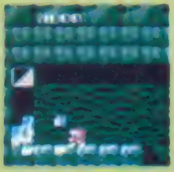
流れる滝をバックに、ガイコツをどんどん倒すのだっ

ヨコ移動画面。いろんな敵がゾロゾロと出てくるよん

初めてのボーナスシーン。かべを上まであがると、出口があったぞ

まるにん 忍 ボーナス編 秘伝ノ書(一)

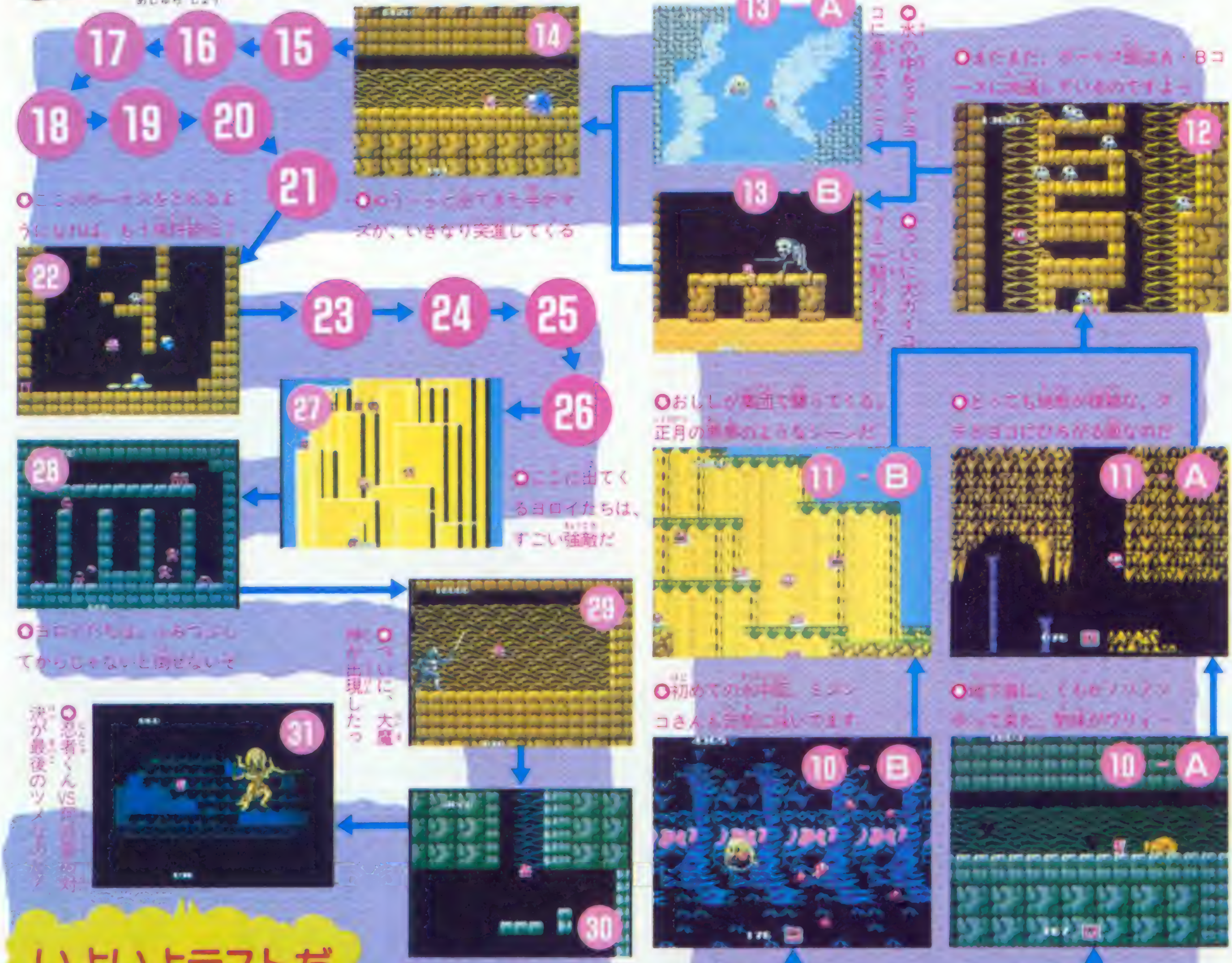
このゲームにはいろいろのボーナス得点があるんだよ。巻物は取った数だけシーンをクリアしたときに得点になるけど、取ったときお姫さまに変わると巻物の数が2倍に、坊主になると0になるんだ。



こいつをバシバシ撃つと、ボーナス得点が入る

お姫様が出るか、坊主が出るかは運しだい

おにぎりは、これはおいしいボーナス得点だ



○[illegible]ズが、いきなり突進してくる

○ここのボーナスをとれるようになれば、[illegible]

○水の中を[illegible]ココに進んで[illegible]

○ついに[illegible]

○またまた、ボーナス面はA・Bコースに共通[illegible]ですよ~

○おししが集団で[illegible]てくる。正月の獅子舞のようなシーンだ

○とっても[illegible]な、タテとヨコにひろがる面なのだ

○初めての水中面。ミジンコさん[illegible]

○地下面に、[illegible]

○ここに出てくるヨロイたちは、すごい強敵だ

○ヨロイたちは、[illegible]てからじゃないと倒せないぞ

○ついに、大魔神が出現したっ

○忍者くんVS[illegible]の対決が最後のツメ[illegible]

○[illegible]まであがっていかなきゃならないゾ

上か下か?

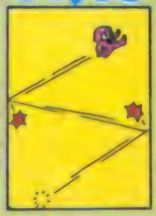
○おやっ!? [illegible]が2つあるぞ。いったい、どっちに入ればよろしいのでしょうか~!

○ボーナス面は、2つのコースに共通[illegible]

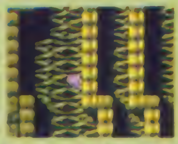
※画面は開発中のものです

いよいよラストだ

三角カベとび



○これが[illegible]の本領だ!



○はっきり言って、これは[illegible]

まるにん

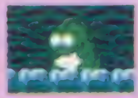
忍 テクニック編

秘伝ノ書(二)

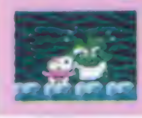
ずうっと上まであがっていかなきゃならないときに、ガシガシとカベのぼりをしてたんじゃ時間が足りない。そんなときは秘技カベジャンプだ。

ヘーンなヤツ

忍者くんにジャレついてくるヘンな龍。いったい何者なのだろう。



○どエー、こ[illegible]



○[illegible]

登場順	ランキング	名前	予想最少KOタイム
1	W.V.B.A. MINOR CIRCUIT #2	GLASS JOE	1ROUND 40秒台
2	W.V.B.A. MINOR CIRCUIT #1	VON KAISER	1ROUND 40秒台
3	W.V.B.A. MINOR CIRCUIT CHAMP	PISTON HONDA	1ROUND 1分30秒台
4	W.V.B.A. MAJOR CIRCUIT #3	DON FLAMENCO	1ROUND 40秒台
5	W.V.B.A. MAJOR CIRCUIT #2	KING HIPPO	1ROUND 50秒台
6	W.V.B.A. MAJOR CIRCUIT #1	GREAT TIGER	1ROUND 1分50秒台
7	W.V.B.A. MAJOR CIRCUIT CHAMP	BALD BULL	1ROUND 1分50秒台
8	W.V.B.A. WORLD CIRCUIT #5	PISTON HONDA	1ROUND 1分10秒台
9	W.V.B.A. WORLD CIRCUIT #4	SODA POPINSKI	1ROUND 1分50秒台
10	W.V.B.A. WORLD CIRCUIT #3	BALD BULL	1ROUND 2分30秒台
11	W.V.B.A. WORLD CIRCUIT #2	DON FLAMENCO	1ROUND 2分20秒台
12	W.V.B.A. WORLD CIRCUIT #1	MR. SANDMAN	2ROUND 1分10秒台
13	W.V.B.A. WORLD CIRCUIT CHAMP	SUPER MACHO MAN	1ROUND 2分20秒台
14	世界ヘビー級 チャンピオン	MIKE TYSON	判定に持ち込めば?

「マックよ、世界チャンピオンを目指せ」

マイク タイソンから届いた一通の挑戦状!!

僕の名はリトルマック。ニューヨークのブロンクスに住んでいるんだ。でも、ドックに出会ってから僕の人生は変わったんだ。ドックは僕にボクシングのすべてを教えてくれた。そして今、マイク タイソンに挑戦できるチャンスをつかんだんだ。

まずは基本テクニックをマスターするのだ!!

必勝テクニック

このゲームの基本は、敵のパンチをかわしつつ、ガードのないところにパンチをすることだ。だが、強い敵ほどスキがなくなってくる。そんな時は敵をよく見よう。必ず弱点はあるはずだ。

敵が赤く光った時は要注意、必ず攻撃してくるぞ!!

ファイティングスピリット

画面左上に出ているハートの横にある数字がファイティングスピリットだ。これはパンチをブロックされたり、攻撃を受けると減り、0になるとマックがつかれ果てて、パンチを打てなくなるぞ。

こうなったら敵のパンチをよけ続けるしかないのだ

アッパースター

敵との試合中、たまにいいパンチが決まると「ピロッ」という音と共に敵の頭上に星が出る事がある。これはアッパースターといい、マックの必殺技、「アッパー」のでる回数になるのだ。

アッパースターは最大3個までしかたまらない

勝利と、敗北…

このゲームで敵に勝つには3ラウンドの内に①敵をKOする②1ラウンド中に3回ダウンさせる③ポイントをたくさんとり、判定で勝つという方法がある。チャンピオン戦で負けるとランクが1つ下がり、3回負けるとゲームオーバーになってしまうぞ。

いろいろなパンチ

マックが打てるパンチにはいくつか種類があり、左右それぞれの顔面パンチとボディーブロー、それにアッパーがある。顔面パンチとボディーブローは左のほうが速くて連打ができ、右のほうはパンチのスピードは遅いが、左に較べて強いのだ。

ダウンと体力回復

画面上部にあるスタミナメーターがなくなると敵もマックもダウンしてしまう。だが、立ち上がって来ると再び体力が回復しているのだ。でも、最高値までは回復しないから何度も倒せばいつかは倒せる。

ちなみにマックは1試合に1回、体力を回復できるヨ。

これがKO(ノックアウト)勝ちだ!!

左でジャブ、右でストレートを打て!!

また立ち上がるの?いいかげんにしろよ

くじけるな、マック。また挑戦してこいよ

ある特定の数人に対しては強力なボディーで

この画面の時にセレクトボタンを押すのだ

Hook

敵キャラ別攻略法だ!!

マイナーサーキット#2

グラスジョー

まず、リトルマックが一番先に出会う相手が、この通称「フランスのガラスあご」グラスジョーだ。顔を見てもわかるように本当になさけないヤツで、面白いようにパンチが決まる。

赤く光ってからパンチを打ってくるまでの間も長いし、アッパーカットも簡単に決まる。インターバルの間には「たのむからアゴを打たないでくれ」なんてことも言ってくる。

2発打ったら一呼吸おいて2発というようにパンチを打つとよく決まるぞ。

どうだ、オレのパンチの味は。え、アゴが壊れたって？

こんなアッパーなんて、誰にだってよけられるよ、ねえ

おいおい、何だよその情けない顔は

マイナーサーキット#1

フォン・カイザー

通称「ドイツの鋼鉄マシーン」ことフォン・カイザー。首をコキコキと曲げた後にパンチを打ってくる。そしてそのパンチをよけたらすかさずパンチの連打。そしてボケたら（放心状態）アッパーカットを決めよう。一発でダウンするぞ。ただ、しゃがみこんだ後にくる連続アッパーには要注意。でもこいつ、いくら自分が一方的に負けていても「むだな抵抗はよせ。グローブを捨てて降参しろ」なんてバカなことを言ってくる。見かけだおしなヤツなんだ。

しゃがんでからアッパーを打つまでの間が長すぎるんだよ

その首を曲げるクセをやめないと、すぐによけられちゃうよ

どうだ！俺のパンチの威力は！

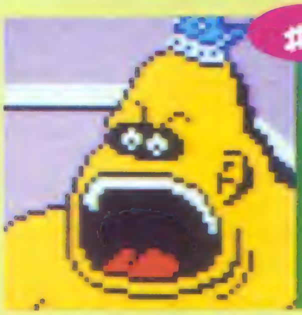
メジャーサーキット

今回はマイナーサーキットしか紹介できなかったが、まだこの他にもメジャーサーキット、ワールドサーキットを勝ち抜かないと、あのマイク タイソンと戦うことはできない。これからは自分の力で敵を攻略していこう。

#3 ドン・フラメンコ

口にバラをくわえて登場してくるのは、通称「スペインの赤いバラ」ドン・フラメンコ。いつも自分の髪を気にしている。フラメンコ・パンチが必殺技。

#2 キング ヒッポー



Punch Out!!

マイナーサーキットチャンピオン

ピストン本田

いよいよマイナーサーキットのチャンピオンだ。通称、「カミカゼ野郎」ピストン本田。日本人だ。インターバルのたびに「NHKテレビはどこだ?」とか「寿司、神風、富士山、日本一」と言う。本当にこういう奴がいるから日本人のイメージが悪くなるんだよね。でも、ボクシングの腕はうってかわってかなり強い。さすがチャンピオンなだけはある。まゆを動かした後に来るストレートや、しゃがんだ後に来るアッパーカット。そして後ろに下がってフットワークを使った後に来る連続ストレート。これはブロックでかわした方がいいだろう。落ち着いて戦えばそんなに難しい敵じゃないぞ!!

この後に5連続ストレートがある。ブロックの用意をしろ

このアッパーをまともにくらうと、ダメージが大きいぞ

チャンピオンといえど、負けないぞ

そして、チャンピオンだ!!

ピストン本田を倒すと、やっとマイナーサーキットのチャンピオンになれる。だが、マイク タイソンへの道は遠い。あ、そうそう、1つタイトルを取るたびに表示されるパスキーをメモしておくと、そこから続けてプレイできる。

やった、マックがマイナーサーキットの新しいチャンピオンだ

戦いは、続く…

マイナーサーキットを制したからといっても、まだメジャーサーキットとワールドサーキットが残っている。まだまだ正体不明の強敵ボクサーがキミを待ちかまえている。そして、マイク タイソンもその1人だ。

これはメジャーサーキットのチャンピオン、ボード・ブルだ

マスターしたいハイテク!

カウンターパンチは、敵がリトルマックに近づいて来るスピードを利用し、タイミングよくパンチを打つことだ。

カウンターパンチがうまく決まれば一発でKOできるぞ!!

この高速フットワークは、左右にスウエーでかわした後にすぐ上にレバーを倒すと、すぐ正面に立てるんだ。

これで敵のスキを簡単につくことができるのだ!!

何やら変な音楽に乗って登場してくるのは、通称「南の島の大酋長」キングヒッポーだ。こいつのガードは完璧で、全くパンチが当たらない。

#1 グレートタイガー

ターバンを頭にまいたこいつは、通称「インドの大魔術師」グレートタイガー。彼の父親はインドの有名な魔術師で、タイガー本人もすごい魔術でマックを苦しめる。

チャンピオン ボード・ブル

メジャーサーキットのチャンピオン、通称「ハゲた暴れ牛」ボード・ブル。ブルチャージという突進パンチを何とかしなければ。

11月下旬発売予定
バンダイ
3300円
両面

スーパーディフォルメ SD ガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ

本格派ウォーシミュレーションに挑戦だ

お金を入れて把手をガチャガチャ、下からポン！ のガチャポンの人気シリーズSDガンダムを使って、キミも司令官の気分だ。

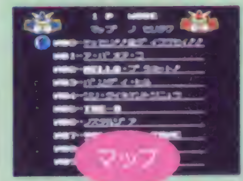
ゲームの流れを覚えるのが第一だ

ルールが難しくて取っ付きにくいけれど、一度始めたらやめられなくなるのがウォーシミュレーションゲームだ。おなじみのキャラクタを使い、ルールも初心者むけに簡単にしたこのSDガンダムワールドで、ウォーゲームに挑戦してみよう。

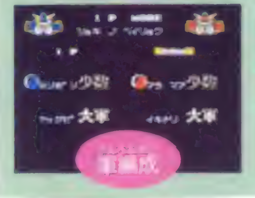
まず4つの条件をセレクト

将棋や碁と同じで、ウォーゲームも相手がいたほうが面白い。でも、まずコンピュータと戦ってルールを覚えよう。

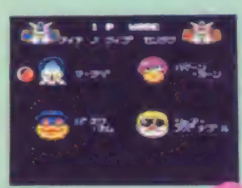
○対コンピュータの1Pを



○どこで戦うの地形選択



○敵味方の軍隊の規模を決定する

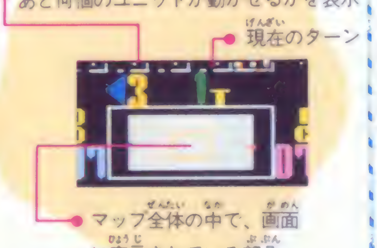


○最後に戦う相手 [illegible]を選択するとゲーム開始だ

画面表示に注目

ウォーシミュレーションゲームは、戦争を抽象的に数字で表してゲームにしたもの。だから、敵味方のデータを常にチェックすることが大切だ。

●ターン表示

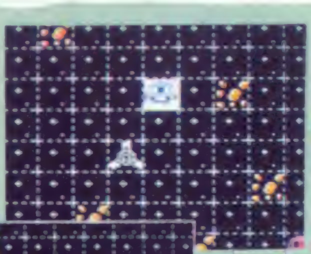


C創通エージェンシー／日本サンライズ／BANDAI

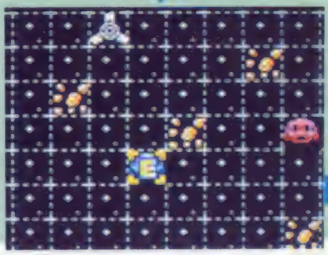
交互にユニットを動かす

青軍と赤軍とで、交互にユニット（駒）を動かすのがゲームの基本だ。将棋を複雑にしたルールだと思えばいい。キミが青軍のユニットを3つ動かしたら、今度はコンピュータが赤軍のユニットを動かす番になる。両軍がユニットを動かし終わると『1ターン終了』。「ターン」というのは、ゲームの進行をあらわす単位だ。ターンの繰り返しでゲームが進むわけなんだ。

ユニットにカーソルをあわせる

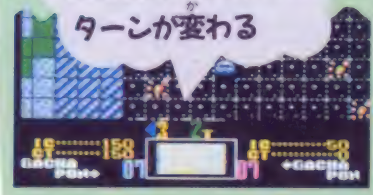


Aボタンを押すとユニットのデータを表示



十字ボタンでユニットを動かしてAボタン。1機移動完了だ

画面下の表示が変わってコンピュータの番になる



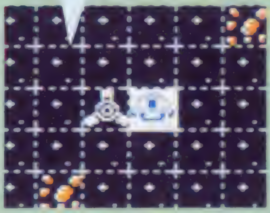
ターン表示が2に変わって、青軍の番だ

戦闘に腕を、戦略には頭を

最終目的は相手の首都の占領だけど、相手も必死だから、簡単じゃない。敵味方のユニットが同じスクウェア（マス）に入ると、バトルモードに切り替わってアクションゲームになるし、都市を占領、ユニットを生産と、戦略に頭も使わなくちゃいけないのだ。

ガンダムが完成した

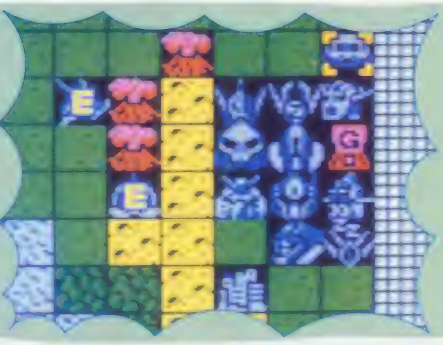
アクションゲームに



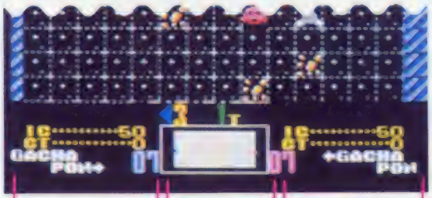
都市から税金がとれる

敵の首都を制圧するには…

首都は、このゲーム最強のメカが守りを固めているぞ。敵の首都に乗り込んでこの最強メカを倒した者が勝ち！というわけなんだけど、これがなかなか。



首都を守るメカはめちゃくちゃ強い。総力を傾けて攻め落とせ！



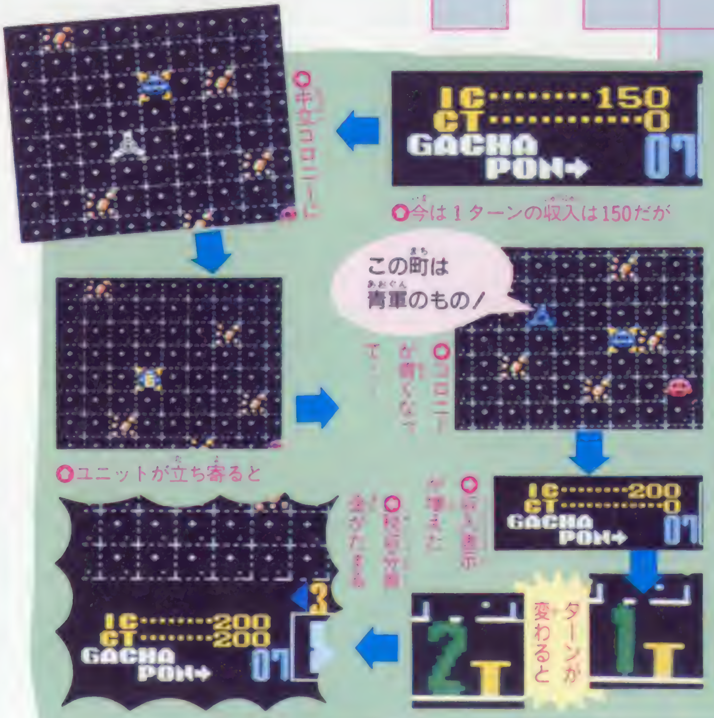
●データ表示

どうすれば戦いを有利にできる？

有利に戦うには、敵よりも強いユニットをたくさん持っていればよい。そのためには生産力がなくてはいけない。生産力は、都市からの税収入しだいだ。というわけで、都市制圧→ユニット生産→戦闘という流れがこのゲームの基本戦略なのだ。

都市をおさえれば税金が…

初めは都市やスペースコロニーは中立だ。ここにユニットが立ち寄ると制圧したことになり、ターンが変わるときに税金がはいる。敵の制圧下にある都市でも、ユニットが立ち寄れば制圧しなおせるぞ。



○今は1ターンの収入は150だが
○中立コロニーに
○ユニットが立ち寄ると
○コロニーが青くなって
○収入表示が増えた
○税収分の金がたまる

都市
スペースコロニー

お金があればユニットが…

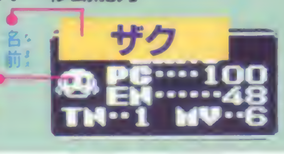
税収で資金がたまったら、新しいユニットを生産しよう。ユニットの生産は自分の側の首都で行う。カーソルを首都にあわせてⒶボタンを押すと、画面左下に現在の資金で生産可能なユニットが表示される。好きなユニットを選び、発注。あとは、ユニットの完成を待つだけだ。

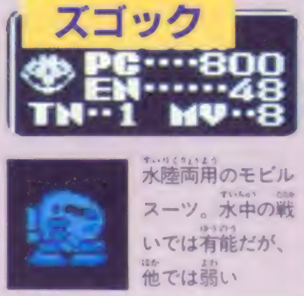
○そろそろ資金もたまったので
○首都にカーソルをあわせてⒶボタン
○右下に生産可能ユニットが表示
○十字ボタンで百式を選択
○左下に生産中の百式が表示される
○3ターンが過ぎて百式完成だ
○百式が首都から出撃していく！

生産可能ユニットは21種類

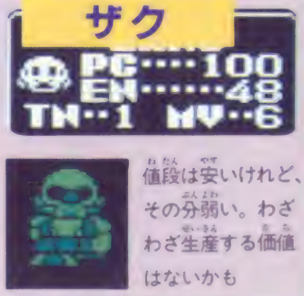
ユニットは21種類。安くて生産期間の短いユニットはやっぱり弱くて、値段の高い物はそれなりの能力がある。いくつかを紹介すると……。

PC—生産に必要な資金
EN—最大エネルギー量
TN—生産に必要なターン数
MV—移動能力





水陸両用のモビルスーツ。水中の戦いでは有能だが、他では弱い

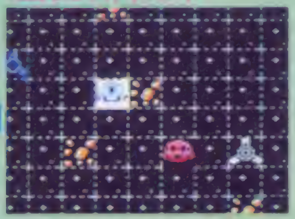


値段は安いけれど、その分弱い。わざわざ生産する価値はないかも

戦闘はアクションゲームで

敵のユニットがいるスクウエア（マス）に自分のユニットが入ると、バトルモードに切り替わって戦闘開始。バトルモードは、60秒1本勝負のアクションゲーム。60秒後に残りのEN量の多い方の勝ちだ。敵の首都に近付こうとすれば、それを防ごうとして、敵が戦闘をしかけてくるし、こちらからしかけなきゃならないこともあるぞ。

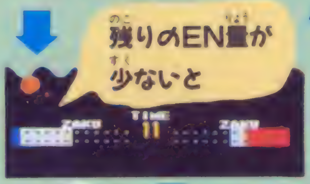
○右下にいる敵のザクが目障りだ。戦闘をしかけてみよう



○敵のいるところへ行くと

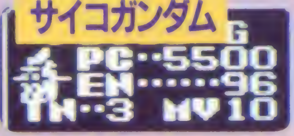
○バトルモードに切り替わった

○意外と敵が強くて苦しい戦いに



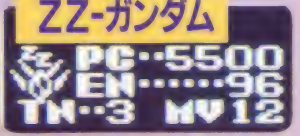
○ユニットを倒されてしまう

サイコガンダム



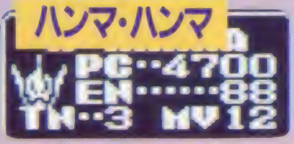
めちゃ高価だが、攻撃力は抜群。ただ、重量のため、少し動きがにぶい

ZZ-ガンダム



かなり値がはるが、最高に頼りになるモビルスーツ。無理しても欲しい

ハンマ・ハンマ

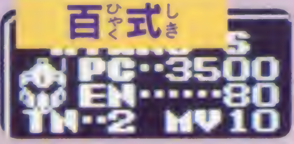


2つの大型ビームをあやつる強力なモビルスーツ。宇宙戦では圧倒的

Z-ガンダム

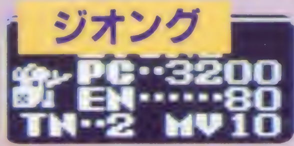
ちょっと高いが、バランスのとれた強力なメカ。造って損はない

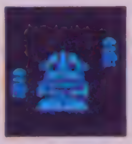
百式



かなり優秀なモビルスーツ。値段を考えると、是非生産したいユニット

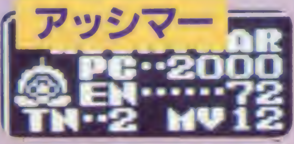
ジオング





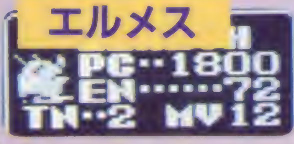
サイコミュで両腕からビーム攻撃をする。この値段のクラスでは優秀

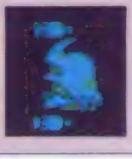
アッシマー



変形する。動くスピードがなかなかなので、障害物の少ない宇宙むき

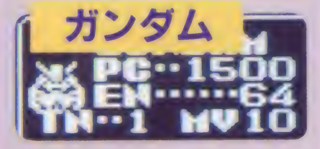
エルメス





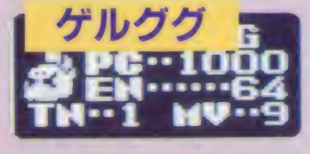
サイコミュ装置でビットをあやつる。量産型が相手なら圧倒的な強さ

ガンダム



オールマイティーな戦闘能力を持つ。値段を考えると絶対にお買い得

ゲルググ



量産型のなかでは優秀なメカ。資金が少ない時期に造るには手頃なメカ

ルパンと共に、クラリスを救え！

11月中旬発売予定

ナムコ 3900円 1M+512K

「カリオストロの城」から8年。平和に暮らすクラリスにしのびよる魔の手がふたたび…。クラリス誘拐の報を受けたルパンがいま、立ちあがる！ ルパンが大暴れのアクションRPG!!

ルパン三世 パンドラの遺産

さんせい

クラリス、誘拐！ ルパンの出番だぜ

オレは、世界一の大ドロボウ、ルパン三世だ。

ある日、隠れ家でオレがスイス銀行襲撃作戦の計画を練っていると、突然電話のベルがガ鳴りたてた。「おい、ルパン。大変だ…」。次元からだ。オレはワルサーP38を手にすると愛車フィアット500に乗り込んだ。

なんとオレの大切なクラリスが何者かに誘拐されて、どこかにパンドラの遺産と一緒に閉じ込められているようだ。オレは次元・五右エ門と共にクラリス救出へ向かった。果たしてオレ達はパンドラの遺産を手に入れ、囚われのクラリスを助け出せるだろうか。

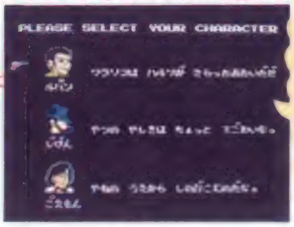
クラリス

ルパン"おじさま"を慕う可憐な少女♡

ルパン三世

怪盗紳士ルパンの孫。脳天気なドロボウ野郎

キャラクタを選ぼう

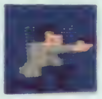
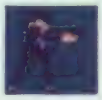
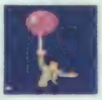


まず、初めにキミのプレイするキャラクタを3人の中から選ぼう

ルパンを選んでゲームスタート。クラリス救出に向けて旅立ったが

捕まったルパン。このカタキは次元がはらすぜ。ルパンを助けろ

ルパン一家能力徹底比較！

	ルパン三世	次元大介	石川五右ェ門
プロフィール	世界一の大ドロボウ。スケベでオッチョコチョイだが、盗みのテクは抜群。クラリスにとって騎士の存在だ。	ルパンのシブい相棒。早撃ちの名手。その華麗なる拳銃さばきでいつもルパンの危機を救ってきた頼りになる男。	日本の誇る大ドロボウ、石川五右ェ門の13代目の子孫。ルパンの心強い味方である。斬鉄剣の使い手。
攻撃力	ワルサーP38を使う。射程距離が短い。また、ジャンプ中は撃てない。 	コンバットマグナムを使う。弾の飛距離がながい。ジャンプ中も撃てる。 	彼の使う斬鉄剣は、弾をはね返す障害物や敵を一振りで倒すことができる。
アイテム	すべてのアイテムを使いこなすことができる唯一のキャラクタだ。 	やたら道具なんか持っていたらドンパチできないぜ。身軽を信条とする次元は、トランシーバーしか使わない。	飛び道具をいさぎよしとしない五右ェ門は斬鉄剣のみに生きるサムライ。使うアイテムはトランシーバーだけだ。

ルパン一家の使い分けがポイントだ

オレ達、ルパン一家の活躍の舞台は、屋敷・チャイナタウン・倉庫・エジプトの4ラウンド。各建物に侵入し、部屋にいる人から情報を集め各ラウンドのボスを倒すことが目的だぜ。プレイヤーはオレことルパン・次元・五右エ門の3人の中からプレイするキャラクタを選べるんだ。プレイ中のキャラクタがやられると残りのキャラクタを選んで、再びプレイを続けられるぞ。やられたキャラクタはある部屋に閉じ込められているので見つけて助けることができるんだ。ただし、オレ達はそれぞれ、使えるアイテムや人から聞ける情報が違っていたり、敵を倒しやすい場合があるぞ。だから、うまく3人を使い分けることが大事なんだぜ。

アイテムを盗んでパワーアップだ！

なにしろ、アイテムをカキ集めないことにはラウンドクリアもおぼつかないぜ。そこで、数多いアイテム群を3種類に分けて紹介するぜ。アイテムを使いこなすことが、攻略のカギとなるぞ。

画面表示のみかた

チェンジアイテム

ルパン・次元・五右ェ門が使用。

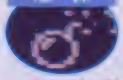
トランシーバー

○キャラクタを交代できる

セレクトアイテム

カーソルを動かして、アイテムを選んで使う。1度に1種類のみ使える。ルパンだけが使うことができる。

爆弾

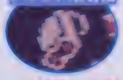


○画面上の敵を1度に消す

ショットガン

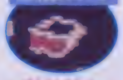
○5方向へ弾を撃てる

ジェット噴射機



○空中を自由に飛べる

赤外線スコープ

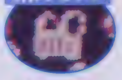


○防犯装置を発見できる

ユーティリティーアイテム

それぞれ、必要な場面で自動的に効果を発揮するベンリなアイテムだ。ルパンだけが使うことができる。

防弾チョッキ



○敵の攻撃を防げる

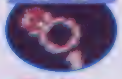
風船

○落下したとき空中に浮く

アクアラング

○泳ぐことができる

指輪



○人に渡すと情報をくれる

2ラウンドまで潜入(せんにゅう)!

屋敷(やしき)の中(なか)は、いくつかの階(かい)からなっている。すべての部屋(へや)に入(はい)って情報(じょうほう)を集(あつ)めたら、ボスとの対決(たいけつ)が待(ま)っている。

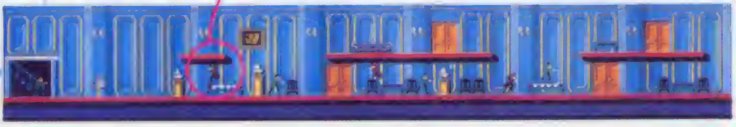
まてぇ~! ルパン

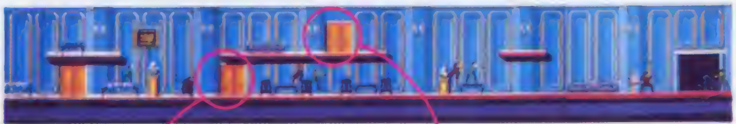
モタモタしていると銭形(ぜにがた)のとっつぁんの登場(とうじょう)。捕(つか)まると面(めん)クリアしない限(かぎ)り、脱獄(だつごく)できない。

○銭形警部だ

つづく

IN(イン)


つづく

つづき


下(した)の階(かい)へ

甲冑(かっちゅう)

○あついヨロイに身をつつみ、敵を威圧する

衛士(えいし)2

○女だてらに剣を振りかざすとは見あげた根性だ

捕(つか)まった仲間(なかま)を助(たす)け出(だ)せ

仲間(なかま)が捕(つか)まったときは部屋(へや)の中(なか)をくまなく探(さが)しまわれ。ある部屋(へや)に閉(と)じ込(こ)められているぞ。

○捕まった五ェ門を…

○助け出すことができた

○情報をくれるおじさん

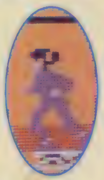
アイテムを盗(ぬす)み出(だ)そう!

アイテムの部屋(へや)だ。ここで、アイテムの補充(ほじゅう)をしておくとラクになるんだ。

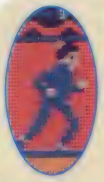
○アイテムの宝庫だぜ

　無事(ぶじ)、屋敷(やしき)をクリアしたオレ達(たち)は休(やす)む間(ま)もなく、中国人街(ちゅうごくじんがい)チャイナタウンにもぐりこんだ。ここの連中(れんちゅう)はカンフーの使(つか)い手(て)だ。油断(ゆだん)は禁(きん)モツだぜ。いくつかの建物(たてもの)に入(はい)ると、部屋(へや)が並(なら)ぶ廊下(ろうか)が続(つづ)いている。しかも、床下(ゆかした)から水中(すいちゅう)エリアへ行(い)けるのだ。

正拳突(せいけんづ)き


○すばやい正拳突きを繰りだす

カンフーマン


○カンフーの使い手。蹴りが得意だ

キョンちゃん

○キョンシーそっくりのバケモノだ

つづく

チャイナタウンの建物(たてもの)の中(なか)では敵(てき)も強(つよ)くなっているぜ。要注意(ようちゅうい)だ。

全部(ぜんぶ)の建物(たてもの)の中(なか)に入(はい)ってみよう。いくつかの建物(たてもの)がつながっていることがワカルゾ。

さらに核心(かくしん)に近(ちか)づいてきた。どんな情報(じょうほう)が隠(かく)されていることやら。

わたしスーさん

○わたし、スー

一体(いったい)、サンサンてどこにいるんだ? ねえ、スーさん

水中(すいちゅう)エリアではいろんなアイテムが手(て)に入(はい)るぞ。

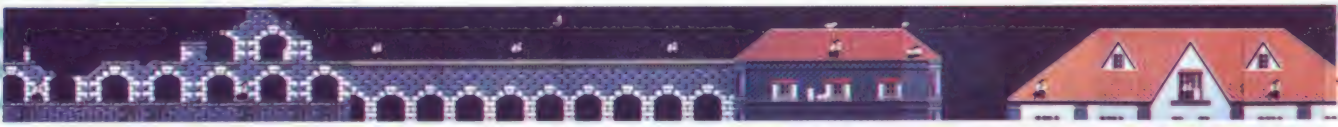
ルパン三世

1ラウンドからルパンが

1ラウンド 屋敷

まず、クラリスを求めてオレが狙いを定めたのは屋敷だ。屋根づたいに家々を乗りこえて屋敷にしのびこもう。オット、屋根の上で足を踏みはずすとマッサカサマ。気をつけようぜ。屋敷の中には手強い敵もいるが、重要な情報も聞けるんだぜ。

スタート



つづき

屋根の上では気をつけろ

風船を取っておけば、ウッカリ屋根から落ちても大丈夫だぞ。

ルパンなら風船が使える

アイテムの取りかただぜ

アイテムは建物の外や部屋の中にあるぞ。見つけたら拳銃や斬鉄剣を使って手に入れようぜ。

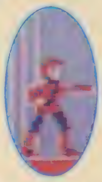
コレを撃つと

アイテムだぜ

ジェットマン

ジェット噴射で空を飛ぶなんざシャレたヤツだ

衛士1



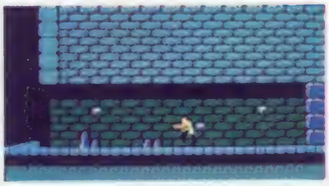
屋敷を守る衛士。気合をいれて、攻撃してくる

3ラウンドと4ラウンドをちょっと偵察するぜ

4ラウンド エジプト

最終ラウンドだ。フィアット500で砂漠をこえてピラミッドに侵入だ。

フィアットで砂漠を突破しよう。前方にはオアシスが…



砂漠をこえて、ピラミッドに侵入だ。さあ、最後の戦いだ

いよいよ、ピラミッドの内部だ。この奥にはクラリスが…

3ラウンド 倉庫

港から倉庫へ進もう。港と倉庫には、それぞれ水中エリアがあるぞ。

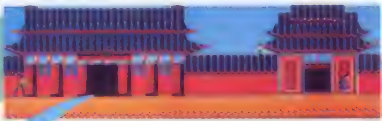
港に入った船を背景に戦いが限りなく繰りひろげられる

なんと、倉庫の中には峰不二子が…ふーじこチャン♡

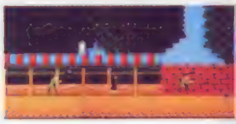
水中エリアだ。アクアラングを手に入れておこう

2ラウンド チャイナタウン

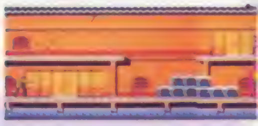
スタート



つづき



IN



アイテムを盗め

ルパン懐しい

チャイナタウンにもあったぞ。アイテムの部屋。

レーステクニックが勝負を分ける!!

自分のオリジナルマシンを作って世界の難コースを走破しろ! 必要なのは高度なレーステクニックと勝負マシンとのかけひきだ。めざすは、スーパーAクラス優勝だ!!

ファミリーサーキット

12月上旬発売予定
ナムコ 3900円

1M + 256K

オリジナルマシンを設定

このゲームの最大の特徴は自分のマシンを自由にセッティングできるということだ。自分のレーステクニックや走行するサーキットによって、パワー、ハンドリング、スピード、加速などを自由に設定できるんだ。セッティングできる項目は8つある。各々の項目を自分で設定して、自分の好みのマシンをつくることができちゃうんだぜ! たとえば、はじめは余りスピードのでないコントロールしやすいマシンをつくる。テクニックに自信ができたら、非常に高度なテクニックを必要とするハイスピードマシンをつくるなんてことも可能になっちゃうというわけだ。

ゲームのポイントは、高度なレーステクニックを磨くことにある。難コースをいかに速く走破できるかが勝敗の分かれめになるからね。経験を積んでレーステクニックを磨く。そしてテクニックと走行するサーキットに合ったマシンをセッティングする。本当のフォーミュラーカーレースさながらのリアルなレース感覚を楽しめるはず。キミも走る男の美学を追求しようぜ!

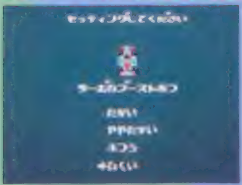
❶グラフィックを設定

●マシンのカラーの塗り分けパターン、6パターン有

❷カラーを設定

●マシンの配色のパターン、全部で26種類

❸ブースト圧を設定



●上げるとパワーアップするが燃費と耐久性が落ちる

❹ギヤ比を設定

●加速重視にするか最高速重視か設定する

❺エンジンブレーキを設定

●アクセルを離したときのスピードの落ち具合を設定

❻ハンドリングを設定

●ハンドリングの切れ具合を設定する

❼ブレーキを設定

●ブレーキを踏んだときのスピードの落ち具合を設定

❽タイヤを設定

●タイヤの性能を設定。ハイグリップかロングライフ?

❾セッティング終了

●これでマシンのセッティングはすべて完了だ!

C㈱ゲームスタジオ／㈱ナムコ

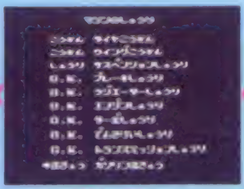
マシンの状態を確認する

レースの最中に忘れてはならないのがマシンのコンディションについてだ。実際のレースと同様に、走行中に起こったマシントラブルにすばやく対処しなければならない。またピットサインが表示された場合は、必ずピットインしてピットサービスを受けるようにしようぜ！

マシンをチェック

マシンのコンディション表示画面で、自分のマシンのコンディションを知ることが大切なんだ。

マシンに発生したトラブルを表示。赤が故障部分だ



10の項目に関してコンディションが表示されるよ

ピットインしてマシンのコンディションを整えるんだ

ピットイン作業

ピットインすると、ピットクルーたちがマシンのコンディションを万全にしてくれるぜ！

ピットクルーたちの作業が始まった――

壊れたウイングを新品に取り替えるんだぜ！

ピットイン作業完了。ピットクルー全員でお見送り

世界の名コースを走破だ

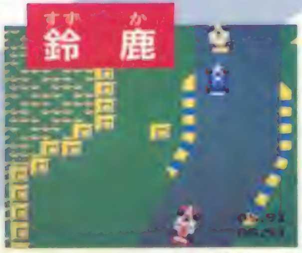
モードは、フリー走行、スプリントレース、耐久レース、観戦の4つある。

フリー走行は、自分のマシン1台だけで各コースを試走でき、40種類のコースがある。

スプリントレースは、ノービスクラス（4戦）Bクラス（6戦）Aクラス（10戦）スーパーAクラス（16戦）の4クラスある。各々シリーズを戦ってランキングを争うんだ。

耐久レースは周回数で競うものと時間で競うものがある。

観戦は、1台のマシンを追う"おっかけモード"と観戦ポイントで集中して見る"じっくりモード"があるんだ！



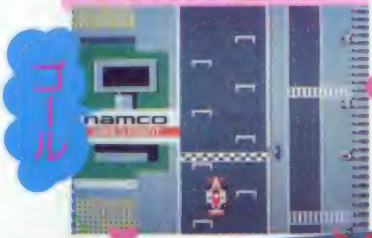
スーパーAクラスの15戦目では14周しなければならないぞ！

カーブの連続でかなりの難コース。テクニックが要求される！

世界的にも有名な難コース、デイトナも走破できるんだ

スプリントレースに挑戦だ レーススタート

競合マシンに気をとられてるとこうなっちゃうのだ



競合マシンを振りきってゴール。ぶっちぎりの優勝だぜ！

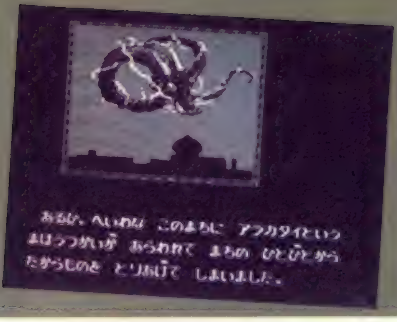
競合マシンのスピードは速い！ 遅れないようにね

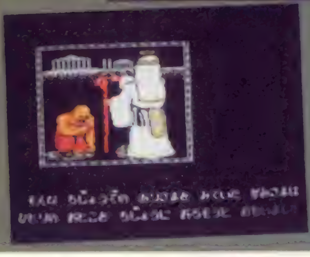
先頭集団をキープ。ラスト1周に勝負をかけろ！

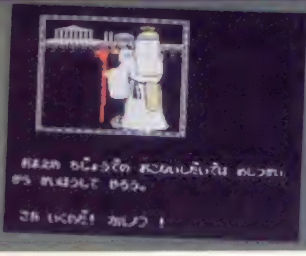
決勝で優勝するとレースクィーンが祝ってくれる

超ムズカしいアクションゲーム!!

アクションRPGという名の中途半端で、おもしろくないゲームが多い今日この頃。その点このゲームは徹底的にアクションしちゃってるのがいいっ！火炎弾を投げまくって敵をガンガン倒しまくる。マップをつくるよりテクニックが問われる超ムズイゲームなのだ。







12月上旬発売予定

ナムコ

4900円

1M + 512K

オプションを使い分けよう

主人公カルノフはⒶボタンで火炎弾発射、Ⓑボタンでジャンプする。一定時間にステージをクリアという単純明快なアクションゲームなのだ。しかしステージボスを倒すと、敵はゾクゾクと出現して、しかも強い！ 鋭い反射神経と高度なゲームテクニックが要求されるというわけだ！

オプションチップを取りながら前進しよう。常時選択使用できるメインオプションと、使用場所を限定されるサブオプションがある。有効であるオプションを状況に応じて選択し使用することが、ゲーム攻略のカギなのだ！

オプションを使う

○シールドを使いながら、神の怒りも使うことができるゾ

敵を倒す

○[illegible]敵を倒しながら前進する

ステージボスを倒す

○[illegible]投げる。オプション[illegible]に使い分ける

オプションを集める

○オプションチップを取りまくる。たくさんストックしようぜ

オプション!!

オプションはチップを取ると画面の下に表示される。十字ボタンで選択しセレクトボタンで決定する。

Kマーク	シールド	ウィング	水中マスク	メガネ	神の怒り	ブーメラン	ハシゴ	爆弾	ブーツ
50枚で1UP。全総数によってエンディングが変わる	前方からの弾を5発まで防げる。常時使用可能	飛行可能。ステージ8では常時使用できる。時間制	水中で移動スピードアップ。水中にいる限り効力あり	隠されているオプションの内あるものを発見できる	各ステージボス以外の敵はすべて倒せる	通常弾の10倍の威力を持ちキャッチすれば再使用可能	高い所に昇ることができる。収納可能である	特定障害物を破壊し敵を倒すことができる	ジャンプ力が通常の2倍になる。時間制である

©DATA EAST CORP.／㈱ナムコ

9つのステージを駆けめぐれ

ステージは全部で9つ。ステージのラストにはボスが登場する。基本的には左から右への横スクロールだが、たてスクロールするところもある。ステージ9の迷宮のラストの大ボス・アラカタイを倒せばエンディングだゾ！

ステージ1 街

神に命ぜられ天界よりカルノフが降り立つ街。ステージボスはテッポウ水だゾ。

○[illegible]

○[illegible]

テッポウ水

○1面ボス。[illegible]

ステージ2 遺跡

遺跡を背景に戦っていく。猛獣使いとライオンは両方倒さなければならない。

○遺跡を[illegible]にしてカルノフの戦いは[illegible]のだ！

○24金の神、しばらくすると分離し、また合体するゾ！

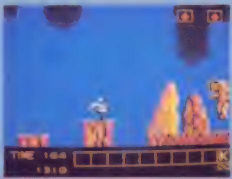
猛獣使いとライオン

○2面ボス。[illegible]

ステージ3 原野

原野のラストのボス、遅竜は火炎弾を連射しながらオプションを使って倒そう。

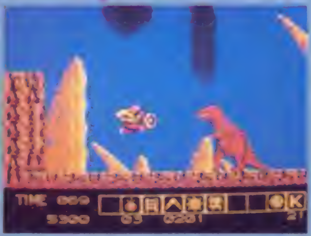
○ステージ3のスタート地点、[illegible]



○[illegible]

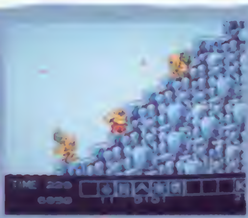
○[illegible]

遅竜



○[illegible]

ステージ4 氷の山



○氷の山を上へ上へと昇っていくステージだ

ヘビ女魔

○[illegible]

ステージ5 海

○スタート地点から、海に飛び込むのだ！

○[illegible]

ステージ6 ギリシャ風都市

○ギリシャ風の[illegible]を背景に敵が出現してくる

ステージ7 ピラミッド

ギドラ

○[illegible]

ステージ8 空

○オプションの[illegible]

ステージ9 アラカタイの迷宮

○[illegible]

勇士デビアス復活！

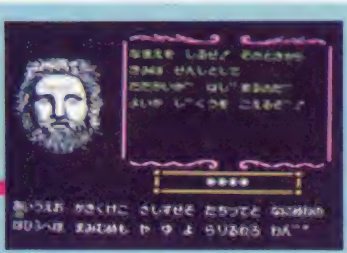
地下に広がる3つの魔境を舞台に、大魔王を求めて戦いを繰り広げるアクションRPGだ。キミは伝説の勇士デビアスとなって中世の時代に平和をもたらすことができるか。

王国に危機が…

突如、アルマータ王国を襲った大魔王。善の守護神アーロンは、打倒大魔王のためにキミを勇士として選んだのだ。

○「アルマータ王国は魔物に狙われているのじゃ」。悲痛に心情を語る王様

○キミは時空を越えてデビアスに！


○善の守護神アーロンがキミを伝説の勇士として選んだ！ いきなりヒーローだ

アーロン盤だヨ

アーロンはいつもキミを見守っているよ。キミがゲームにゆきづまったときに、アーロン・コマンドを入力するとメニュー画面のアーロン盤にゲームのヒントや情報が表示されるんだ。それを付属のアーロンのお守りと照らし合わせるとアーロンのメッセージを理解することができるんだ。

○メニュー画面。右のコマンドを入力すると、アーロン盤が指示をする

アーロンのお守り

○付属の紙製の円盤。アーロン盤の指示を解明できる

アーロン・コマンド

❶ステージクリアのヒントをくれる
❷魔境から王国へワープできる
❸町にいる人々の数を教えてくれる
❹ゴルゴーンまでの距離がわかる
❺クリアの条件がOKか、わかる
❻扉が複数のところで進むべき扉を教えてくれる
❼ライフが回復するアイテムをもらえる

画面表示だヨ

㋐ライフ。デビアスの生命力。最大8目盛りまで増える。
㋑スピリット。敵を倒すと増える。アーロンコマンドを使うと減る。
㋒テクニック。アーロン・コマンドの項目が増える。
㋓ゴールド。魔物を倒すと手に入る。店で道具や武器を買える。
㋔コマンド。「はなす」「ぶき」「どうぐ」「アーロン」がある。

C ㈱ナムコ

王国と魔境が舞台だ

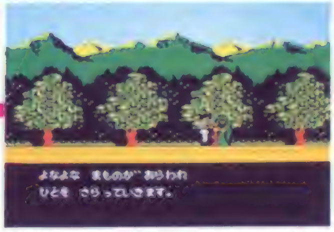
面構成は、王国（町と城）と3つの魔境（水・火・土のステージ）から成っている。まず、キミは王国へ行こう。

町と城に行こう

町では人から情報を得たり、店で道具を買って準備を整えたら、城にいる王様に会いにいこう。王様に大魔王退治の命と共に軍資金を渡されるぞ。

夜になると…

○魔物がワガモノ顔で王国をうろつきはじめるのだ。夜の間は家の中に入れないゾ



○昼間は人々でニギワう町だが、夜になると人の姿は消えてしまい…

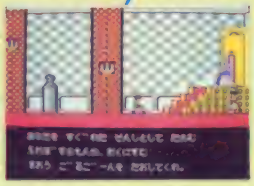
○中古屋。自分のアイテムを下取りしてくれる

○市民の家。ゲームの続きからプレイできる復活のあいことばを教えてくれる

○道行く人から情報を聞けるぞ。カタッパシから話しかけてみようね

王国

さて、王国へ向かうデビアスくんです


○城にいる王様と会うと軍資金をくれる

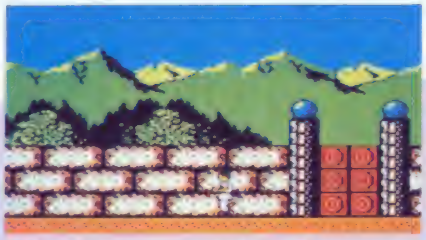
○雑貨屋。食料・薬・ヨロイを買える

○武器屋。敵と戦うための武器が買える

いざ、魔境へ！

王国の外れにあるエレボスの門を抜けると、水・火・土のステージにそれぞれ進める魔境の扉が3つあるんだ。魔境での目的は各ステージのボス・3匹のゴルゴーンを倒して、大魔王に勝つことだぞ。

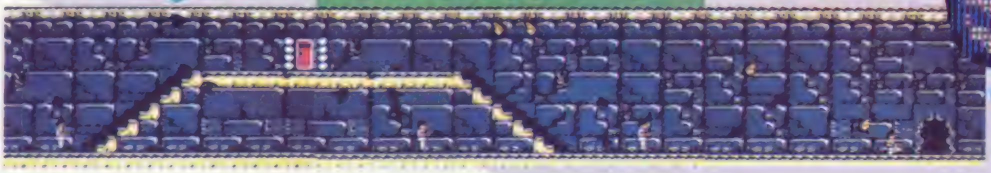
エレボスの門を抜けて


○町の外れにあるエレボスの門は王様に会わないと開かないぞ。ココから先はいよいよ魔境だぞ

○水・火・土の魔境に入ることができる3つの扉だ。いずれのステージも手強い魔物がウヨウヨする魔境だ。どの扉を選ぶかはキミ次第だ

いざ、魔境へ

水のステージ



ボストレスタント

○水のゴルゴーン、トレスタントはクリスタルの剣で倒せ！

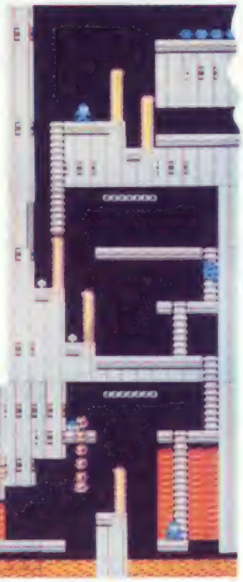
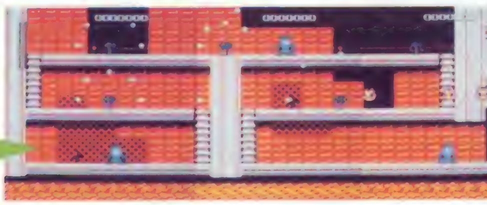
※画面は開発中のものです

カプコンと言えば「魔界村」、魔界村と言えば、そのとびきりのムズさがボクたちの腕と心を震わせたものだ。そして、この「ロックマン」は、その「魔界村」の伝統を引き継ぐ超ムズいACゲームなのだ！

12月中旬発売予定
カプコン
5300円
1Mメガ + 64KキロRAMラム

●6つのステージから好きなのを選ぼう！

●6つのステージをクリアすると、Dr.ウィリーのステージが現れるぞ！

各面は？

●これはファイヤーマンステージの一部分。このように各面はタテヨコスクロールの組み合わせで、内部は迷路になっており、いたる所に仕掛けやワナがしくまれているぞ！

どの面からでも始められる異色のACゲームというワケだが…

魔界村は舞台が中世のホラーものアクションだったけど、このゲームの舞台は未来。SFものアクションゲームだ。だけど、シチュエーションは変わっても、魔界村の〝伝統〟はしっかりと受け継いでいる。

とにかく、ムズいのだ！

ゲームのストーリーは、悪の天才Dr.ウィリーが操る6体のロボットを倒していき、そして最後に親玉のDr.ウィリーをやっつけるというもの。面は、6体のロボットがそれぞれ面のボス敵になっている6ステージと、その6ステージをすべてクリアしたときに現れるDr.ウィリーのステージの、全7面。最初の6ステージはどれからでも自由に始められるのだが、ジツはどの面から始めても同じという単純なものではナイ。

コイツらが各面のボス敵だ

カットマン	ボンバーマン	ファイヤーマン	ガッツマン	エレキマン	アイスマン
●ローリングカッターはブーメランのようだぞ	●時限爆弾のようなハイパーボムを使うのだ	●ファイヤーストームは防ぎにくいので要注意	●スーパーアームを使う怪力岩投げロボット	●ぴょんぴょんはねてサンダービームで攻撃	●ジャンプしながらアイスラッシャーで攻撃

©CAPCOM

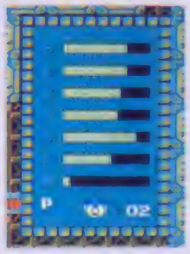
パワーUP武器の使い分けを考えなくてはクリアは不可能だし

ロックマンは、各面のボス敵を倒すと、その敵が使っていた武器を使えるようになる。1つ1つ面をクリアしながらパワーUPしていくわけだが、ここにちょっとした秘密がある。各ボス敵にはそれぞれ特定の武器が有効で、どういう順序で面をクリアしていくかが問題になってくるワケだ。

ノーマルはコレ

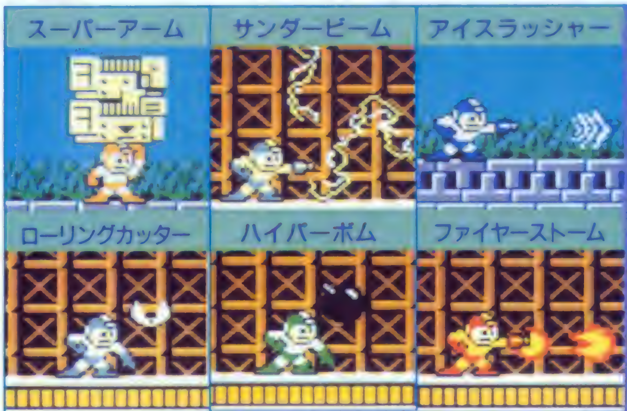
最初の武器はコレ。ザコ敵を倒すには十分なのだ

武器セレクト!!



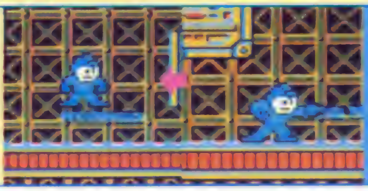
6プラス1の武器は、使えばそれだけ減るので要注意!

6プラス1の武器を使いこなせ!!



それぞれの効力を考え、時と場合に応じて6種を使い分けようぜ!

プラス1の利器 マグネットビーム



出した光線を踏み台がわりに使える。ゲームクリアに必要不可欠だ!

シビアなアクション性に思考性が加味されてとにかくムズい!!

それだけではない! 特殊なアイテムがなければ通過不可能な場所が何カ所かあり、またそのアイテムを取るためには特定の武器が必要不可欠、というケースがあり、どういう順序でクリアしていくかに悩んでしまう。

さらに、各面には極度な技と冷静な判断が要求される仕掛けが用意されている。キミはその緊張に耐えられるか!?

アイテム群

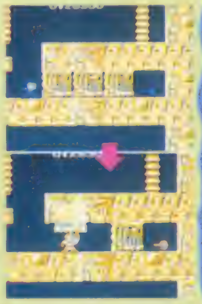
武器パワーUPは取る前にセレクト画面で切り換え必要な武器をパワーUPさせるのがコツ

特殊アイテム

これは、ある面に1つしかない。取らないとクリア不可能

特定の武器がないと

アイテムが取れない!



スーパーアームがないと、このマグネットビームが取れない!

火を飛び越せない!

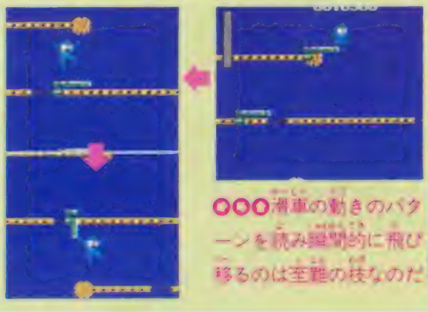
アイスラッシャーを使い、火を凍らせないと通過できないのだ

絶壁を登れない!

マグネットビームを使い絶壁を越える。ホイホイホイッと職人芸を発揮だ!

キミはこの難関をクリアできるか!

危険な滑車に飛び乗る



滑車の動きのパターンを読み瞬間的に飛び移るのは至難の技なのだ

飛行敵キャラの上を渡る

ナント、攻撃してくる敵キャラに飛び乗って空中を渡るのだ

消えては現れるブロック

壁に現れては消えるブロックづたいに通過するのだが、パターンを読むのにひと苦労するぞ!

ストーリーは映画と同じ

横スクロールと会話画面で進んでいく、アクションRPG。そしてこのゲームは、映画の「ランボー 怒りの脱出」と同じストーリーで展開していく。ある事件のため強制労働を強いられていたランボーが、特殊任務を遂行すれば自由にしてやると言われて、再びベトナムへ……。ジャングルの奥地に捕らわれている捕虜を救出する辛い旅だが、さあ行け、ランボー!

○この男がランボー。筋肉モリモリで強いぞ

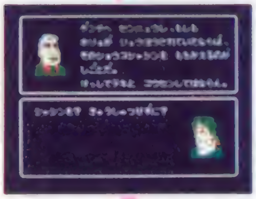
○ゲーム画面でのランボーは、こんな感じ

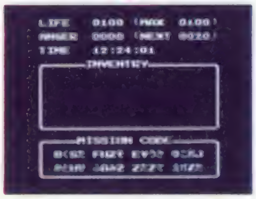
○パスワードを取っていればゲームの途中からでも遊ぶことができるのだ

情報をもらい話を進めろ

ゲームを進めていくと、ランボーに有利な情報をくれる人たちがいるので、味方らしき人に会ったら、必ず話をしておこう。人と重なり、十字ボタンの上を押せば話せるよ。

○味方だと、その人と話ができる


○これが会話画面。重要なヒントもあるぞ



○会話中ポーズボタンでパスワードが取れる

画面表示のみかた

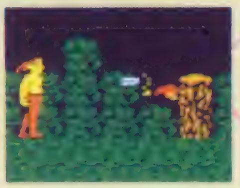
このゲームには経験値のかわりにアンガーというパラメータがある。これはランボーの怒り度を表すもので、敵を倒すとアンガーが増えるのだ。

ライフが減ったときこれを使うと、ある一定の量までライフが回復するのだ

これらの表示は、全部、武器の種類と残量をしめす。武器は敵を倒すと出てくる場合がある

アンガーがたまるとレベルが上がる

ランボーの生命力はこのライフ表示を見ればわかる。0になるとゲームオーバー


○ナイフをビュンと投げるランボー

○敵によってアンガーの数値は違う

RAMBO® : FIRST BLOOD™ PART II ©1985 by Carolco International N.V. ALL Rights Reserved. ®A Registered Trademark, ™a Tredemark, are owned by Carolco International N.V. and used by ©PACK · IN · VIDEO CO., LTD. under authorization.

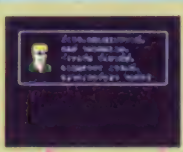
様々に展開するステージ

作戦本部からスタートして、左の流れのようにステージは展開していく。まずは敵をたくさん倒してアンガーをどんどん増やすこと。レベルが上がって、強くなっていくぞ。

作戦本部

まず作戦本部で、トラウトマン大佐、マードック指令官やエリクソンに会って、現在状況を聞き、任務をうけるところから始まりだ。

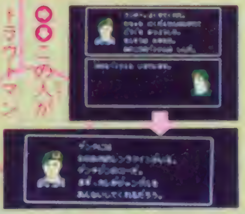
○この上に立ってすぐボタンの上を押せば、その方向へ行ける



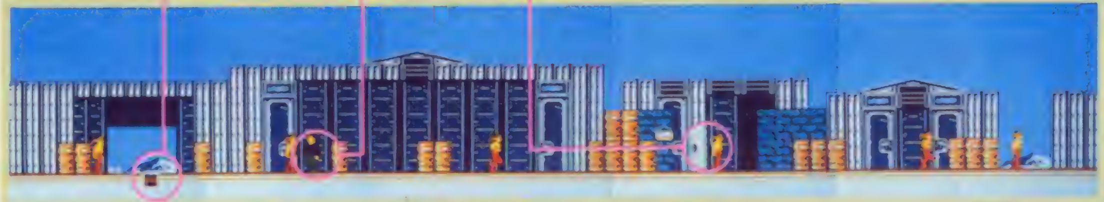
○ぶ厚いくちびるのマードック指令官

○武器庫。中に入るとナイフをくれる

○エリクソンはイヤミなヤツなのだ



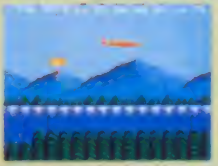
○○この人がトラウトマン大佐なのだ

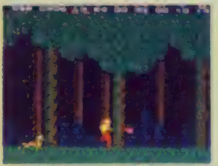


ジャングル

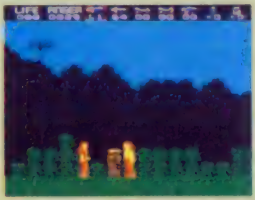
ジャングルは入りくんでいるから自分できちんと位置を把握しておくことが大切だよ。

敵キャラはヘビ、こうもり、くもやすばやい動きをするひょうなんかも出てくる。武器を有効に使え！

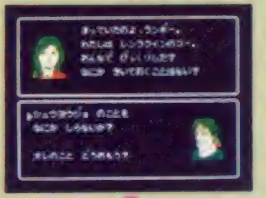




○○パラシュートで降下するランボー○ジャングルは木が繁っている



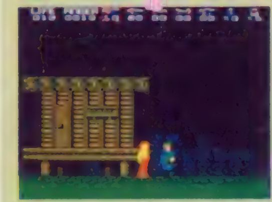
○連絡員のコーは実は女の人だったのだ



○コーは収容所へ行くための道案内役だよ

○コーが密輸業者と話をつけてくれた

○地獄のさたも金しだいとはまさにこのことなのだ



○ランボーの右にいる太った人が密輸業者だよ

船の上

ジャングルで連絡員のコーと会い、密輸業者の船に乗せてもらったランボーだが、ここでコーと話をしておこう。ランボーの体力を回復させることができるぞ。

岸に着いた後、東に進めば、洞くつ、村へ行ける。

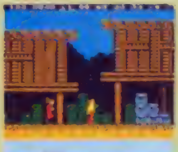
○密輸業者の船にのっているランボーたち

洞くつ・村

洞くつにいきなり入るとまっ暗だが、村の人と会ってランプをもらえば、洞くつが明るくなり先へ進みやすくなる。

○ランプがないと洞くつの中はまっ暗なのだ

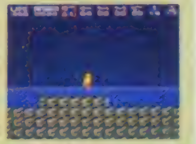
○ランプをもらってからの洞くつは明るいぞ



○村のだれかにランプをもらう

沼地

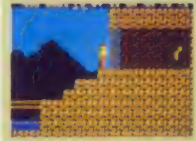
ランボーが沼地に入ると、足がもつれて、進みにくくなる。ジャンプして進むとよい。



○沼の中には、どう猛な魚がいる

捕虜収容所

収容所には1人しか捕虜がいないが、まずその人から助けてあげるのだ！



○やっとのことで収容所へたどりついた

※画面は開発中のものです

◎ノーマルモードで、3Dシステムがなくても遊べる。このスピード感はたまらないぞ

3Dのスリルとアクション

とびだせ大作戦が3Dシステム対応になってパワーアップした。それがジェイジェイだ。グラフィックがブキミに、スピードがより速く、地形が複雑になって、めくるめく驚異の3D世界を展開してくれるぞ。

12月上旬発売予定

スクウェア
4500円
1M+64K

コマンドタワーで

アイテムは、各ワールドのいたるところにあるコマンドタワーにぶつかることによって出現する。では、それぞれのアイテムの名前と、その効果について説明しよう。

サイコバスターを取ると、Bボタンで攻撃できるようになる。ほとんどの敵を1発で倒せる。敵に触れると効果がなくなる。

◎サイコバスターで攻撃中
◎これを取れば

クラッシュブーツを取ると、敵を上から踏みつぶせるようになる。ただし敵に正面からや横からぶつかると効果がなくなる。

◎これがクラッシュブーツだ
◎色が変わって、敵を踏みつぶせる

バリアスーツを取ると、一定時間無敵になる。無敵の時間は、高いところで取るほど長くなる。

◎バリアスーツ
◎JJが点滅している間は無敵

クローンパーツを取ると、JJの残り人数が1人増える。できるだけたくさん取っておきたいアイテムだ。

◎1人増えるクローンパーツは、とってもウレシイ

テビは、アイテムの中で唯一取ってはいけないもの。取ると、やられてしまうからだ。

◎これが危険なデビだ
◎取ってしまった

ライフセーバーを取ると、画面下のタイマーの目盛りが示している残り時間を満タンに戻してくれるという効果がある。

◎時計の形のライフセーバーだ
◎タイマーが満タンになったぞ!!
◎タイマーが少なくなってしまった

なにも出ないということもある。すべてのコマンドタワーにアイテムが隠されているわけではない。だからハズレのコマンドタワーは、無視して先へ進むのも必要なんだよ。

©スクウェア

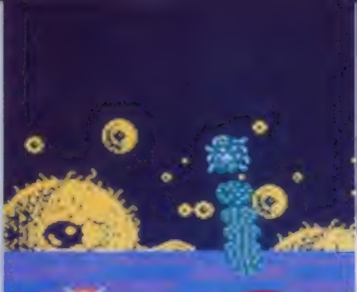
グラフィックの魅力

全8ワールドで構成されたジェイジェイの世界。ワールド7までの美しい背景をお見せしよう。ラストのワールド8は、自力でたどり着いて、感動を味わってほしい。

ワールド1

コマンドタワーに1つずつぶつかってアイテムを手に入れていけば、楽にクリアできるはず。敵のレタとオーラーの動きを知り、スピードの速い画面に慣れよう。ドラゴンのミヒトを倒して、ワールド2へと進んでいこう。

ちょっとブキミなワールド1だ



ワールドラストの敵ミヒトだ

オーラーだ

これがレタだ

ワールド2

寒々とした風景のワールド2は、ところどころに落ちるとやられる谷があるのだ。敵のヌボールは、ジグザグに動くので注意しよう。ラストのドラゴン、ナノーカを、2匹倒せば、ワールドクリアになる。

ヌボールは、ジグザグに動くのだ

谷に落ちないようにジャンプだ

ナノーカの、2匹目が出てきた

ワールド3

ジャンプだけでは、越せない大きな谷がある。ジャンプ台になる、バランサーを使って渡っていこう。また、谷にいるディマにも注意しよう。

ディマ、宙に浮いている

ラストに出現するラタフィは2匹

デビルタワーをかわしてジャンプ

ワールド4以降

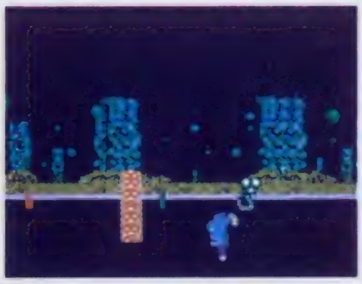
ワールド4では、谷の上にいるボトスにぶつからないようにかわすのが難しい。ワールド5は、コマンドタワーと敵のデビルタワーが似ているので注意しよう。ワールド6や7では、谷が連続で続く難所だ。ボーナスステージなどを利用して、切り抜けていこう。

ワールド4、荒野のようだ

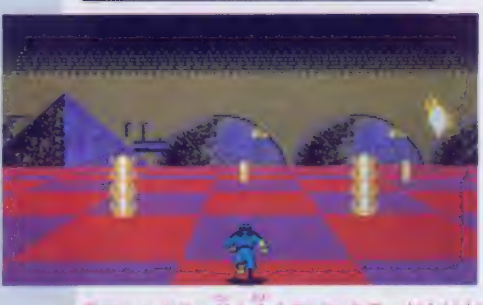
ワールド4のボス、インプ

ワールド5のボスオンコードは、3匹いるのだった

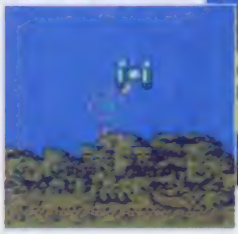
ワールド5、デビルタワーはよけて進むんだ



ワールド6、敵の動きも速くなってくる



ワールド7、谷も多くデビルタワーだらけだ



このアウトランダーでボーナスステージへ

これがボーナスステージだ!!

愛するヘレネを取り戻せ!!

愛の伝説

オリュンポスの戦い

愛するヘレネはどこに行ってしまったんだ。ギリシャ神話に題材をもとめ、愛をテーマにしたリアルタイプ・アドベンチャーゲームだ

12月上旬発売予定
イマジニア 5300円

1Mメガ + 64K RAM

愛のかけらを集めるのだ!

はるか遠い遠い昔、まだ人と神々が共に暮らしていた頃の話。人の住む地『アルカディア』には美しい娘『ヘレネ』と優しくたくましい若者『オルフェウス』が仲良く暮らしてた。そんなある日、ヘレネは突然現れた毒蛇の牙にかかり、その命を奪われてしまった。

悲しみにあけくれるオルフェウスの耳に愛の女神『アフロディーテ』の声が聞こえてきた。「オルフェウスよ、ヘレネは死んでしまったわけではありません。ヘレネをみそめたタルタロス（黄泉の国）の神『ハデス』が、后にするため手下を使って連れ去ったのです」

しかし、タルタロスの地に行くにはアフロディーテのしもべ、3人のニンフから『愛のかけら』を集めなければいけない。こうして、オルフェウスは永い旅に出たのだ。

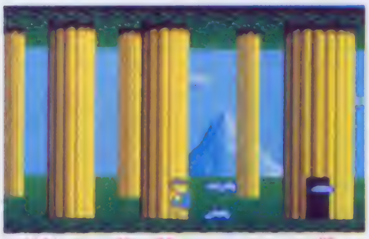
強くなれ!!

オルフェウスはただの人。仮にも神であるハデスと戦うにはハンデがありすぎる。

そこで、途中さまざまな地の神々に会って、アイテム、強力な武器を授かったりして自分自身を強くしていこう。なお、神さまはゲームセーブのパスワードも教えてくれる。

助けてオルフェウス

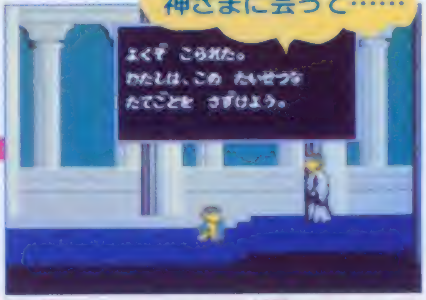
○美しい恋人・ヘレネを一刻も早く助け出すのだ!!



○閑散とした林を進むオルフェウス。誰だ、リンクの冒険みたいって言うやつは……

○○○オルフェウスはヘレネのために今日も戦うのであった

神さまに会って……



○○各地の神々はオルフェウスの味方。神さまに会って話をしたら『アポロンの竪琴』をくれた

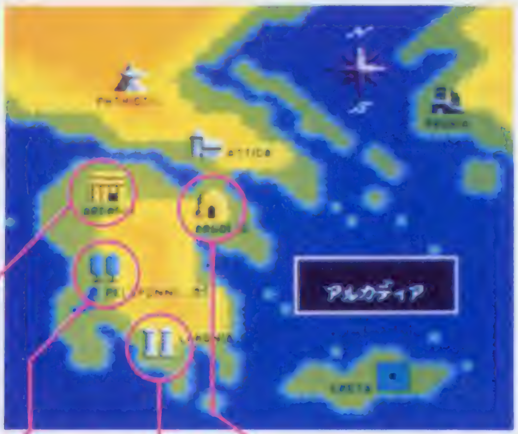
CINFINITY Co., Ltd. IMAGINEER CO. LTD

8つの地と神話世界の怪物

このゲームは8つの地（エリア）から構成されていて、各地には伝説の怪物たちがオルフェルスの行く手を待ち受けている。

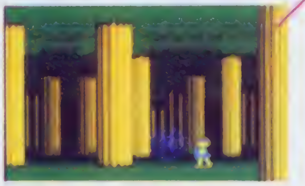
神話の中に残る怪物たちだけあって、ひと癖もふた癖もあるようなやつばかりだ。とりあえず、一通り戦ってみて怪物たちの攻撃パターンと弱点を見極めよう。

怪物たちを倒すと別の地に行く通路が見つかったり、アイテムがもらえたりする。

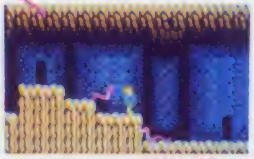


別の地方へ移動するには、ひょんな所が通路になっていたりして、意外とたいへん。タルタロスはいったいどこにあるんだろう。

○アルカディア・ここがスタート地点だ


○ペロポネソス・気味の悪い森林地帯

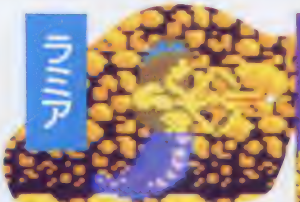
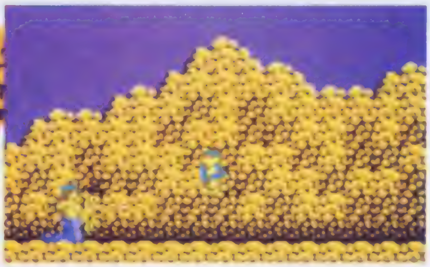
○ラコニア・静かな廃墟だ


○アルゴリス・洞窟が多いぞ

キュクロプス

○ラコニアへの通路を守る番人。頭が弱点だ

ラミア



○飛んでくる矢をジャンプでかわし、敵の懐へ飛び込め！

ヒュドラ

○頭は８回まで生えてくる。９つめの頭を倒せばＯＫだ

ネメアのライオン

○すばしっこい奴。動きだす前に鼻面を剣で打て！

コルキスの牡牛

○突進してくるところを狙い打て!!

コルキスの牡牛との対決だ！

オルフェウスの旅はまだ始まったばかりである。キミはヘレネを助けだすことが出来るだろうか!?

これを機会にギリシャ神話なんかをじっくり読んでみるのもいいかもしれないね。

腕自慢の諸兄に贈る秋の傑作。
本格将棋ゲーム

谷川浩司の将棋指南Ⅱ

名人への道

森田将棋で日本将棋連盟から級位認定状を送られたキミたちに捧げる、新たなるファミコン名人位争奪戦だ。

11月13日発売予定
ポニーキャニオン
3000円
両面

さあ！コンピュータと対戦

谷川浩司の将棋指南Ⅱは、得意戦法を持ったキャラクタと対局でき、しかも待ち時間が今までのものより短いので、気楽に対局を楽しめるゲームとしてつくられている。

そのほかにも、自分の棋力判定を行ってくれる詰将棋や次の一手のモードもあって、将棋ファンには見のがせないディスクゲームだ。

対局モード

対局は、基本的に勝ち抜き戦だ。まず、谷川浩司の前に立ちふさがる刺客四天王を次々と倒していかなければならないのだ。なお、「待った」をすると勝敗は無効になる。

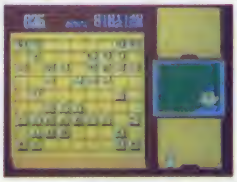
これが期待をさそうオープニングだ

ではキミたちを最初に迎え討つ刺客四天王をここで特別に紹介しよう。それぞれ、ひとクセもふたクセもある実力派ぞろいだぞ。

三間飛車＋美濃囲いで軽くサバくヒゲ仙人

次峰の自然大王、矢倉の堅陣でキミを待つ

中飛車の自在将軍、一直線に攻め込む



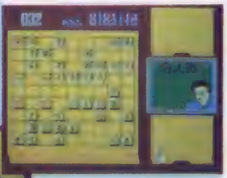
先鋒の泥沼和尚、四間飛車＋穴熊の組合せ

対谷川浩司

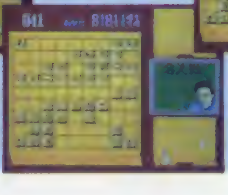
刺客四天王の後に控えるのが、無敵の名人谷川浩司だ。谷川浩司とは5番勝負。先に3勝した方が、栄誉ある勝者となれるのだ。

目指すは無敵の名人谷川浩司だ

谷川浩司は、四天王と違って様々な戦法を使い分ける巧者だ。彼に勝てば、君は名人に推薦され、次から対戦者を自由に選べるようになるゾ!!



矢倉に囲い中飛車へと駒を動かした



優勢って勝つと、「まいりました」と言う

まずは、四間飛車＋美濃囲いで重厚に迎え討つ

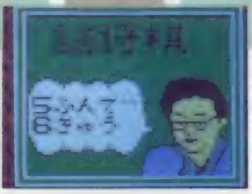
©ポニーキャニオン

君の実力がわかるぞ!!

君たちの棋力を谷川先生が判定してくれるぞ。詰将棋では各問ごとに段級位の目安が示される。次の一手では、各問ごとの得点が集計され、その結果で君たちの段級位が認定されるのだ。

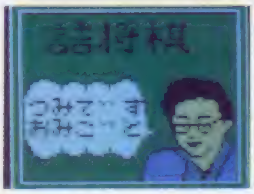
詰将棋

詰将棋は全部で40問。うち古典が5題、後の35題は全て未発表の新作から構成されている。3手詰から11手詰までで、これを解けば、君もすばらしい寄せの名手だ。


○段級位表示がでる

○なかなか解けない

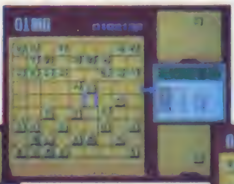
○こうすればいいかな

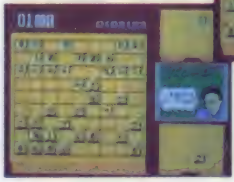

○やった!! おみごと

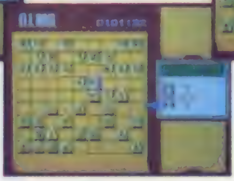
次の一手

問題は全20問で、各問につき次の一手を3回選択させるようになっている。全部含めると1200にも枝分かれしている複雑な問題を解くことで、棋力がアップするゾ。

○このような4つの選択肢の中から1つを選ぶんだ


○谷川側が一手を返して迎えた第二手目は重要


○ま、まずい。形勢不利をばん回しようと必死だが…


○むなしく15点。谷川名人が100点満点で採点する。

VS森田将棋

谷川浩司の将棋指南IIの実力やいかに!? ということで、16ビットより強いという森田将棋と対戦させてみた。先手は森田L3、後手は谷川浩司という横綱同士の戦いだ。

○居飛車の森田、振り飛車の谷川との争い

(棋譜) ▲7六歩△3四歩▲2六歩△4四歩▲4八銀△3二銀▲5六歩△4二飛▲6八玉△6二玉▲7八玉△7二玉▲5八金△8二玉▲2五歩△3三角▲3六歩△7二銀▲6八銀△5二金▲5七銀

○戦闘開始。森田側の陣型の乱れが気になるが……

△4三銀▲3七銀△6四歩▲6六角△6二金▲6八金△7四歩▲7七金△4五歩▲6八玉△4四銀▲8六金△5四歩▲7七桂△5二飛▲7八玉△5五歩▲3五歩△3五歩▲2六飛△5六歩▲5六銀△9四歩▲3四歩△2二角▲2四歩

○互いに攻め合いの様子だが、ミス少なく谷川有利

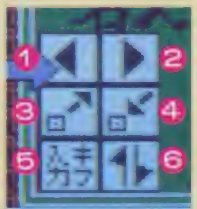
△2四歩▲8五桂△5五歩▲2四飛△5六歩▲2二飛成△2二飛▲4四角△2九飛成▲5九歩△5七銀▲1一角成△5八銀成▲9三桂成△9三香▲8八玉△6八成銀▲9八玉△5七歩成▲5五馬

○ご覧の通り、谷川側の圧勝であった

△6七と▲4八銀△7八と▲3三歩成△8八金▲8八馬△8八と、で谷川浩司の勝。

このように谷川将棋は現時点では森田将棋をしのぐ最強ソフトである。所用時間も、L3の一割に満たなかった。

便利な拡張機能付き



○Bボタンを押すと拡張機能が現れる。

キミたちの棋力向上を手助けするために、豊富な拡張機能が付いている。

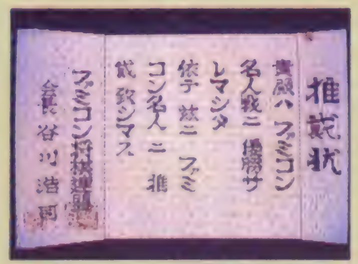
①②手戻しと再現。

③④セーブとロード。A・B面一局ずつセーブできる。

⑤棋譜入力。友達と対局するときなどに使う。

⑥盤面反転。局面を反転でき、相手側で指すことができる。

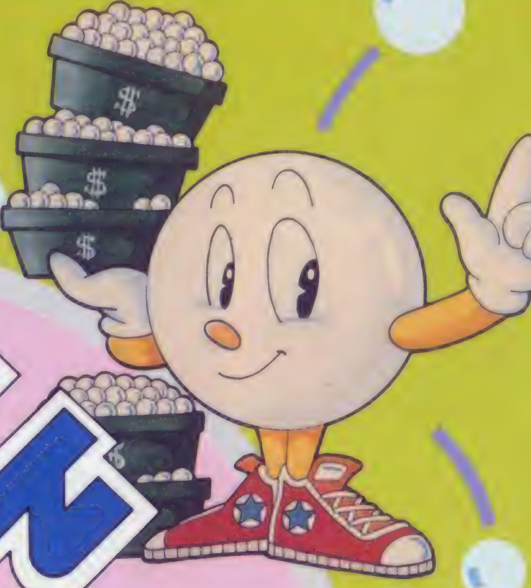
さあ、名人目指して頑張ろう。



○明日のファミコン将棋名人はキミだ!!

宇宙からきた、パチンコ少年!!

目指せパチプロ パチ夫くん



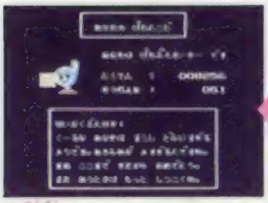
7店440台のパチンコ台を相手に、パチ夫くんが大カツヤク。すべての店で打ち止め終了をねらいパチンコ名人を目指そう。今日からキミの家がパチンコ屋さんだっ!

12月18日発売予定
ココナッツ・ジャパン 5500円
1Mメガ+64KRAM

パチ夫くんをパチプロに!!

日本全国より選び抜かれたパチンコ店をセイハしてパチプロ名人になるのがパチ夫くんの使命。パチ夫くんをウマく操って、スベテの店を攻略すべく努力しよう。パパも大マンゾクできるソフトだよ。

まず最初に生年月日を入力するべし、なのだわ

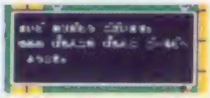


全店をクリアしちゃうとキミだけのパチンコ度が表示される。ガンバッちゃおーうぜ

パチンコ屋だ

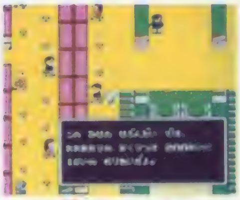
なんと全7店♡ 各店とも豊富なパチンコ台の数と種類をほこるのだ。もちろん店員さんやパチプロおじさんたちもいて、パチ夫くんに㊙情報を教えてくれたりするんだ。

ヒャッホー♪ お店のネオンが輝いているぜぇ



店内に入ると、華麗なアナウンスがおでむかえ

お店のなかは、こんな感じ。自分好みの台を探しだそうねぇ



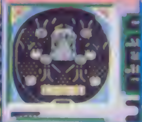
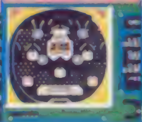
その店のオナジミさんが良く出る台や特長を教えてくれる。いろいろ聞こう

パチンコ台だ

台の総数はオドロキの440台。ナツカシの一般台からおニューな最新機まで4パターン全15種類。涙モノだよ。

台を選んで座ると画面はパチンコ台に変わる

440台

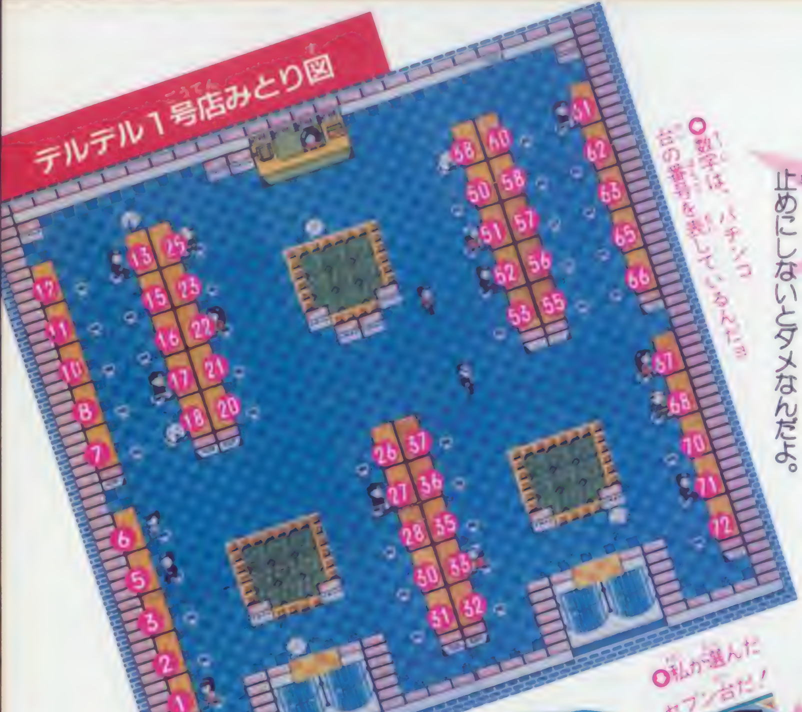
権利台	ヒコーキ台	セブン台	一般台
			
大当りの権利を取ろう。2タイプあるよ	Vゾーンの大当りをねらえ。5タイプある	デジタル気分で777だ! 4タイプあり	シンプル好みな人にヨシ。4タイプあり

ルーペ

プロ必携のルーペ。コイツで釘をチェックするのだ。

釘を見て出玉の善し悪しを判断だ

©COCONUTS C·DREAM



○数字は、パチンコ台の番号を表しているんだ♡

デルデル1号店にようこそ

1軒めは良心的なお店と評判のデルデル1号店。パチ夫くんの持ち玉は100個よりスタートで0になっちゃうとゲームオーバー。各店をクリアするには規定の台数を打ち止めにしないとダメなんだよ。

いらっしゃ~い

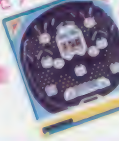
○やってきた来たパチ夫くん。彼の運命いかに―

○まずは人に話を聞いてみるか。フムフム

おしえて下さい

○では、この台で遊んでみようおーっと

決めた



○私が選んだセブン台だ！

○レバーは十字ボタンで調節だい

フィーバー

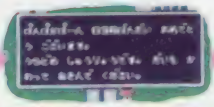
○やりィ、999でそろったぜィ。奇数がそろえば大当りなんだよ

○出たゾ出たゾォ。玉がちゃんと増えていくのだ

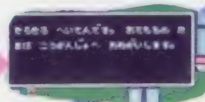
ジャンジャンバリバリ

ワ~ア

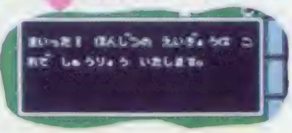
○良い台で着実にやっていけば、打ち止めも夢ではナイのであ~る



○というワケで、この台は晴れてオシマイさ



○ノルマを達成すると



○この店はコレで完全攻略だ。アッパレバレ

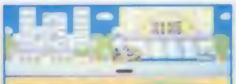
次のお店へ

すべての店で打ち止めだい

2店、3店と進むにつれてクリアの規定台数が増えていく。で、7店スベテをクリアするのは、ナカナカ大変。パチプロへの道は険しいのだ。

テレフォン台はココだ

うわさのテレフォン権利台が目玉の店。最新機がそろっているのだ。



ニコニコパチンコニコ

店員さんもお客さんもみんなニコニコしてる家族的フンイキのお店。

コノ店トテモヨイ店ネ

ジャンボな店内で、パチンコ台もたっくさん。ジャンボに遊ぼう。

ナゾのインド人もくる

デルデル1号店の姉妹店だ。打ち止め個数も1号店よりUPしてる。

出玉数がヨイ店ですよ

リッチな出玉で勝負のこの店。台の種類もリッチにあるのだ。

ハゲてもやめちゃダメ

いよいよ最終店。ノルマ達成もかなりキビシイ。ガンバレガンバレ。

名人位

パチンコ度は「ルーキー」「エース」「名人」の3つの称号で表されるのさ。栄光の「名人」を取ったアカツキには何かが待っているのだ。

パチパチ

○ナゾがキ○エンディングが画面だよ♡ こを待つ…

※画面は開発中のものです。

トマト・ボワマンの全て

体力

敵に当たるとダメージを受ける。でも4回まで平気だよ。

○最初はこのサイズ。大きさはLかな?

攻撃力

2本の足でケリまくる。アイテムでパワーアップもするぞ。

○キックが主体。でも殺虫剤も使えるように

足の速さ

最初はハダシ。履くクツによって、いろんなことができるんだ。

○クツを履けば速くなったり水の上も歩ける

ジャマするヤツラは、キックで蹴ちらせ

キック・チャレンジャー

エアフット

野菜の国の足戦士

赤いトマトが勇者になった。名前はトマト・ボワマン。自慢の足で、昆虫退治をしてしまうのだ。

11月20日発売予定

バップ

3300円

両面

前へ前へと歩いて行こう!

このゲームは、なんといってもキャラがかわいい。主人公はトマト。足が生えていて、歩いて進んでいくんだ。邪魔をする昆虫軍団もキックでやっつける。隠されているアイテムを見つければパワーアップ。足が速くなったり攻撃力がアップしたりするんだ。ステージは全部で5つ。それぞれ最後にボスがいる。全ステージ裏面もあるぞ。敵を全部やっつけて姫を救うことができるかな?

さあ、冒険のはじまりだよ

START

○始めはハダシ。赤い足がかわいいのだ

花をけったらアイテム出現

○花をけったらアイテム出現。ももうけ、たしかこれは……

アイテム取ってパワーアップ

○さっそく踏んづけて、パワーアップをしよう

岩をけったら変な穴出現

○先へ進んでケリまくっていたら、変な穴が現れた

踏んだりけったりしてパワーアップ

草や木をけると、アイテムが出てくるんだ。これを踏むとパワーアップすることができる。とにかくケリまくれ!

お金	爆弾	ポーション	あめ	ウンチ	スプレー	ペガサス	シグナル	フォース	ソック
点数が上がる他には何もない	取ると画面上の敵が全て爆発	体力が1段回復する。他の効果も	しばらく敵が止まってくれる	臭いので敵が避けてくれる	殺虫剤で攻撃ができるように	ジャンプができるようになるよ	歩幅とスピードがアップするよ	斜面やパイプがすべらないよ	水の上を歩けるようになるよ

かわいいけれど、ジャマな敵たち

トマト・ボワマンのゆく手を邪魔するのがこいつら。お姫様をさらっていったのもこいつらなんだ。他にも仲間がたくさんいるが、その一部を紹介しよう。かわいいトンボとハエが同じ仲間なのかな。しかし、なんでかわいいトンボとハエが同じ仲間なのかな。とにかくこいつらもケリまくろう。

ヤンマラス

○一直線に飛んでくる、元気のいい敵なのだ

ギンフライ

○回転しながら近づいてくるハエなのだ

テンテン

○あちこち動いて落ち着きの無いやつだ

バタキラー

○かわいい姿形だけど、こいつも敵なのだ

カカ

○激しく震えながら飛んでくるやつだ

タムリ

○ナメクジのように見えるカタツムリ。足はノロい

イナーゴ

○ピョンピョン跳ねながら襲ってくるやつだ

コグラ

○ゆっくり回転しながら近づいてくるクモグラの子だ

ステージ最後の、大きなボスたち

ボスはホントにばかでかい。他にもゴキブリなんかもいるけど、気持ちわるいからパス。

クモグラ

○バカに大きなクモ。腹が弱点。コグラと共に襲ってくる

ムカデン

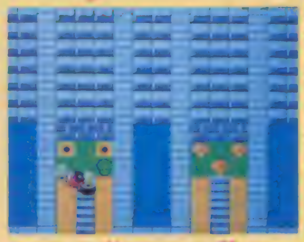
○足がモニョモニョ気味の悪い、ただでかいだけのムカデ

ワープ

○変な穴は実はワープの穴。踏んづけると反対の面に行くのだ

裏面に出たぞ!!

○裏面は、うまく進めばボスへの近道になるんだよ


○そのまま裏をずんずん進んだら行き止まり。しかしワープの穴が

斜面は滑る

○こーゆー斜面はズルズル下に滑ってしまう

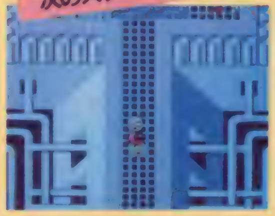
○穴を抜けたら目の前には緑の野原が、もうそろそろラストかな?

ボスが出てきた

○予想は大当たり。ボスが出てきた。クモはきらいだよっ

ボスを倒せば

○このボスはおなかが弱点。トドメの一撃がきまりっ

次のステージへ

○やっつければディスクがローディングして次のステージに

カラフルなステージをちょっと紹介

ステージ1は草原だったけど、他のステージがどうなっているか、ちょっとだけ紹介してあげよう。海岸や、宇宙空間のようなカラフルなステージがあるんだよ。

ステージ2

○なぜこんな所にASCIIなんて文字が?

ステージ2

○なんてカラフル。見とれて操作ミスしそうだね

ステージ3

○海岸線とはロマンチックな場所があるなぁ

ステージ4

○ここは慎重に進まないといけなそうだね

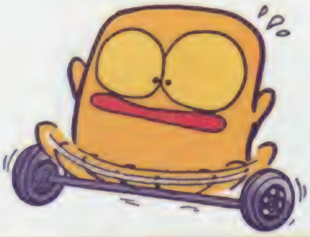
 ©Vap/アスキー

ぐわぁんばれ〇〇〇〇

第6回

まだなまえがないのダ

まんが/高瀬ひろし



©Nintendo

おたよりください

はやくなまえの欲しい○○○○。任天堂でも今、必死に思案中!! そこで、キミが"こんなのはどう?"と考えたなまえのアイデアや、○○○○へのおたよりを送って下さい。ファミマガから任天堂へバーンと届けちゃうよ!

⬇あて先 〒105東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガ編集部「ぐわぁんばれ○○○○」係

キョンシーはこれが怖(こわ)かった

ファミリーコンピュータMagazine
編集部・編著

←現寸大の攻略本最新刊。

切り抜いて

お札にすると、もっと強力だ

好評発売中

380円

徳間書店

最新の㊙情報がすぐわかる

KIDS Scope
キッズスコープ

●東京の下町に新しい名所？
アメージングスクエアへ突撃取材

●今すぐ食べたい!?
電子レンジ食品を徹底解剖

ちかごろ風邪がはやっているようだけれど、せっかくの行楽シーズンに、家で寝ているほど悲しいことはない！　栄養をつけて、病気なんかよせつけるまじ。キッズは外に遊びに出ろ

最新遊園地情報

東京の下町に新しい名所？

アメージングスクエアへ突撃取材

東京駅の北北西8キロの所にある北千住といえば、下町の代名詞のようなもの。その北千住から歩いて12分の場所に、遊園地「アメージングスクエア」がいきなり出現。なんだこれは？ 好奇心がうずきだしてしまったぞ！ いざ、突撃取材に出発だ!!

東京の下町といえば住宅街。右も左も家ばかり。遊園地を作れるほどの広い土地なんかあるはずがない。そう思ってよく聞いてみたら、もと東京製鉄の工場のあった場所をつかっているんだって。なるほど、町工場というのも下町の名物だと、社会の授業で習ったような気がする。それでもやっぱり、めちゃくちゃに広いはずはない。この新遊園地、狭いスペースをどれだけうまく使っているかがポイントだとにらんだぞ！

アメージングスクエア

JR常磐線、北千住駅の東口から歩いて12分。[illegible]駅から歩いて3分。京成本線、京成関屋駅から歩いて2分。土・祝日は午前10時～午後9時、平日は午前11時～午後9時[illegible]。[illegible]より営業中。電話番号03-[illegible]

ハイテク迷路、ヒット21をめざすと

取材当日はあいにくのうす曇り。でもキッズスコープ取材班は簡単にはめげません。この遊園地には3つのめだまがあるらしいとの情報をにぎっていた取材班の面々は、さっそく、その1つ、ハイテク迷路、ヒット21をめざしたのであった。

ゲートを入ると

正面入り口から正々堂々と突撃

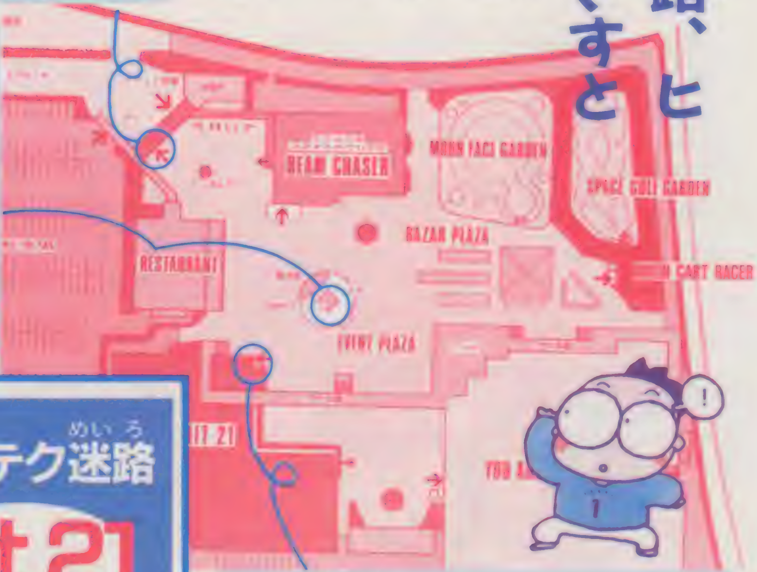
ゲートをくぐり抜けて最初に一言。うーん、やっぱり狭いと。でも、美人のコンパニオンのお姉さんたちが出迎えてくれたから、それくらい、許したくなっちゃう？

コンパニオンさんたちのコスチュウムは、ミニスカートがポイント？

広場の真ん中に

ヒット21をめざす途中で左手を見ると、広場の中心にわけありげなガラス張りの建物。プールの監視台だいだなと思ったら、やっぱり！　これは、ミニFM局なんだって。ラジオを持ってくれば、放送が聞けるのだ。

この日は放送はしてなかった



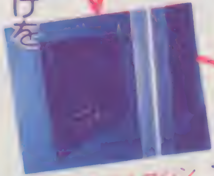
ハイテク迷路 Hit 21

料金 600円

まずカードをもらって

このカードが勝敗を握っているのであーる？

いろんなしかけをかいくぐり



じゃんけんマシン付きのドアだ

ブラックジャックの部屋を通り抜けて

1〜10までの数字が設定された部屋がいくつも並んでいる。はいった部屋の数字を合計して21になればよいのだ

ゴール！

この機械にカードをいれるとゴールだ

天井に怪しげな仕掛けがあるぞ

実は、10分で迷路を抜けるだけでは賞品はもらえない。ブラックジャックの部屋を通って見事21をださなくちゃいけないのだ。普通の仕掛けだけでもてこずっているようじゃあ、賞品は高嶺の花かな？

あまり広いとは思えない迷路だけれど、無駄なくスペースを活用。仕掛けもたくさんで、狭さを感じさせない。

さあHit21にチャレンジ

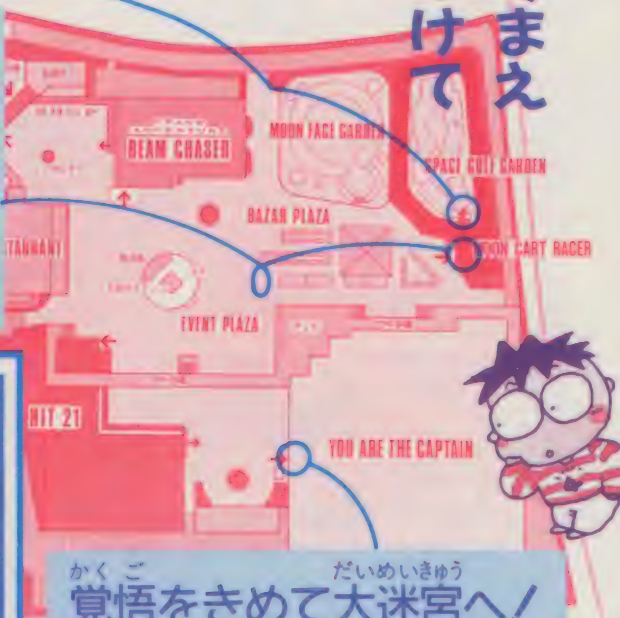
スタッフのみなさんに並んでもらって、思わず記念撮影

10分以内にこの迷路を抜け出したら、賞品がもらえちゃう！　いさんで迷路にかけこんでみたところが、なんだこれは？　煙が吹き出す、エアーパンチはくらう。じゃんけんに勝たないと通してくれないドアもあったりして、思わず熱中していたら、もう20分以上たっていたという結末。おそまつさまでした。でも、なかなかおもしろかったね。

次のページへつづくぞ

大迷宮へ行くまえに気を落ちつけて

「アメージングスクエア」第2のめだまは、1600坪の大迷宮、ユー・アー・ザ・キャプテンだ。でも、ヒット21で痛い目にあった取材班の面々は、びびってしまった。今度は何時間かかることやら。ちょっと、他の場所をのぞいて気分をあらためてから……



変なゴルフだね

ここは、一味違った工夫がされてちょっと面白いミニゴルフだ。ネットがはってあったり、といにボールを転がしたりといったぐあいで、とにかくまともじゃない。でも、クラブを握ったらはなせなくなるのだ。

○クラブは貸してもらえる

○コースの数字の1から9までの形をしている。大きくはないけどユニークだ

4輪車に燃える

4輪自転車。ちっちゃな子供の足漕ぎ自動車や、湖で見掛けるアベック用足漕ぎボートみたいに見えるけれど、乗った感じは人力ゴーカート。ちょっと燃えます。でも、1周すると息がきれちゃって…。

○思わず燃えてしまいました

○この4輪車、デンマーク製なんだって

星空の大迷宮 You Are The Captain

料金 500円

特別な仕掛けはない、単純な迷路。といっても、かなり広いのでばかにはできない。入場時にもらうチェックシートに、4個所のアメット・キャビンでスタンプをもらってから脱出すればよい。

まずチェックシートをもらって

○このシートに通過の印のスタンプが押される

アメットキャビンをめざす

○すぐそこに見えていても、たどりつけない

4つのキャビンを通過してから

○やりぃ！ ついにキャビンについて、思わずVサインだね

ゴール！

○ゴールできて嬉しかったのなんの

○これだけ広いとさすがしさまよいがいもあることだろうね。

とにかく広く感じるのにびっくり。よく考えると、広い広いといったのは、ヒット21と比べての話。本当はたかだか四方100メートル以内のはず。迷路って不思議だね。

覚悟をきめて大迷宮へ！

○方角がわからなくて途方にくれている。40分目ころ

そろそろ、第2の迷宮ユー・アー・ザ・キャプテンにチャレンジしようか！ というわけで、大迷宮にやってきました。ちょっと高い所から見下ろしてみると、いやし、大きい。でも、びびってばかりいてもしかたない。勇を決して飛びこんだ取材班。やってみるものだ。ちゃーんと自力で抜け出しました。ちなみに、所要時間は70分。

最大のお楽しみはなんとなんと……

最後のめだまはスペース・アドベンチャー、ビーム・チェイサーだ。TVゲームの主人公を自分自身で実体験できるというのが宣伝文句になっている。話半分としたってこれはなかなか面白そうだ、とキッズスコープ取材班も一番楽しみにしていたのに、勢いこんで乗り込んだ取材班の面面を待っていたものはというと……。

最大のめだまは

○只今工事中。看板しか見られない

残念なことに、取材に出掛けた10月9日の時点ではビーム・チェイサーはまだ未完成で、中をのぞいてくることもできなかった。これでは、なんのために取材にきたのかわからない。楽しみにしてたのに……いや、取材の成果を楽しみにしている読者のキッズ諸君に申し訳がたたない！　と、ここはひとふんばりして、アメージングスクエアの坂部園長をつかまえて、なんとか完成後のイメージを聞き出してきたぞ。このイメージをイラストをつかってまとめてみたら、ますます、未完成が残念になってきた!!

TVゲームを実体験
スペースアドベンチャー ビーム・チェイサー

まずハイテク装備を身につけて

入場するとまずハイテク装備を身に付ける。この装備にはセンサーがいくつも付いている。最近はやりの光線銃の的と同じ仕掛けで、このセンサーが、レーザービームの攻撃を感知するんだ。レーザーの攻撃や、さまざまな仕掛けが待つ中を通り抜けて、脱出せよ！　というわけだ。

○これだけセンサーがついていては、レーザーをよけるなんて無理なんじゃないかと心配

レーザービームの攻撃をかわしながら、11の部屋を通過

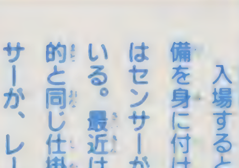
○突然スクラップの山からレーザーがとんだり、UFOの大群におそわれたり、出口の見つからない部屋もあったりするとか

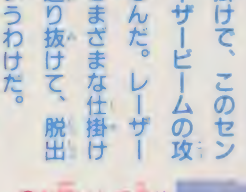
脱出！

○10分以内に脱出できたら天才だそうだ。チャレンジしたくならない？

11月21日のオープンが楽しみ！

ビーム・チェイサーを実際に体験できなかったのは、かえすがえすも残念無念。とはいえ、それぬきでも、すでに充分楽しんでしまっていた取材班ではありました。最近全国的にブームだという迷路は、スペースを無駄なく最大限有効に利用した遊びの施設なんではないのかな、なんて考えてしまった次第。アメージングスクエアは、独自のアイデアを迷路につけくわえていて○だね、というのが結論だ。


○お願いして見せてもらったコントロール室。なんかすごそう！


○コントロールパネル上に見つけたビーム・チェイサーの見取り図だ

今すぐ食べたい!?

簡単フーズ

電子レンジ食品を徹底解剖

1億グルメ時代と言われている今日このごろ、日本人は味にたいへんうるさくなった。もちろんキッズも例外ではない。そこでキッズの新しい食生活を切り開くため、今ちまたで流行っている電子レンジを使ったインスタント食品に、注目してみることにした。

ハウスの鮭ごはんをつくってみる

○パッケージから中身を取りだし、ふたを少し開けたら、電子レンジに入れるだけ

○待つこと2分 電子レンジから取りだし、ふたを取れば、すぐに食べられる。ホントにお手軽

出来上がり

値段は……

カップめんがだいたい150円前後なのに対し、レンジ食品は150〜300円。しかしごはん類が250円前後なので、キッズのふところ具合を考えても妥当な値段と言えるだろう。

時間は……

カップめんそのものは、3分だが、お湯を沸す時間も含めると7〜8分となってしまう。でもレンジ食品は、レンジに入れて2〜3分と早い。ここがカップめんに較べ、手軽にできて、すぐ食べられるという人気の秘密のようである。

ボリュームは……

さて食べ盛りのキミ達の最大の関心事だ。まず内容量から見てみると、カップめんはだいたい70〜100gなのに対し、レンジ食品は200〜250gと、はるかにカップめんに圧勝している。

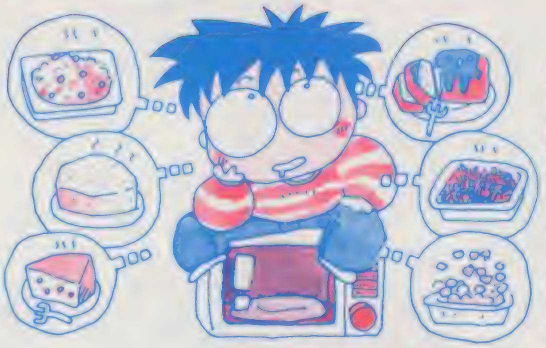
しかしこれが昼食や夕食にとって代わるものかというと、それほどのボリュームはないのだ。ここをお母さんに強調しないと、毎晩レンジ食品を食べさせられてしまう。

満足感が得られるのは、せいぜいおやつや、夜食としてぐらいだ。おやつや夜食に食べるのなら、ごはんからケーキまで種類も豊富だから、毎日でも飽きないだろう。

トゥルルル、ガチャ「はいハウス食品です」。まず電子レンジ食品の元祖であるハウス食品に、なぜ電子レンジ食品が流行っているのかを聞いてみたぞ。しかし答えは、電子レンジが2軒に1台と普及してきた。電子レンジはごはんを温めたり、冷凍食品を解凍したりとしか活用されていないので、調理器具として取り扱いたかった。また電子レンジ食品は手間がかからず、すぐ食べられる。と、いうありきたりのお答えだ!!

他のメーカーにも聞いてみ

たけれどやはり同じ答えしか得られなかった。そこで、百聞は一食にしかず(?)となり、実際に食べて、味・ボリューム・調理時間・値段をカップめんと較べてみることにした。



味は……

腹が減ってれば何を食ってもうまいもの。そういう意味でカップめんやレンジ食品はおいしい。カップめんを食べる人は、味にはそんなに期待していないはずだ。そして食べ終わった後の感想はというと、こんなものかな程度で終わってしまう。レンジ食品もはっきり言って、そんなものなのである。

ではどこが違うのか。それは種類の豊富さである。カップめんが、めんという1種類なのに、レンジ食品は、ごはん・めん・ケーキなどいろいろあるのだ。ということは味に飽きることがないわけだ。

ハウスのレンジグルメを筆頭に、ニッシンのカップDEレンジ、カゴメのレンジランチョンなど、他にも数多くのメーカーがある

いろいろ比較検討してみた結果、味がどうのこうのいうより、手軽さプラス種類の豊富さが、キッズの魅力になったのではないかな？

レンジ食品が家にあれば、部活が終わった後や、夜ふかししたときなど、ちょっと腹が減っているときには、心強い友となってくれるだろうし、毎日食べても飽きないだろうからね。

ハウスのチョコケーキをつくってみた

用意するものは、レンジグルメのチョコケーキと、水100ccだけ!

つくりかたも、容器にケーキの素と水を入れて、まぜるだけ!

本来なら手間ひまかかるケーキも、電子レンジで4分加熱するだけで——

出来上がり

これがハウスの新製品。これからも続々出るようだから、楽しみだね

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

12月号 11月7日発売！ 定価360円

特別付録 やってみたい、みてみたい MSX専用通信!!

新作ソフト徹底研究

ハイドライド3
ファミリー・ビリヤード
ドラスレIV/ザナドゥ
信長の野望・全国版
うる星やつら/オーガ
スーパーランナー/三国志
ウシャス/大戦略

MSX・FAN・NET

掲載プログラムのダウンロードが人気。ゲームの新作情報おしゃべりのコーナーあり！

ゲーム十字軍

アニマルランド殺人事件の迷いの森マップとバブルボブルのコマンドがすごい！

ゲームプログラム

今月号のファンダムは、8月に募集したプログラムコンテストの受賞作品を一挙に掲載。力作ぞろいで打ちこみがいのあるリストが8本もあるぞ！

FAN STRATEGY

大戦略のディスク版発売記念オリジナルマップ大募集の告知と、信長の野望(全・国・版)のコンピュータのスキをついて勝つ方法の2本立て！

3大ゲーム完全攻略

イース

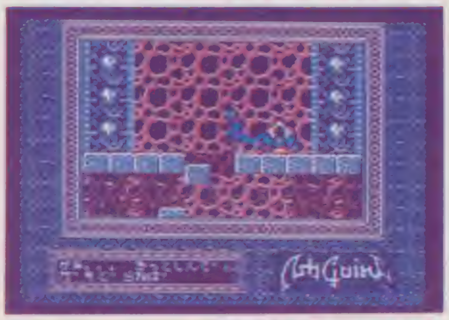
ガルフォース 創世の序曲

ジーザス

アシュギーネ大特集

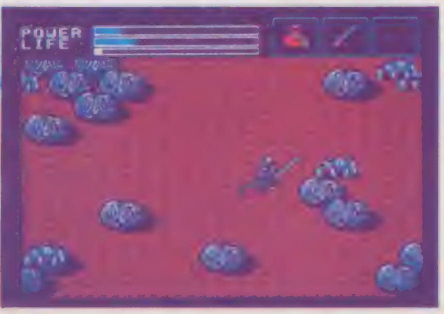
アシュギーネばっかりの大特集。市販ソフトだけでなく編集部プログラムのオマケ付き！

●完全攻略―伝説の聖戦士



●直撃レポート―虚空の牙城

●直撃レポート――復讐の炎



好評発売中!!

MSX・FAN10月号増刊

MSX プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー①

MSX・FAN創刊号から7月号のファンダム41本とプログラムポシェットからの9本を収録

定価780円

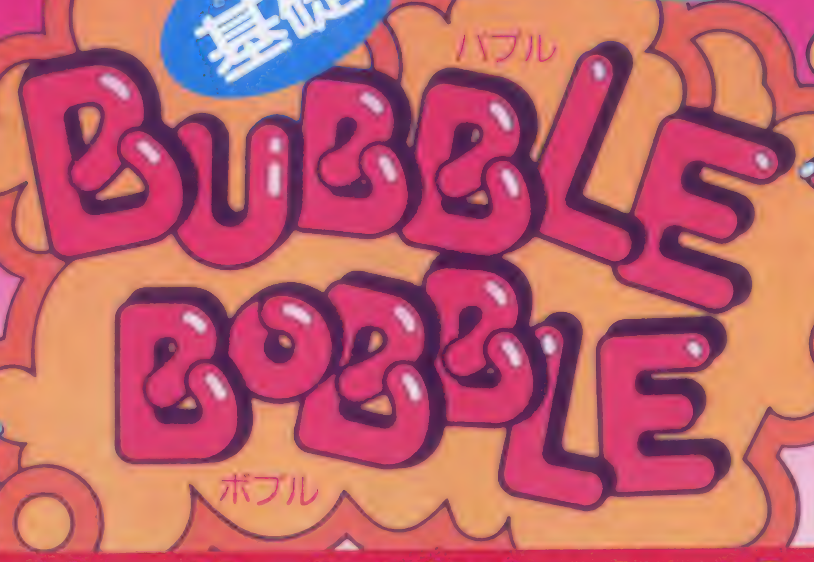
「MSXプログラムコレクション50本」のプログラムをすべて収録したROM版も好評発売中です。お求めはパソコンショップへ。定価5,800円 問い合わせ➡販売/徳間コミュニケーションズ☎03-591-9161

MSXマークはアスキーの商標です。

徳間書店

バブルボブル攻略の基礎・応用・実践

かわいいキャラクタでおなじみのバブルボブル。このテキストでしっかり勉強して、バッチリ攻略しちゃおうね！



発売中
タイトー
3500円
両面

バブルボブル攻略テキスト

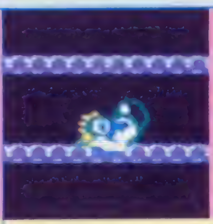
基礎編 アワと敵を知れ！

Lesson 1 アワ

バブルンとボブルンの唯一の武器が、アワ。このアワを使いこなせなければお話にならない。アワの特徴、アワの使いかたを覚えたら、各ラウンドの気流のパターンを読みながら、ラウンドクリアの方法を考えていこう。ラウンドが先へ進めば、アワを使っての高級テクも必要になってくるぞ。

反転まとめ割り
プレイヤーの方向に流れてくるアワを集めて反転し、背びれで一気に割る

連鎖割り
くっついているアワは、1つを割ると連鎖的にまとめて割ることができるぞ



突進割り
敵を閉じこめたアワに接触したら、そのままずっと押し続けて力で割るんだ

押しつぶし
敵を閉じこめたアワを壁に押しつけて割る。プレイヤー同士でもできるぞ

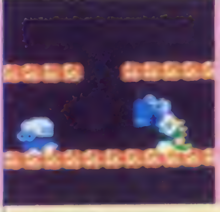
踏みつぶし
敵を閉じこめたアワの上にジャンプで乗っかって、アワごとつぶすんだ

ウォーターバブル
割ったときの背びれの方向に、水の玉がいきおいよく流れて敵をなぎ倒すぞ

サンダーバブル
割ったとき、背びれの方向に雷が飛び出し、画面の端まで飛んで敵を倒す

ファイヤーバブル
割ると中に入っている炎が落ち、割った背びれの方向に広がって敵を倒す

アワ乗り
Ⓐボタンを押したままアワに乗っていると、アワと一緒に上に移動できるよ

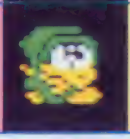


かぶりつき
敵に接触するスレスレでアワを吐くと、一気に敵を倒すことができる胸のすく技

ⒸTAITO CORP.

Lesson2 敵キャラ

バブルボブルの敵キャラクタは、すーぱーどらんくを含めて全部で10種類いる。すべて個性的なキャラクタたちばかりで、このキャラクタたちの性格を正しく知っておくことも攻略ポイントの1つなんだ。Lesson2ではこのキャラクタたちの性格について勉強していくことにしてみよう！

名前		説明
ぜんちゃん		ぴょんぴょんはねながらプレイヤーを追いかけてくる
ばねぼう		プレイヤーに近づくと大ジャンプをして追ってくる
すかるもんすた		タイムアップ時にじわじわと近づいてくる無敵キャラ
まいた		動きはぜんちゃんと同じだが岩を投げて攻撃してくる
もんすた		プレイヤーとは関係なく、あちこちを飛び回る
ひでごんす		動きはぜんちゃんと同じだが火を吐いて攻撃してくる
ぷるぷる		もんすたに似た動きでゆるやかな曲線を描いて飛ぶ
どらんく		ブーメランのようにウイスキーを投げて攻撃してくる
いんべーだ		横にかに歩きをしながら、鋭い光線を下に撃ってくる

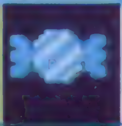
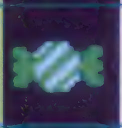
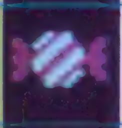
すーぱーどらんく

壁にぶつかり、はねかえりながら飛び回り、ウイスキーのびんを大量に投げて攻撃してくる。サンダーバブルでないと倒せない

応用編 アイテムとフードを知れ！

Lesson3 アイテム

ファミコン版バブルボブルのアイテムは、全部で28種類。これらのアイテムを出現させるには、それぞれ一定の法則があり、それを覚えておいて自分で自由に出せるようになるとグッドなわけだね。下の表のもの以外にも、バブルン、ボブルンの分身みたいな1UPもじつはあるのだが…サテ。

アイテム		得点	効力	出現方法
キャンデー(シアン)		100 pts	アワの飛距離とスピードが、アップする	アワを35回吐く
キャンデー(グリーン)		100 pts	アワの連射機能がアップする	アワを35回割る
キャンデー(赤)		100 pts	グリーンとシアンキャンデーを合わせた威力がある	1/10の確率でグリーン・シアンキャンデーに代わり出現
シューズ		100 pts	動くスピードがアップする	15回アワの上でジャンプする
ダイナマイト		200 pts	大爆発を起こして敵を全滅させる	14個ファイアーバブルを割る
パラソル(青)		200 pts	3面分ワープをする	一定数ウォーターバブルを割る
パラソル(オレンジ)		200 pts	5面分ワープをする	一定数ウォーターバブルを割る
クロスオブファイヤー		3000 pts	貫通力のあるファイアーを10発吐けるようになる	ファイアーバブルで敵を14匹倒す
クロスオブウォーター		3000 pts	大洪水を発生させて敵を全滅させる	ウォーターバブルで敵を14匹倒す
クロスオブサンダー		3000 pts	大雷を発生させて敵を全滅させる	サンダーバブルで敵を7匹倒す
ちゃっくんハート		3000 pts	一定時間無敵になれて、いじけた敵にさわれば倒せる	エネミーフードを70個取る
ブックオブデス		3000 pts	地震を発生させて敵を全滅させる	アイテムを12個取る

BUBBLE BOBBLE バブルボブル

攻略テキスト

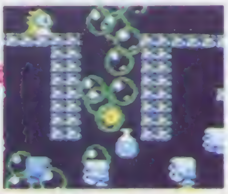
アイテム	得点	効力	出現方法
? ひ・み・つ	0 pts	取ると真のすーぱーどらんくの待つ謎の13面に進める	教えたげません！
スターティアラ（シアン）	3000 pts	星をふらせて敵を全滅させる	サンダーバブルを30個割る
スターティアラ（グリーン）	3000 pts	くだものをふらせて敵を全滅させる	サンダーバブルを30個割る
レッドネックレス	5000 pts	敵を全滅させるまで飛び回るエナジーボールが出現	12回まとめ割りをする
シアンネックレス	5000 pts	エクステンドバブルが出現する	12回まとめ割りをする
グリーンネックレス	5000 pts	面クリアのときにアワがバブルンの分身に変わる	12回まとめ割りをする
トレジャーBOX（パープル）	1000 pts	面クリア時にBIGフードが出現する	タイマーフードを10個取る
トレジャーBOX（オレンジ）	1000 pts	面クリア時にBIGフードが出現する	タイマーフードを10個取る
トレジャーBOX（ブルー）	1000 pts	面クリア時にBIGフードが出現する	タイマーフードを10個取る
魔法のつえ（シアン）	500 pts	面クリア時にBIGフードが現れアワがフードになる	エクステンドバブルを7つ取る
魔法のつえ（レッド）	500 pts	面クリア時にBIGフードが現れアワがフードになる	エクステンドバブルを7つ取る
魔法のつえ（グリーン）	500 pts	面クリア時にBIGフードが現れアワがフードになる	エクステンドバブルを7つ取る
ブックオブサンダー	0 pts	その面に限りサンダーバブルを吐けるようになる	1/256の確率で出現する
ドラッグオブサンダー	0 pts	その面に限りサンダーバブルを吐けるようになる	最終面までたどりつくと出現する
ホーリーウォーター	300 pts	取った面をボーナスステージに変えてしまう	一定の回数、下の通気孔から落ちると出現する

お得なコーナー！

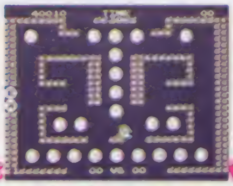
バブルボブルは見かけによらず難しくて奥の深いゲームなのだ。ホーリーウォーターを取ってボーナスステージに突入したり、ちょっと難しいけれどエクステンドバブルを6つ全部集めると、ちょっと変わった画面も楽しめるぞ！

ボーナスステージ

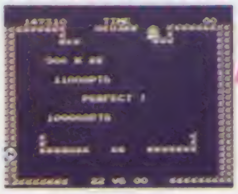
ホーリーウォーターを取るとボーナスステージに突入し、ターゲットが出現する。時間内にすべて取ると10万点ボーナス＋1UP！



○中央に出現したホーリーウォーターを取ると……



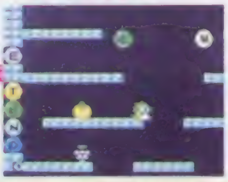
○画面が上のようなボーナスステージに変わるのだ！



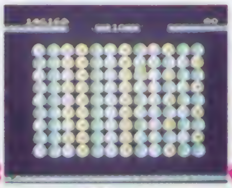
○全部取ったら10万点ボーナスに1UPのオマケ付き

エクステンドバブル

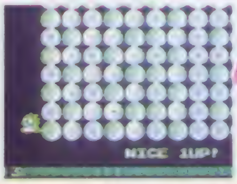
エクステンドバブルをEXTENDと6つそろえると、エクステンドショーというデモが現れ、マイキャラが1UPするぞ。



○エクステンドバブルを6つ全部そろえると……



○あれ一画面がボーナスフードの花畑になったぞ——



○なんだか知らないうちに画面下に1UP表示が出た

Lesson 4 フード

敵を倒すと出るフードには時間がたつと出てくるタイマーフード、敵を倒すと出てくるエネミーフード、一定条件下でラウンドをクリアすると出てくるラウンドクリアフード、ボーナスラウンドで出てくるボーナスフードの4種類があり、それぞれ出しかたによって同じフードでも得点が異なるんだ。

フード	得点	フード	得点	フード	得点	フード	得点	フード	得点	フード	得点
[illegible]	T200 E7000 R700	[illegible]	T500 E7000 R700	[illegible]	T900 E6000	[illegible]	R700	[illegible]	B500	[illegible]	10000
[illegible]	T200 R700	[illegible]	T500 E6000	[illegible]	T900 E6000 R700	[illegible]	E6000 R700	[illegible]	B500	[illegible]	10000
[illegible]	T200 R700	[illegible]	T600 E8000 R700	[illegible]	T900 E7000	[illegible]	E7000	[illegible]	B500	[illegible]	10000
[illegible]	T200 E6000 R700	[illegible]	T600 E9000	[illegible]	R700	[illegible]	E9000 R700	[illegible]	B500	[illegible]	10000
[illegible]	T300 R700	[illegible]	T600 E7000 R700	[illegible]	E5000	[illegible]	R700	[illegible]	B500	[illegible]	10000
[illegible]	T300 R700	[illegible]	T600 E8000	[illegible]	R700	[illegible]	R700	[illegible]	10000	[illegible]	10000
[illegible]	T300 R700	[illegible]	T700	[illegible]	E3000	[illegible]	E2000 R700	[illegible]	10000	[illegible]	10000
[illegible]	T300 E4000 R700	[illegible]	T700 E3000	[illegible]	R700	[illegible]	E1000	[illegible]	10000	[illegible]	10000
[illegible]	T400 R700	[illegible]	T700 E4000	[illegible]	E4000	[illegible]	E4000	[illegible]	10000	[illegible]	10000
[illegible]	T400 R700	[illegible]	T800 E8000	[illegible]	E4000 R700	[illegible]	E3000	[illegible]	10000	[illegible]	10000
[illegible]	T400 R700	[illegible]	T800 E2000	[illegible]	E5000	[illegible]	T700 E9000	[illegible]	10000	[illegible]	10000
[illegible]	T400 R700	[illegible]	T800 E3000	[illegible]	R700	[illegible]	B500	[illegible]	10000	[illegible]	10000
[illegible]	T500 R700	[illegible]	T800 E4000	[illegible]	R700	[illegible]	B500	[illegible]	10000	[illegible]	10000
[illegible]	T500 E8000	[illegible]	T900 E5000	[illegible]	E5000 R700						

得点表の見かた

T=タイマーフードとして出るとき　R=ラウンドクリアフードとして出るとき
E=エネミーフードとして出るとき　B=ボーナスフードとして出るとき

実践編 面を知れ!〈表100面一挙攻略〉

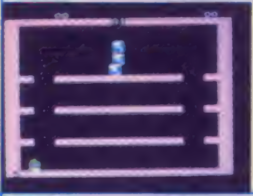
Lesson 5 表100面攻略

表の見かた
- ラウンド番号
- 難易度
- ラウンド特有のアイテム
- そのラウンドに出るキャラとその数

(=やさしい =少し難しい =難しい =特に難しい)

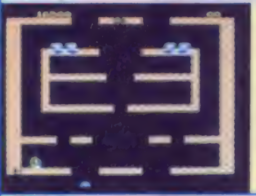
アイテム名
- =ウォーターバブル
- =サンダーバブル
- =ファイヤーバブル

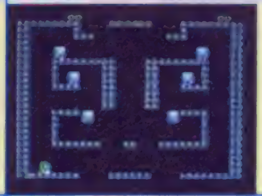
キャラ名
- =ぜんちゃん
- =まいた
- =ひでごんす
- =どらんく
- =ばねぼう
- =もんすた
- =ぷるぷる
- =いんべーだ

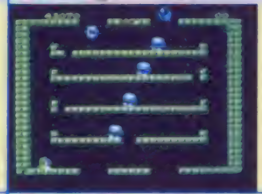
1 3

さあ、これからのために基本を知るのだ

2 4

この辺は連鎖割りで得点UPしていこう

3 4

初めてお目見えの通気孔だぜスーイスイ

4 6

ここはいちばん上が安全だったりするヨ

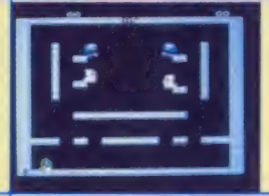
5 4

ウォーターバブルでザザーッとクリアだ

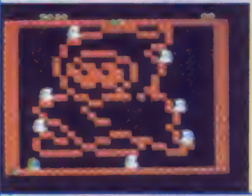
6 2、2

ここも前と同じくウォーターバブルでね

7 4

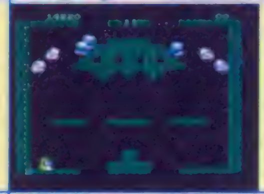
まとめて撃ったら連鎖割りでキメろ!

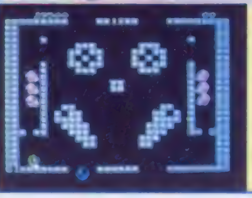
8 2、2

ここは気流が左右で別かれているよ

9 7

まいたの集団はかぶりつきで全滅だー!!

10 4、3

ここもまとめて撃って連鎖割りでねっ♡

11 3、4

スタートしたら真ん中でアワを撃とう

12 6

スタート地点あたりがわりと安全だよ

13 7

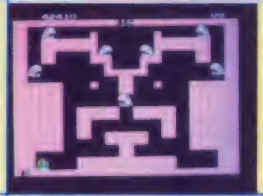
ハートの中の奴はウォータバブルで流せ

14 5、2

通気孔付近はもんすたが通ってキケンだ

15 5、2

上にいる奴はウォーターバブルで倒せ!

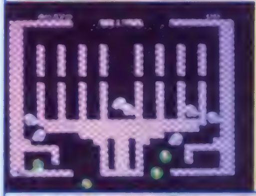
16 7

ヘタに動くと危ないから一ヵ所で撃とう

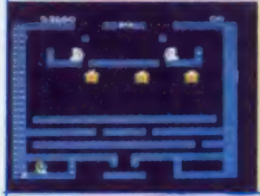
17 5、2

いちばん上がわりとやりやすいよ

18 6

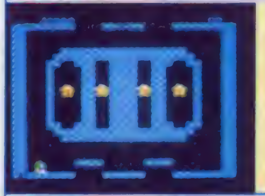
ここはひとつ待ちぶせ作戦でいきまひょ

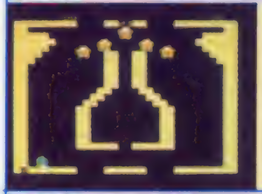
19 7

連続アワ乗りとサンダーバブルでね

20 2、3

ウォーターバブルで流しちゃえ!!

21 4、3

名づけて連続ジャンプかぶりつきだい!!

22 4

サンダーバブルでじっくりといきましょ

23 5

ボトルの中に閉じこめたら連鎖割りだ!

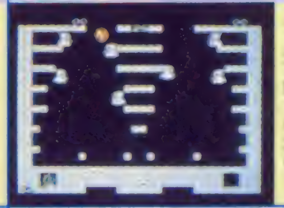
24 7

ぷるぷるはクセ者だからじっとして撃て

25 6

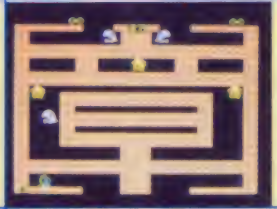
フライパンに点火したら一気に焼くのダ

26 7



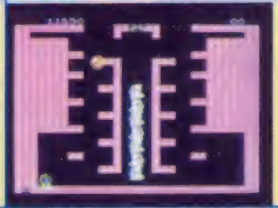
ここもファイアーバブルで焼くのが○

27 3、3



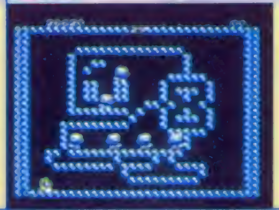
ここはヘタに動かずじっくりと攻めよう

28 7



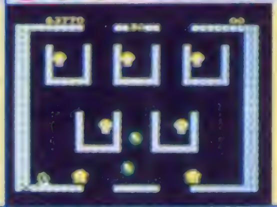
真ん中でアワの連射をすればいいぞ!

29 6



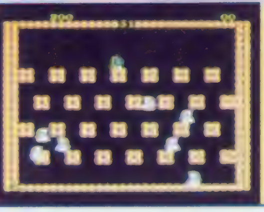
うっとうしいぜんちゃんはかぶりつきで

30 5、2



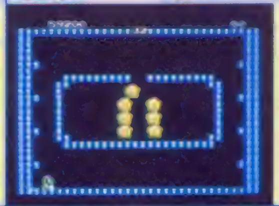
くぼみの敵はサンダーバブルでアタック

31 7



やられる前にかぶりつきでやっつけろ!!

32 7



タイミングよく中に入ったら連鎖割りだ

33 6

ぜんちゃんをタイミングよくかぶりつけ

34 7

じっとしているより動いてアワを撃って

35 7

アワ乗り技で上の敵をかぶりつけ!!

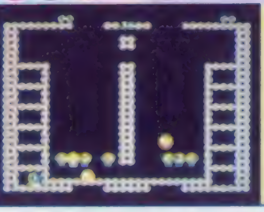
36 7

かぶりつきアンド連鎖割りで一気だぜ

37 7

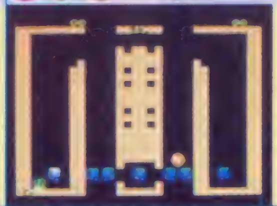
アワを撃ったら下から突っついちゃえ

38 7



上からファイアーバブルでやれば安全よ

39 7

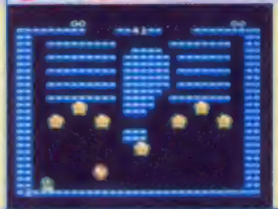


あせらずじっくり戦うことが基本なのだ

40 5、2

洋って人の名前か?かぶりつきでクリア

41 7



1匹ずつ撃ったら連鎖割りでやっつけろ

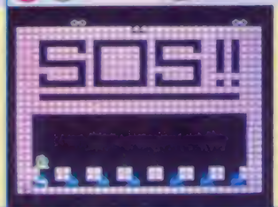
42 7

ひでごんすなんかかぶりつきでOKさ!

43 3、2、2

おー!! ちゃっくんが見守ってるぜ!!

44 7



もたもたしてたらこっちがやられちゃう

45 7

うるさいばねぼうは逆にジャンプで撃て

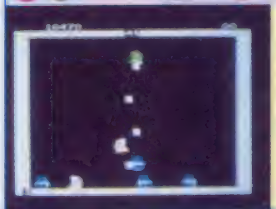
46 7

ばねぼうが編隊を組んでるぞ!!

47 4、3

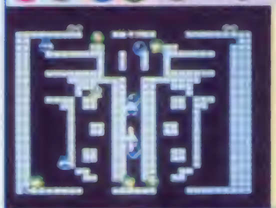
くれぐれも下に落ちないように倒そう

48 2、4



ここは小さな段に乗って倒すのがコツ

49 3、2、2



1匹ずつ確実に倒せ。あせってはダメ!

50 7

ここも1匹ずつ倒そう。弾に当たるなよ

51 7

強敵どらんくはかぶりつきでじっくりと

52 3、2、2

いんべーだに気をつけろ!! 気流超速い

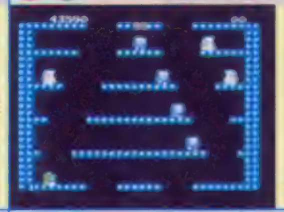
53 4、2、1

いんベーだの出す弾を通気孔でかわせ！

54 5、2

どらんくとまいたにはさまれる前に倒せ

55 4、3



この辺からヒットアンドアウェイが基本

56 2、2、2

通気孔をすりぬけながらひたすら連射！

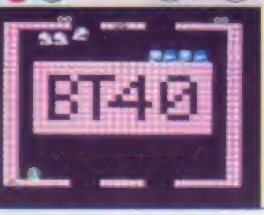
57 4、3

真ん中の敵はすりぬけジャンプで入れ!!

58 3、4

久々に連鎖割りができそうな奴らだな

59 3、2、2



地道に倒していくか連鎖割りでガンバレ

60 4

いんベーだのパターンをつかめば楽勝♡

61 6

ここもいんベーだのパターンをつかめ

62 3、3

とにかく逃げまわってかぶりつきだ!!

63 7

端から連続ジャンプで上がって倒せ

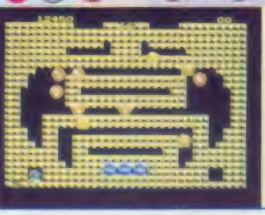
64 6

ウォーターバブルでジャジャーと流そう

65 3、2、2

落ち着いて1匹ずつ倒す!! これが鉄則

66 3、4

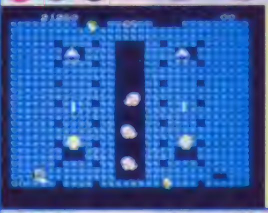


複雑な地形を逆に生かして地道に進もう

67 2、2、3

ファイアーバブルを上から落とすのだ！

68 3、2、2



すりぬけジャンプで近づいてかぶりつけ

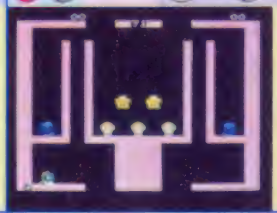
69 4、3

乗る所がないから一気に連鎖割りだ!!

70 7

ファイアーバブルで倒せ！ 落ちるな！

71 2、3、2

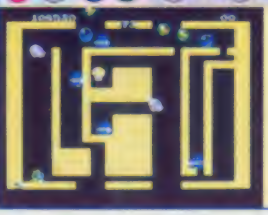


壁をすりぬけながらかぶりつきをやれっ

72 7

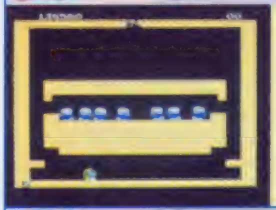
連鎖割りで倒せ!! 技が要求されるぞー

73 4、2、1



ここもすりぬけかぶりつきで倒すのだ

74 7

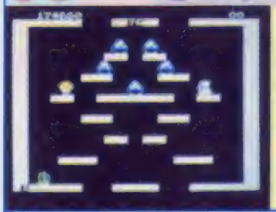


いちばん上で敵をおびき出しかぶりつき

75 7

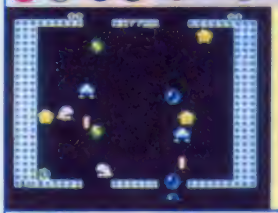
一気に倒していてヤバくなったら逃げろ

76 1、1、5



いんベーだは上にいるうちに倒すのだ！

77 3、2、2



連続ジャンプでサンダーバブルを撃てっ

78 7

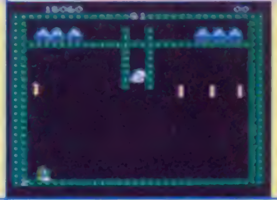
撃って逃げて、撃って逃げての繰り返し

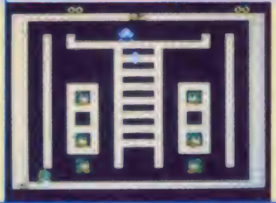
79 4、3

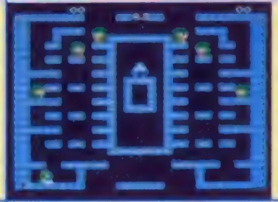
連続アワ乗りができないと中に入れない

80 7

久々に簡単なステージだ 一気にクリア

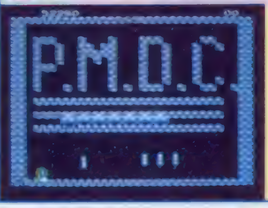
81 1、6

うーん連続アワ乗りがものをいうみたい

82 6、1

逃げまわってかぶりつき!! モタつくな

83 6、1

油断はキンモツ!! とにかく動けよっ

84 7

じっとしてるといんべーだに撃たれるぞ

85 7


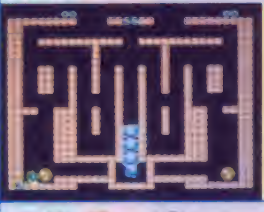
逃げ場がほとんどないみたいね。撃て!

86 7

ダライアスの下で待ちぶせしてかぶれっ

87 7

真ん中の輪に誘いこんで連鎖割りだ!!

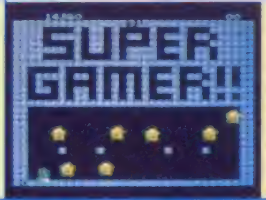
88 7

これは簡単!! 真ん中にファイアーだ!

89 7

いちばん上でファイアーバブルを使って

90 6、1

これはもう連続アワ乗りしかないよ!!

91 7


逃げまわってかぶりつき!! 気合入れろ

92 7

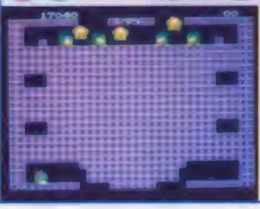
左右に動ける所でアワを撃ってくれ!

93 7

サンダーバブルを使えば意外と簡単だよ

94 7

ここもとにかく連射して敵をまとめろ!

95 3、4

動ける範囲が少ないから気をつけろよ

96 7

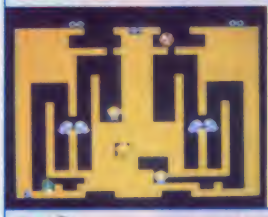
ここはすりぬけかぶりつきをしないと×

97 2、3、2

真ん中で待ってかぶりつきがいいみたい

98 7

あんまり上へ行きすぎると後が苦しいゾ

99 2、1、4

すりぬけとかぶりつきで行くしかない!

100 すーぱーどらんく

すーぱーどらんくにはサンダーバブルだ

Lesson6 ジツは……

やったぜ100面クリア! と思ったら、なんとラウンド100はニセのすーぱーどらんく面だった! じつは、99面であることをすると現れる扉に入るとそこは謎の13面。その後にホンモノのすーぱーどらんく面があるのだ。それをクリアでハッピーエンド!! しかし、まだまだ裏の100面があったとは!

扉に入れ!

○出たっ! これがその謎の扉なのである! すぐに入ろうね

謎の13面だ

○そして入ってみると、来ましたこれがその謎の13面の始まりなの

やったぜ、クリア!

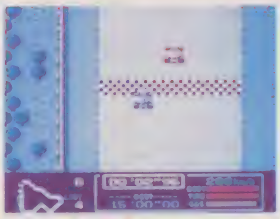
○ついにすーぱーどらんくをやっつけたぞ! これで彼女に会えるよ

○わーんさみしかったろー! でもこれからは一緒だヨカッタネ!

オッと裏面

○だが!! 彼女たちはまた連れて行かれたのだ。まったくもう!

ファミコングランプリF1レースに参加しようっと!



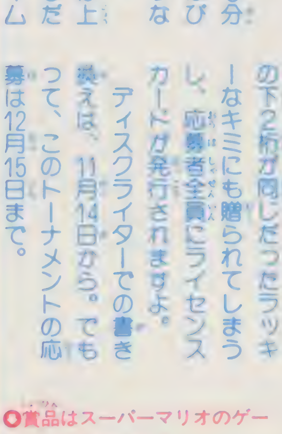
○くわしい応募のきまりについてはゲームの解説書を読んでね

現在、任天堂ではディスクファクスでのトーナメント、F1レースを開催中。コースの難易度で4つのレベルに分け、レベル別にタイムレースを行うので、レーシングテクに、もひとつ自信のないキミでもやさしいコースを選べば大丈夫。とはいえ、なんと100分の1秒まで記録されるとはびっくり仰天。これはしれつな戦いになりそうですねえ。

賞品のゲームウォッチは上位入賞者(1500位まで)だけでなく、1位の人とタイムの下2桁が同じだったラッキーなキミにも贈られてしまうし、応募者全員にライセンスカードが発行されますよ。

ディスクライターでの書き換えは、11月14日から。でもって、このトーナメントの応募は12月15日まで。

○賞品はスーパーマリオのゲームウォッチなんだよ



©Nintendo

ランボーのグッズをパックでもらいたいと思う

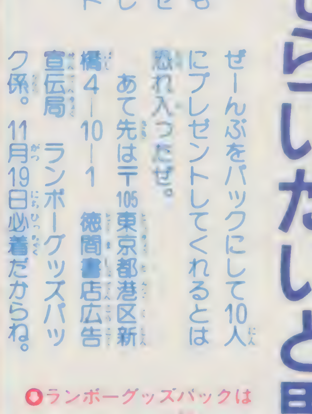
○原作はスタローン出演の映画「ランボー怒りの脱出」

発売元がパック・イン・ビデオだからっていうんで、パックが掛け言葉(つまり、ふたつの意味を持っているってことさ)になってしまったわけなんだが、「ランボーグッズパック」プレゼントのお知らせなのだ。

テレホンカードもバッヂもステッカーも発売記念プレゼントのアイテムとしては珍しくないけれど、これにポストカードにカセットレーベル、ビニールバッグまであって、ぜーんぶをパックにして10人にプレゼントしてくれるとは恐れ入ったぜ。

あて先は〒105東京都港区新橋4−10−1 徳間書店広告宣伝局 ランボーグッズパック係。11月19日必着だからね。

○ランボーグッズパックはランボーグッズ6点セット



©1985. ANABASIS INVESTMENTS N.V. ALL RIGHTS RESERVED

ウィザードリィのステッカープレゼントなのだよっ!

○地下10階でワードナを守っているモンスターだよ

ウィザードリィに登場するモンスターの中でも一等強い「グレーターデーモン」のステッカーは大きさが縦105ミリ×横75ミリ。塩化ビニール製のステッカーだから、丈夫できれいよ。

このステッカーの応募方法はふつうとちょっと違うから、よおく読んでまちがえないようにしましょーね。

①紙に住所、氏名、年齢、電話番号を書く。
②返信用封筒に自分の住所と名前を書いて60円切手を貼る。
③別の封筒に〒107東京都港区南青山6−11−1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー SG「ウィザードリィ・モンスターステッカー」係と書いて、60円切手を貼る。
④③の封筒に①の紙と②の封筒を入れる。

先着の1万名がステッカーをもらう権利を持つわけだが、最終のしめ切りは11月の15日。まだ、間にあうらしいから、急いで応募しようぜ。

作曲家デビューのチャンスを逃してはいけないと思うのだ

これさえあれば、ぼくもわたしも作曲家に早変わりの、ファミリーコンポーザーを使って作った曲は、「ファミリーコンポーザー大賞　作曲コンテスト」に応募しなくちゃだわ。

コンテストは、小学生以下（A部門）、中学生（B部門）、高校生以上（C部門）の3つの部門に分かれているのだが、すべての応募作品の中から選ばれる大賞受賞者には奨励金として10万円、各部門ごとにグランプリにはCDプレイヤー、準グランプリにはカセットレコーダーが授与される予定。参加賞もあるってさ。

ジャンルは問わず。演歌でもロックでも、ゲームのBGM用でもOK！　優秀作品はレコード化する企画も進行中。

くわしいことが決定したら、またお知らせしますね。

○応募のしめ切りは来年の1月。今から準備して傑作を作ろう。

Cミュージカルプラン／東京書籍

「ドラゴンスクロール発売記念　コナミフェア1987」へのお誘いです

今号の超新作先取りでも紹介してる11月27日発売予定のコナミのソフト、"ドラゴンスクロール～甦りし魔竜"。

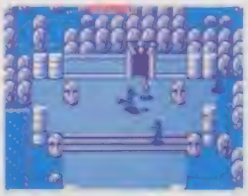
このアクションRPGの発表会をメインにしたイベントが、大阪と東京で開催されるので、皆様お誘い合わせのうえ、どうぞお越しくださいませ、というわけなんです。

●大阪　11月15日
上本町　近鉄劇場

●東京　11月22日、23日
原宿　アッシュ

大阪も東京も午後1時から3時間くらいの予定。その他の地区でも計画しているのでくわしくは、コナミテレホンサービス☎03－262－9111までどーぞ。当日は先着順に入場できるので、直接会場に行ってくれたまえ。

ちなみに、コナミの音響スタッフによるドラゴンスクロールメドレーライブをはじめ、ファンにはたまりませんの内容であることは保証しよう。プレゼントも当たりますよん。



○敵のドラゴンを倒すため魔術書を探し集めながら、どんどこ進むRPGなのさ

C KONAMI

読書の秋は画面ばかり眺めてないで、活字に親しもうではありませんか!!

○ケイブンシャではソフトやキャラグッズのプレゼントも実施中

というわけで、ゲームブックの新刊をご紹介しようと思う。

双葉文庫からこの秋発売になったのは、「ヘラクレスの栄光」420円、「ファンタジーゾーン」380円、「未来神話ジャーヴアス」420円のアイテム。

「未来神話ジャーヴアス」は、ケイブンシャのアドベンチャーヒーローブックスからもコミック版で発売されていて、こっちは550円。「ウルティマ」580円もケイブンシャから出ているよん。好きなゲームの本を選んでみては!?

パワーアップパーツつきファミコンモデルを20個まとめてプレゼント

○これがファミコンチョコに入っているファミコンモデル

ロッテのファミコンチョコは、ファミコンモデルがおまけについて100円也。

マリオの場合、帽子と吊りズボンときのこのパーツがついてるから、きのこを手に持たせるとスーパーマリオに早変わり、という具合に、これがなかなかカアイイ。でもって、10個に1個まぎれ込んでいるフルカラーモデルを、20個まとめてプレゼントしてもらえるかもしれないのは、ファミマガを読んでいたおかげというものだぞ。

欲しい人はファミマガ編集部ロッテ係までハガキを出すこと。しめ切りは11月19日（必着）。10名に当たるからね。

なお、発表は発送をもって代えさせていただきます。

○センターにサクサクビスケットが入っていて、おいしい

ドラゴンクエスト・イン・コンサートを聴いたか!?

○ドラゴンクエスト

○ロマンシア

○グラディウス&沙羅曼蛇

No.17でお伝えしたように、8月20日に行われたドラクエのコンサートのライブ盤は、元気に発売中。CDが3000円で、LPとカセットは2500円でアポロン音楽工業より。

で、同じアポロンが11月21日リリースするのはオリジナルサウンドオブグラディウス&沙羅曼蛇バトルミュージックコレクション(以下グ)とサウンドファンタジーロマンシア(以下ロ)。グはすでに発売中のグラディウスシリーズ4つのダイジェスト総集編で、ロはアレンジバージョンとボーカルバージョンにオリジナルメドレーが入っている。グもロも、ステッカーのおまけ付きでCD3000円のカセット&LP2500円です。

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

今号の表紙のアイデアは岡山県の小林弘孝クン・10歳の作品であるが、これに負けないアイデアをビシバシ送ってくださいなっと。

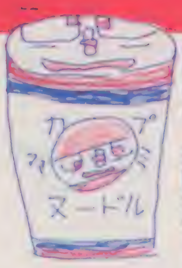
作品の裏にも住所、氏名、年齢、電話番号をしっかり書いて、封筒に入れて送ること。1つの封筒に何点も入れるときは、1点ずつ全部に書いてくれるとうれしい。

絵の上手へたよりも、アイデアが勝負なんだから、そこんとこ、ヨロシクッ!!

川柳、ちょっとおしゃべり、ウソ技のアイデア募集

じつは作品は続々と送られてきているのだが、もひとつ発表したいと思うものがない。そう、川柳のことなのである。横7cm×縦20cmの紙に、気合が入ったイラストといっしょに書いて、今度こそ面白いのを封筒に入れて送ってちょ。作品の裏には、表紙のアイデア同様、住所、氏名、年齢、電話番号を書いてくだされ。

ウソ技のアイデアやおかしかったできごとなどのおたよりも待ってるからね。



○カプファミヌードル新発売?だよ

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガ編集部〇〇係

No.17読者プレゼント当選者

●ロマンシア
[illegible]
愛知 本郷喜郎・9歳
[illegible]

●[illegible]
[illegible]
三重 山尾こうじゅ・10歳
[illegible]

●[illegible]
[illegible]
大阪 藤田直樹・13歳
[illegible]

●[illegible]
[illegible]

●星をみるひと
[illegible]

●バブルボブル
宮崎 橋口幸司・12歳
[illegible]

●[illegible]
[illegible]
東京 玉虫 仁・15歳
[illegible]

●トップルジップ
[illegible]
福島 遠藤一幸・13歳
[illegible]

●[illegible]
[illegible]
岐阜 荒井琢二郎・20歳
[illegible]

※敬称は省略させていただきました

食欲の秋、読書の秋と、秋にはいろいろあるけれど。ゲームが全然クリアできずに、アキラメかけてる君にはこれ。読者の秋のこのコーナーがお勧めです。

30秒Q速解答

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

女神転生

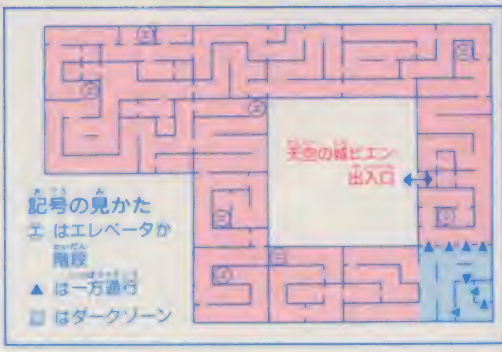
銀のレリーフと、イザナミの衣の入手法を教えてあげよう。

Q マズルカの回廊で、銀のレリーフを持っているガイアが見つかりません。

熊本県・中山研二クン

A 銀のレリーフを持っているガイアは、マズルカの回廊8Fのダークゾーンの中にいます。そこへは7Fを経由しないと行けません。そこで持ち金全額と交換で、銀のレリーフを手に入れることができます。ダークゾーンの位置はマップで確認してね。

マズルカの回廊 8F



Q イザナミの仮面の3つの穴に、玉をうまく入れることができません。

福島県・寺田浩敏クン

A イザナミの仮面には呪いがかかっていて、穴にまちがった順序で玉を入れてしまうと、玉の効力を失ったり、スタート地点へ戻されてしまうのだ。

正しい玉の入れる順序は、額―あら玉、右目―しず玉、左目―ふる玉だ。この通りに玉を入れると、仮面が外れて、お礼に炎の腐海をダメージなしで通ることのできる、イザナミの衣が手に入るよ。

○ほら、持ち金を全て取られたぞ

○こいつがガイア。ガメツイヤツだ

キョンシーズ2

差し入れから隠されたアイテムの場所まで快答中。

Q テッパが跳拳道場で必殺技を教わるのに必要なお酒を売っている所は?

埼玉県・田中公治クン

A キョンシーを退治するのに心強い必殺技は、

○イザナミの衣をもらった。これで炎の腐海が楽に通れるぞ

○元気が戻ってくると、なかなかキレイな顔をしているね

○なんて不気味な仮面。早くはずしてあげましょう

ニューソフト緊急調理メモ

覇邪の封印

2人目3人目の仲間の居場所を教えてあげよう。

パーティ制のRPGは、仲間を全員集めなければ話にならない。覇邪の封印は、仲間を全員集めるまでとても時間がかかるのだ。最初の仲間、ガイはファミマガNo.18で紹介したから、今回は2人目と3人目の仲間の見つけかただ！

メディアを探せ

2人目の仲間のメディアは、覇邪の世界の南東にある小さな島のドーリスという町にいる。彼女は酒場でダンサーをやっているんだ。でも、仲間にするのに条件があるよ。

まず、地元獣のせんびを倒し、クロノスのよろいを手に入れる。そのよろいをアーガスに着せて、酒場のダンサーの所で〝トモヨトキハイマ〟と呪文をとなえると、呪いがとけてメディアが登場するのだ。

呪文をとなえると画面が光り、メディアが仲間になってくれる

ここの酒場のダンサーは、話すだけなら料金は取られないぞ

この島の上に見えるのがドーリスの町。船が無いと行きにくいよ

伝説のよろいを守っているのは地元獣のせんび。けっこう手強い

トレモスを救え

3人目の仲間トレモスは、地元獣に姿を変えられ、北にあるケーベウス神殿に閉じ込められている。地元獣のはんじょうを倒しオアッセの盾を手に入れ、それをアーガスに持たせ、トレモスの前で〝トモヨトキハイマ〟ととなえると、元の姿に戻るよ。

呪文をとなえると、パンツ1枚でトレモス出現。ヘンなヤツ

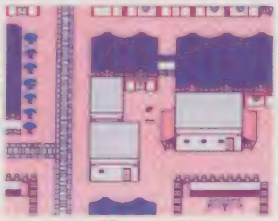
水に囲まれたケーベウス神殿。いかにも秘密めいた感じがある

伝説の盾を守っている地元獣はんじょう。せんびより強い

る。

道場に行って道場主の好みのお酒をわたせば教えてもらえる。

デッパの場合は、コウ酒店で黄河というお酒を買って、跳拳道場の道場主にわたすのだ。すると必殺技の跳亀が覚えられる。場所は左の写真で。


デッパの右がコウ酒店。カバンを買ってから来るんだよ

Q 霊界門をおじいちゃんにわたしたら、粉薬が必要だと言われたのですか。
福岡県・吉岡伸晃クン

A 粉薬は、学校の上にある入口から入った所。教室の中、教壇の左側を「みる」と出てくるよ。これが無いと、せっかく霊界門を手に入れても、テンテンのおじいちゃんが、霊界門を開けてくれないんだよ。

この教壇の左側で「みる」すれば粉薬が手に入る。見つかるまで探しましょう

大魔司教ガリウス

どう頑張っても最後のボス、ガリウスが倒せない人へ。

Q ガリウスを倒せないので、いつまでたってもエンディングが見れません。
栃木県・高橋伸嗣クン

A どうもガリウスはセラミックアローで倒せると思っている人が多いようだけど、これはダメ。本当は連射の特意なアフロディテにして、アローを選択。後はガリウスが画面の右にきたときに、クロスを狙って連射していれば倒せるのさ。

撃ち続ければそのうち倒せる

出ました！これが最後の敵、ガリウスです。ここで待っているのだ

ここ、この位置に来たら連射をするのだ

©1986ナムコ／西谷史／徳間書店／ムービック・シップス・TAITO CORP.・工画堂スタジオ／アスキー

メカ生体ゾイド

グスタフの誘いかたから、純正部品のフロートのありかまで。

Q グスタフに話しかけても、「ゆるしてください」と言って仲間にならない。
北海道・金子経雄クン

A 君は共和国のゾイドたちの話をキチンと聞いていたのかな？ ゲームの始まる共和国の首都で、ちゃんとヒントが聞けるはずだよ。

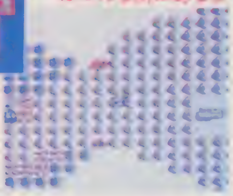
クロケットとりでで、バリゲーターの下を「しらべる」。そして、グスタフが現れたら2回連続で「はなす」をするんだ。これでグスタフは君の仲間になってくれるはずだよ。

○「話は2度・3度と聞いてみろ」というヒントが、スタート地点にあった

○「はなす」を2回すると1回目のときとはセリフが変わってしまう

Q グスタフの純正部品、フロートが見つかりません。
徳島県・片山順介クン

A フロートはパレシアの城の東、岩山に囲まれた「要塞」の地下にある。だけど、ここへはパレシアの城の地下を通らないと行けない。地下1階に降りたならば、右上のすみの階段を地下2階に降り、同じ階段をすぐにのぼると、ナゼか、さっきとちがう場所に出てしまうのだ！ そこの左上の階段をのぼると、迷路の色が変って、そこは要塞の地下だ。フロートは、この地下1階にあるんだよ。



○「ていさつ」で見てみると、「要塞」はこんな所にあるよ

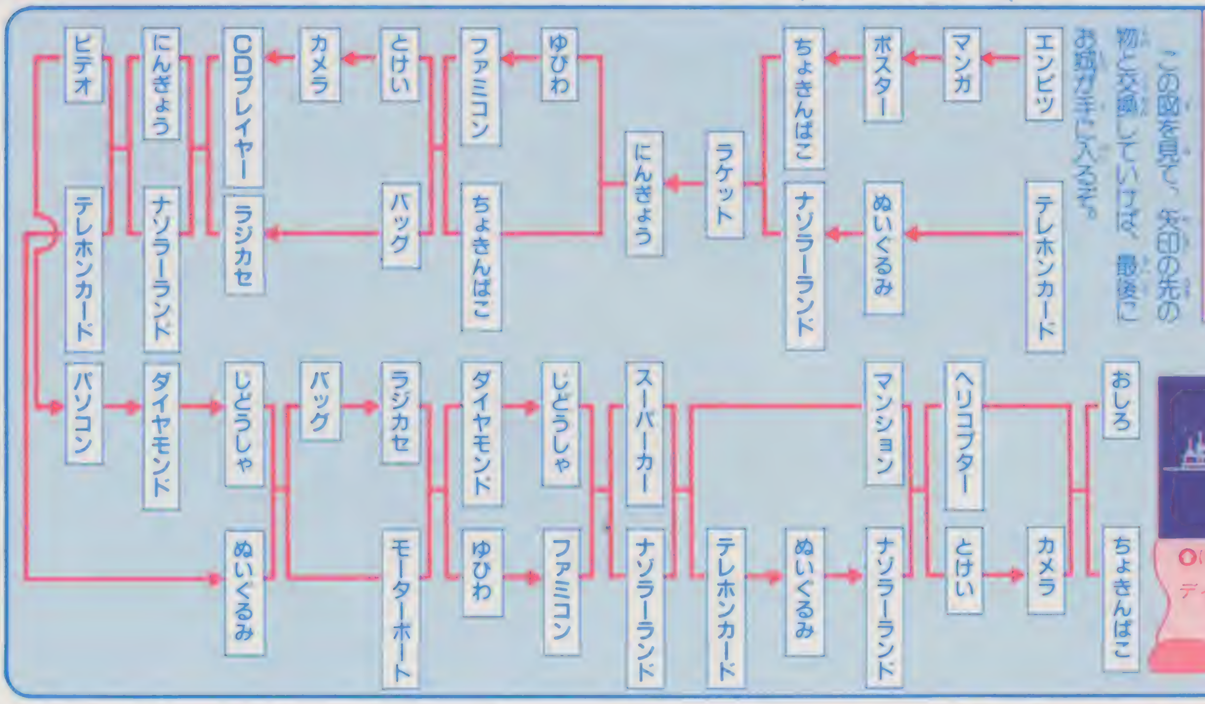
○降りた階段を昇ったハズが、ヘンな所に出た

○ゴジュラスのソックリさんが、「フロート」をくれるんだ

とらの巻

ナゾラーランド第2弾 わらしべ

この図を見て、矢印の先の物と交換していけば、最後にお城が手に入るぞ。



○はい、これがエンディングのお城です

質問募集

ファミコンについての質問ならば、どんな質問にも答えるつもりのこのコーナーです。街で聞いた無敵のウワサから、自分でプレイしていて、先へ進めなくなったゲームのクリア法まで、なんでも質問のハガキを送って下さい。自分で発見した攻略法も大歓迎だよ。

Q&A以外に、ニューソフト緊急調理メモもよろしくね。

○質問あってのコーナーだから、もっともっと質問を送ってほしい

切手

〒105 東京都港区新橋4-10-7 「T-Mファミコン編集部」 30秒Q速解答係

採用されやすいハガキの書き方
①住所、氏名、年令、電話番号をハッキリ書く
②ゲームの質問なら、ゲーム名を忘れずに
③質問は、しっかり、よくわかるように書いてね（今までどんな操作をして、どこへ行ったら そこからクリアできなくなっちゃった。とか）

TVフィルター

FSII

エフ エス ツー

お支払いは正月でOK

全国で大好評!! 目が楽だ! 目が疲れない!

ぼくは、ファミコンをしているときに、いつもチカチカと見にくいなぁと、こまっていました。そこで、なにかいい方法がないだろうかと考えていました。そのとき友人にすすめられて、おうぼしたのがFSIIでした。これを使っていらい画面がチカチカすることもなくなり、安心してゲームができるようになりました。だからどんなゲームもラクラクとクリアできるようになりました。

滋賀県守山市下ノ郷町 南 忠義くん、おたよりありがとう。

※左画面にTVフィルターFSIIを使用

大好評!半額キャンペーン11月30日までロングラン!

付けたその時から目が楽になる。7日間無料使用OK!

テレビゲームから目を守る

今、注文して、商品代金のお支払いは正月(昭和63年1月10日まで)でOK!!

高得点をねらえ!!

最後の新兵器、TVフィルターFSII

仕様は、予告なく変更することがありますのでご了承下さい

TVフィルターFSII

- 目に有害な紫外線を画面から100%カット
- 目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- 近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- TVフィルターFSIIは脱着ワンタッチ!

型 名	F 1415	F 1617	F 1819	F 2021
材 質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
外形寸法 (mm)	270×330	310×370	350×420	380×470
サイズ	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
価 格	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

(送料400円は別途いただきます。)

商品到着後、7日以内なら返品できます。返送料は申し込み者負担でお願いいたします。

お申し込みは今すぐ
おハガキか
お電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSII
を申し込みます
希望する製品
● 住所
● 氏名(年・年令)
● 電話番号

40円
〒577
サンクレストJ.P.F

電話で

06-303-4152

サンクレスト J.P.F

■受付時間
平 日/午前9時~午後7時
日・祭日/午前9時~午後6時

● 〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

160本 アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント

各10名様

今号のプレゼント

1 エキサイティングベースボール……14
2 ファミリースタジアム'87……20
3 忍者くん阿修羅ノ章……24
4 マイク タイソン・パンチアウト!!……28
5 SDガンダム……32
6 ルパン三世……36
7 ファミリーサーキット……40
8 カルノフ……42
9 デビアス……44
⑩ ロックマン……46
⑪ ランボー……48
⑫ J・J……50
⑬ 愛の伝説……52
⑭ 谷川浩司の将棋指南II……54
⑮ パチ夫くん……56
⑯ エアフット……58

（ゲーム名あとの番号は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①～⑯）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。しめ切りは11月19日（必着のこと）。発表は12月18日発売の88年No.1です。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 今後買おうと思っているソフトを2つ下の表から選び、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを2つ選んで番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を、左の表から3冊選び番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンにしてほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号のとじこみ「ドラクエIII特製ロゴステッカー」についてどう思いましたか。番号で答えてください。

①ドラクエのシールなのでおもしろいと思った
②シールなのでおもしろいと思う。他のゲームのものもつけて欲しい
③シールなどのふろくは、つけなくていいと思う
④どちらかというとシール以外のものをつけてほしい
⑤なにも思わなかった

11 あなたは、どんなものを自分のお金（こづかい）で買っていますか？ よく買うものから順番に3つ選んで下さい

①文房具 ②参考書 ③マンガ本 ④雑誌 ⑤小説本 ⑥レコード・CD ⑦ビデオテープ ⑧衣服 ⑨食べ物 ⑩ゲームソフト ⑪おもちゃ ⑫その他

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	マル勝ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801（mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VAを含む）
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈新作〉ドラゴンクエストIII
2	〈ふろく〉ドラクエIII特製ステッカー
3	〈新作〉エキサイティングベースボール
4	〈新作〉ファミリースタジアム'87
5	〈新作〉忍者くん阿修羅ノ章
6	〈新作〉マイク タイソン・パンチアウト!!
7	〈新作〉SDガンダム
8	〈新作〉ルパン三世
9	〈新作〉ファミリーサーキット
10	〈新作〉カルノフ
11	〈新作〉デビアス
12	〈新作〉ロックマン
13	〈新作〉ランボー
14	〈新作〉J・J
15	〈新作〉愛の伝説
16	〈新作〉谷川浩司の将棋指南II
17	〈新作〉パチ夫くん
18	〈新作〉エアフット
19	〈まんが〉くわぁんばれ○○○○
20	キッズスコープ
21	〈攻略〉バブルボブル
22	ファミマガジャーナル
23	30秒 [illegible]
24	超ウルトラ技+1
25	最新ゲーセン情報
26	ゲームベスト20
27	超新作ゲーム先取り大作戦
28	ひとめでわかる新作カレンダー
29	〈ふろく〉桃太郎伝説攻略絵巻

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	バブルボブル	25	アウトランダーズ	49	[illegible]	73	ディープダンジョンIII	97	信長の野望
2	サイドポケット	26	スティックハンター	50	ファミトレ突撃！風雲たけし城	74	MR. GOLD	98	ダンプ松本
3	桃太郎伝説	27	エアフット	51	中山美穂のトキメキハイスクール	75	赤影（仮称）	99	双截龍
4	マイク タイソン・パンチアウト!!	28	アスピック	52	ドラゴンクエストIII	76	ギャリバン	100	熱血高校ドッジボール部
5	銀河の3人	29	松本亨の株式必勝学	53	ロックマン	77	仮面ライダー倶楽部（仮称）	101	百鬼夜行
6	ガーディック外伝	30	愛の伝説	54	スーパーマン	78	ピットストップII	102	アイランド・アドベンチャー
7	ウィザードリィ	31	ファイアー・バム	55	上海	79	アタックアニマル学園	103	ホワイトペーパー（仮称）
8	真田十勇士	32	3Dラリー	56	ドルイド	80	横浜港連続殺人事件	104	タロット占い（仮称）
9	リップルアイランド	33	ザ・マネーゲーム	57	京都龍の寺殺人事件	81	太陽の神殿	105	[illegible]大冒険（仮称）
10	ナゾラースペシャル	34	忍者くん阿修羅ノ章	58	[illegible]	82	ゴルゴ13	106	[illegible]大冒険（仮称）
11	タイトーグランプリ	35	パチ夫くん	59	ファイナルファンタジー	83	電撃ビッグバン！	107	ドラゴンスクロール
12	J・J	36	極楽遊戯	60	スケバン刑事III	84	シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件	108	エキサイティングベースボール
13	ファミリーサーキット	37	スーパー・ブラックオニキス	61	マグナム危機一髪	85	エイリアン2	109	ワールドラリー（仮称）
14	ルパン三世	38	ウルトラマン2（仮称）	62	スターウォーズ	86	ライジン	110	ファミリースタジアム'87
15	カルノフ	39	ゲゲゲの鬼太郎2（仮称）	63	ファミリーテニス	87	[illegible]	111	エキサイティングボクシング
16	デビアス	40	ボールブレイザー	64	アイスホッケー（仮称）	88	ムーンボールマジック	112	トップガン
17	アルテリオス	41	ドナルドランド	65	ラッシュ&クラッシュ	89	甲子園	113	ドレミッコ
18	ファザナドゥ	42	飛龍の拳2	66	ガンスモーク	90	ジャンプワールド	114	野球革命
19	SDガンダム	43	エリュシオン	67	トップ・シークレット	91	[illegible]（仮称）	115	神秘の島
20	ファミトレ大運動会	44	武田信玄	68	ロゼッタの石	92	めぞん一刻	116	サンタクロースの宝箱
21	谷川浩司の将棋指南II	45	パリ・ダカール・ラリー・スペシャル	69	ナゾラーランド3	93	ファンタジー		
22	ランボー	46	[illegible]	70	風雲少林拳2	94	ファンタジーII		
23	パーティ・ラッシュ	47	大戦略	71	アルカノイドII	95	[illegible]1999		
24	[illegible]II	48	[illegible]の冒険島	72	キャプテン翼	96	コズミック・システム（仮称）		

楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー
はやく彼女にアワせてください。
魔法使いに彼女を連れ去られてしまったバブルンとボブルン。助け出すには、100面+裏100面のすべてをクリアして、謎を解かなければならない。ほどの敵キャラは100以上ものフード&アイテムを使いこなしてやっつけろ。数えきれないエンディングとは?スーパーバブルボブルとは?君は彼女にめぐり逢うことができるか。真の
BUBBLE BOBBLE
バブルボブル
TM
新製品 標準小売価格 ¥3,500
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
BUBBLE
SOS!!
かわいい特製ポーチ付き
●タイトー・ファミコン情報局:東京☎03-239-4000 高松☎0878-33-6340 ファミリー コンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です
●このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書替機(ディスクライター)で、昭和62年12月下旬より書替られます。

「求む」

ドラゴンになりたい人。

封印は解かれた！8冊の魔術書を取り戻しに、いま、勇士フェラムは旅立つ。砂漠で、湖で、森で。次々と繰広げられる、ロマンと波瀾のマジカルアクションゲーム。深まる謎を解け！魔力を身につけろ！君もドラゴンに変身して、黒魔術とクロムドラゴンを倒すのだ。

マジカルアクション&RPG 11月27日発売 ¥5,300

ドラゴンスクロール 甦り（よみがえ）し魔竜（まりゅう）

©KONAMI 1987 TM

ファミリーコンピュータ用カセット

エキサイティング ボクシング
EXCITING BOXING
©KONAMI 1987 TM

11月25日発売 ¥7,980

ファミコンディスク用ソフト

エキサイティングベースボール

11月20日発売予定 ¥2,980 DISK SYSTEM

福岡TEL 092(715)8200 〈四国地区〉愛媛・松山TEL 0899(33)3399 〈東北地区〉秋田TEL 0188(24)1100 青森TEL 0177(22)1573
2丁目8番30号 札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5丁目2番地9号

「ドラゴンスクロール」の楽しいイベントの開催が決定！くわしくは、コナミ週刊テレホンサービスまで。

コナミ株式会社

GA夢 ガム

10月27日発売

4人の超能力と友情があれば、どんな敵も恐くない。（みなみ・しば・みさ・あいねのサイキックペア）

だったらやってみな。かえりうちにしてやる。（てくるーIIIが作りーけたデスサイキック軍団）

この世は、私のものだ。サイキック狩りはお手のもの。（てくるーIII）

えっち！てればしーで人の心をのぞかないで。（一般小民）

のぞいてもいいけど、密告しないでね！（スリでございます）

ヤ、ヤクをくれ！（病気のひと）

正義は、必らず勝つとはかぎらないなぁ。（プログラマー）

ファミコン用
ゲームカセット

本格SFロール
プレイングゲーム

1メガROMカセット

標準小売価格
￥5,300

株式会社ホット・ビィ
東京都新宿区北新宿
2-1-16
第3松本ビル内

☎03-368-2080
ユーザー専用電話

ファミリーコンピュータ
ファミコン は任天堂の商標です。

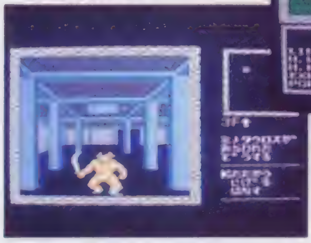
聞け、勇者の雄叫びを。

お姫様にかけられた呪いをとくために、真実の書を手にいれる長く、つらい旅を終えたサムソンを待っていたのは、王様ひとりだった。お姫様は、魔法使いにだまされ、毒蛇の王アスピックのところへ連れ去られてしまったのだ。アスピックの住む魔界は、海の世界、砂の世界のはるかかなただ。いたるところで待ちかまえるモンスターたちが、行く手をはばむ。この危険きわまりない旅にはふたりの仲間が同行してくれるという。キミは、このふたりを見つけ、パーティを組んで、戦い進んでいくのだ。ゆけ、勇者よ、アスピックを倒し、お姫様を救うのはキミしかいない。

アスピック（ディスク版）

12月発売予定
希望小売価格￥3,300
©1987 クリスタルソフト
©ボーステック

●塔の中は3Dだ。数々のモンスターがキミに襲いかかる。



●戦闘シーンは迫力満点。

●美しいグラフィックの中をキミは進む。

Topple Zip（トップルジップ）™

好評発売中！

やめられない、楽しさだ。

希望小売価格　￥4,200　©ボーステック

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
商品開発の過程で、内容を一部変更することがありますのでご了承ください
ファミコンユーザーテレフォン　03(250)3300

君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド

BOTHTEC®
ボーステック株式会社

irem
救・世・主・誕・生
地球の運命はこの女性最強戦士に託された
人類とは別格の「存在」が創り出した巨大な過去の「物体」が今、地球を破滅に導びこうとしていた。地球への直進コースをとった「物体」には凶悪生命体が増殖し続けていた。物体の外周「ラビリンス」を抜け内部の迷路「ダンジョン」をも制覇し10個の安全装置を起爆せよ/地球外のノウハウで造られた最後の
士「システム・D・P」。今、彼女に地球の運命を託して命令がくだった。
12月中旬
新発売
くわしくは
☎06(534)1060で
きいてね!
ガーディック外伝™
1メガROMカートリッジ
ガーディックがいでん
¥5,300
3次元SFスペクタクル・シューティング&RPG
SF・キャンペーン
A賞 キラリとひかるひと味ちがう 立体3-Dホログラム テレホンカード 500名様
B賞 SF界の鬼才・加藤直之先生の 大型ポスター (1030㎜×728㎜) 1,000名様
お買い上げの方に先着でプレゼント!
© 1987 IREM CORP. Licensed from COMPILE
アイレム販売株式会社

KAC-IH
© 1987
EXCITING ICE HOCKEY GAME
いよいよ来年2月冬期オリンピック開幕
スティックハンターのオリジナルポスターご希望の方は、最寄りのファミコンソフト販売店へ申し付ください。
日本
フランス
アメリカ
チェコスロバキア
カナダ
ソ連
イギリス
ノルウェイ
時速300kmのパワーシュート!パックが走る。スティックが踊る。
氷上が君の舞台だ。
世界の強豪8ヵ国のチームと対決!!
スティック・ハンターファミコンクイズ第3回戦
クイズに答えてテレカを当てよう。
クイズ正解者のなかから抽選で、毎回100名に"スティック・ハンター"オリジナル・テレカが当ります。(クイズは連続5回掲載いたします。)
※当選発表は発送をもってかえさせていただきます。
【問題】
種目によってエッジの形が違うスケートシューズ。
次の中でずばりアイスホッケーのシューズはどれ?(ヒントは絵の中にあります)。番号でお答えください。
●応募方法は、はがきに答え、住所、氏名、年令を書いて、ケイアミューズメントリース(株)ファミコン事業部○1係 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4Fまで
STICK HUNTER
EXCITING ICE HOCKEY GAME
オリジナルテレフォンカード
①
②
③
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
★スポーツゲームの決定版★
アイスホッケーゲーム
スティックハンター
12月発売予定
誌上ゲームレクチャー その1
■プレイヤーは+字キィーの方向に進みます。
■敵がパックを持っているときは、自分のスティックをパックに重ねA又はBボタンを連打するとパックをとることができます。
■さあ!攻撃です。
■Bボタンを押したまま+字キィーを放すとパス。
■Aボタンを押したまま+字キィーを放すとシュートです。
■プレイヤーは+字キィーの方向に進みます。
■+字キィーを進行方向と反対に入れながらBボタンを押すとブレーキです。
■キーパーは常に+字キィーの方向で立ち向かいます。
STICK HUNTER
KACテレホンサービス
東京:03(239)7131
大阪:06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社

アタマを科学する
JALECO
宇宙が戦場、頭脳が武器た。
JF-16
宇宙船コスモキャリア！
ファミリーコンピュータ用カセット
好評発売中 ¥4,900
1999年、月が地球に衝突するまであと半年。太陽系内を飛ぶ探査機が、謎の宇宙船団によるしわざであることをキャッチした。7つの惑星に隠された超兵器の6つのパーツを探し出し、敵の本拠地惑星型要塞バトルスターを破壊せよ。3機のコマンドスーツを搭載した、コスモキャリアを操縦するのは、キミだ！
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。
© 1987 JALECO LTD.
株式会社 ジャレコ
本社 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271
エスパ冒険隊
魔王の砦
JF-15 ¥5,300 元気に発売中！

東京書籍
東京都文京区本駒込6-14-9
ファミリーコンポーザー
キミも今日から
作曲家（コンポーザー）
DOO DA DOO DA
絶賛発売中!!
希望小売価格 2,980円
MUSIC MA
BY HAN
音楽のことなんか
な〜んにも知らな
い人も，自分には
才能がある！ と
思っている人も，
これさえあれば今すぐ大作曲家!! ベー
トーベンも，モーツアルトも，ビートル
ズだってキミにはかなわない!!
©ミュージカルプラン 東京書籍
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
「ファミリーコンポーザー大賞」作曲コンテスト
主催●東京書籍 後援●㈱ファミコン
協力●アルファレコード(G·M·Oレーベル) 月刊宝島 宝島増刊「バンドやろうぜ」
「ファミリーコンポーザー」を使って作曲・再生したオリジナル曲を大募集!!
①小学生以下，②中学生，③高校生以上の3クラスに分けて，12月1日より1月31日まで作品応募受付！
「ファミリーコンポーザー大賞」(奨励金10万円)のほか，部門別グランプリ，準グランプリ，その他協賛各社賞を用意しています。詳しくは，商品に同封の応募要項及び㈱ファミコンをご覧下さい。

幸運を祈っておるぞ、1618人目の者よ！
星門はもうすぐ閉ざされる……。
ブラックオニキスを求め、
急げ真の勇者よ！
スーパー ブラック オニキス
S.B.O.コンテスト!!
S.B.Oの謎を問いた方、先着3.000名様に特製グッズ
をプレゼントするコンテストを実施する予定です。

SUPER
Black Onyx
スーパーブラックオニキス
12月下旬発売予定
バックアップ付2MEGA ¥5,900
登場する戦士は戦士、魔法使い、僧侶の3種類でパーティは5人構成。冒険の途中で戦士から僧侶への修行ができ、いつでも戦士の状態を知ることもできるのだ！
今までの3D迷路は奥行き3歩先までの視野でしたが、スーパーブラックオニキスでは奥行き4歩+αの視界になり、マップ作りや冒険がとても簡単です。
ILLUSTRATION&LOGO ©1987 B.P.S./ROGER DEAN

これがファミコン史上最強のロールプレイングゲーム!!

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…

スタッフ
[illegible]

完成間近!!

これが、ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ……

またまたスゴクなったドラクエⅢの世界！

トラクエⅡに比べると壮大になったマップ上では、城、町、村、ほこら、洞窟、塔の数も70以上をゆうにこえておる。さらに町の中に城があって、その城の地下が洞窟につながっているとか、かくし村があるとか楽しい仕かけていっぱいじゃ"さらに[illegible]たり、夜になったり、時間の流れもあるので、もし夜遅く町に入ったら人々が寝静まっていたりするので一日を計画的に行動せんといかんのぉ～～

勇者とその仲間たち

今回の冒険は、4人パーティーで出発じゃ。君は勇者となり、残り3人の仲間を7つの職業のそれぞれ男女（つまり14人じゃな）から好きな人を選んでもらうことになる。名前も君がつけられるし、職業は修業をつめば途中で転職することもできるんじゃよ

●勇者　物語の主人公。戦士なみの戦闘能力と勇者だけの呪文ももってるんだ。

●戦士　戦闘のプロ。武器をもたせて右に出るものなし。

●武闘家　素手で敵にダメージを与えられる戦闘のプロ。"アチョーツ"

●魔法使い　敵にダメージをあたえる呪文を唱えられるぞ。フッフッ。

●商人　商品の値うちを見定められる。金銭感覚はバッチリじゃ。

●僧侶　仲間のダメージをもとにもどせる呪文が使えます。

●賢者　どんな呪文もOK"でも修業が大変"

●遊び人　役たたずだって？まっいいじゃ～ん、ホイホ～イ!

復活の呪文はもういらない！

Ⅲは、バッテリーバックアップ付き！ボタン一発でセーブできるんじゃ　3人分できるから、みんなで仲よく楽しもう"

アレフガルドの謎

"ウ…。それは君がこの冒険に旅立って解いてもらうことになるのじゃよ　行け勇者とその仲間たち"

――エニックスの伝えより

さあみんな！いくぞっ!!

戦闘のの方法はIIのときとほぼ同じじゃ。でもIIIでは、よりリアルで過激な戦闘になるのじゃ。どんなふうに？つまりじゃ、怪物に対してだけでなく、なんと、自分の仲間にも攻撃することができるのじゃっ!!ホエッ!!すごいじゃろ？でもなぜ、そんな事ができるのかは、まだまだ秘密じゃが、このコマンドを使って、仲間どうしを戦わせ、どっちが強いか確かめることも考えられるのぉ～。じゃが、実力の世界じゃのぉ～。きびしいのぉ～じゃから、今回の敵は、想像を絶する強さじゃから、甘いこともいっておれんのじゃ。
呪文
より強力になったモンスターたちに対抗すべく、勇者とその仲間たちも、ものスゴイ能力を身につけるのじゃが、なかでも呪文は前回とくらべものにならないほどパワーアップじゃ！たとえばギラ系でも系列ができて、火炎をあやつったり、ふぶきをまきおこしたり、雷をよんだり、と、それ以外にもさまざまな効果を生み出す呪文が、よりどりみどりなのじゃ〃
このロープの先には一体何が？
さて、その中のほんの一部を紹介しようかのお～。
ベホマズン……パティー全員のHPを最大値までいっぺんに回復させる。みんなでベホマ〃
マホトラ……モンスターのMPを吸いとって自分のMPに加算できる。もうけた、もうけた〃
ドラゴラム……なんとっ〃ドラゴンに変身できるのだ〃ス、スゴイッ〃
ラナルータ……昼と夜をいれかえられる。
ルーラ……一度でも行った城や町なら、どこにでももどれる。ヤッタア〃
いざ行かん
隊列の並び変え
も自由自材じゃ〃だれを先頭にしたもんかのおぉ～？
アイテムの数は128種類!!
1人でもてるのは8個で、4人で32個しかもてないが、そのため「あずかり所」が町に存在するのじゃ。あずかり所には128個まであずけることができるのじゃ〃
12人まで
つれてセーブ可能じゃが最初から、4人の精鋭チームをつくって、そのチームだけでゲームクリアしてもいいし、もしくは、12人をとっかえひっかえしながらの4人メンバーでクリアすることもできるのじゃ。
おなじみの最高スタッフで、お送りするファミコン史上最高のロールプレイングゲーム!!
大きな船の中で冒険だ！
王様の部屋。ゴーカ。
町の中、花が満開だっ!!
教会でおいのりを……
宿屋の2階です。
12月中旬発売!!
ROMカセット・価格5,900円
(2メガ+バッテリーバックアップシステム)
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
TEL03(371)5581
＊ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ナゾラーランド スペシャル「クイズ王を探せ」

●標準小売価格――――2,980円
© SUNSOFT SEKAI BUNKA-SHA

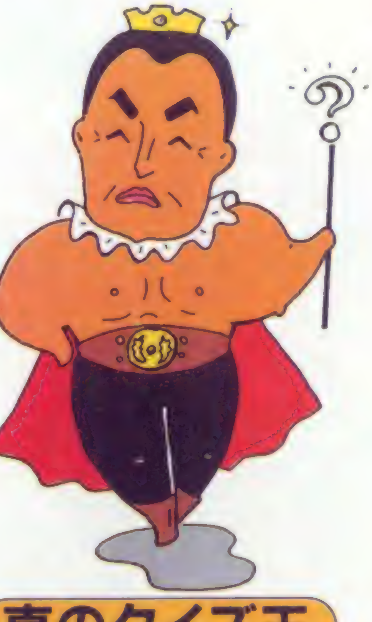
ディスク版
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

12月発売予定

★ファミコンソフト「ナゾラーランド」への応援ありがとう。その絶大なる声援に応えて、クイズをメインテーマにした「ナゾラー・スペシャル クイズ王を探せ」を12月に出すことにした。テレビのクイズ番組を遥かに越えた日本一のファミコンクイズソフトになるはずだ。期待して待っててネ。

日本のどこかに、日本のクイズを支配している"クイズ王"と呼ばれる人物がいる。テレビや新聞、雑誌のクイズはこのクイズ王によって思いのままにされているのだ。このままでは日本のクイズ界が危ない！そこで、キミに立ち上がってほしいのだ。クイズ王とのクイズ合戦に勝って、日本クイズ界に民主主義を取り戻すのがキミの使命だ。

クイズ王に勝負を挑むまでには苦難の道のりがつづく。まず、クイズ王の存在自体が謎であり、どこにいるかもわからない。彼に会うためには、日本各地にいる彼の主だった配下、8人(左右のイラスト)をクイズ勝負で倒さなければならないのだ。この8人もクイズ名人の肩書きを持っており、一筋縄ではいかない人物ばかり。それぞれに得意分野があるのだ。日本各地の105か所を旅しながら、彼らを探し出し、勝負を挑め。キミが相手の出す問題に3問中2問、正解すれば勝ちだ。1問以下では負けで、またクイズ修業のやり直しだぞ。



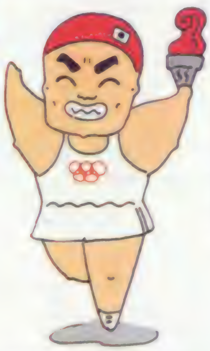
真のクイズ王

マッドサイエンティスト

東京大学で東大通との首席争いに敗れ、東大を去り、頭狂大学でフランケン博士の教えをうけた。世の中の秀才をクイズでやっつけることを趣味としている。ちょっと変わった科学の問題を得意としており、受験だけの知識では苦戦を免れない。

7色の名前を持つ男

芸能人に憧れ、「平凡」、「明星」を熟読し、歌謡コンテストに欠かさず出場するもいまだその夢かなわず、ヤケのヤンパチ、大村田英雄、沢田研二など名前を一字違えて地方を渡り歩く旅芸人になった。



オリンピックボーイ

子どものころ、運動音痴で「うんち、うんち」とバカにされ、からかわれた反動で、一生を見るスポーツに捧げるという、寂しい人生を歩んでいる。それだけに、出題するスポーツの問題は中途半端なものはなく、古館やシンちゃんも真っ青になるほど。鈴木杏にコンプレックスがあるのが今の弱点。

梅の花保育園園児

保育園ではハカセと呼ばれている。とにかく、怪獣、スーパーヒーロー、鉄道、お人形など、大人になったら忘れてしまったほうが幸福な社会生活を送ることができる、いわゆる、いらない知識をものすごく蓄えている。イヤなガキだが、「じゃっくりマンチョコのシールで手なずけられる。

物知りオタケさん

やたらと古いことに詳しいバアさま。いわゆる「おばあちゃんの知恵」的な問題で攻めてくる。本人はテレビ放送開始直後の「二十の扉」や「それは秘密です」に出場したことを一生の誇りにしている。趣味は銭湯の熱い風呂につかりながらうなるハワイアン。フラフープで鍛えた腰つきはみごと。

評論家タケムラ

近ごろは財テクばやりなので、やたらマネーや財産づくりの出題が多い。とにかく知識量といったら相当なものだが、髪の毛がそれに反比例して減少していくことに悩んでいる。対戦するときは、「不老林」を用意して立ち向かうことが必勝の秘訣だ。

時代遅れのクワタさん

現代に受け入れられず、昔を懐かしがってばかりいる競争社会の落伍者。が、最近はレトロブームに乗って脚光を浴びることもあるので機嫌がいい。実年齢は30歳。出題の傾向はウルトラQ～ウルトラセブンまでのウルトラものを得意としている。

いぢわるマヌカン

いつもお葬式みたいな黒ずくめのファッションと素人にはわけのわからない専門用語の出題で、相手より優位に立とうとする。本人は海のない群馬県出身、高校中退ということを非常に気にしており、最初に答えられると、動揺してしまう。最近はそれを隠すために厚化粧に磨きがかかっている。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-3500

テレホンサービス
☎0587(55)1120

資料請求券
NZ-TF11a

●カタログ希望の方は、右の資料請求券をハガキに貼り、左記あてへお送りください。

販売店の方で、販促用VHSテープ・カタログ希望の方は、ご連絡ください。

アニメーション・アドベンチャー
リップルアイランド
★ロムカセット
第 9 弾
1M＋64KRAM
12月新発売
●標準小売価格 4,900円
ⒸSUNSOFT
少年と少女と動物達の感動の物語
人間と動物たちが平和に暮らす
リップルアイランド島に大変なことが起きた。
皇帝ゲロゲールによってドテーラ王のひとり娘
ナサレル王女が略奪されたのだ。
主人公カイルは、ゲロゲールを
退治した勇者には相応のほうびがもらえると
いうおふれを聞くとすぐに、
ゲロゲールの城塞をめざして出発した。
デッドゾーンから1年。
サンソフトが送る超新作アニメーション・アドベン
チャーゲーム登場//君は、全100シーン以上のアニメ処理と
感動のエンディングを体験できるか？
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
資料請求券
RIP-TF11a
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
●カタログ希望の方は、左の資料請求券を
ハガキに貼り、右の住所にお送り下さい。
サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-3500
販売店の方で、販促用VHSテープ・カタログ希望の方はご連絡ください。
テレホンサービス
☎0587(55)1120

第2期 全国ファミコン修理加盟店募集中

任天堂のディスクライターにまだ入っていないディスクをコピーしている店を知っていたら、本部におしえてください 特典がいっぱいある会員カードをプレゼントします!!

★ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店

加盟店近くの取次店も同時募集中
明細資料ご希望の方は、電話かハガキでビッグ本部へ

11号で大宮店の電話番号誤記により、大変ご迷惑をかけたことを深くお詫び致します。

地域	店名	電話	住所	備考
北海道	★ビッグ函館店	☎0138-45-7740	函館市昭和町2-2-14	マジカルハウス
北海道	★ビッグ釧路店	☎0154-52-3523	釧路市鳥取北4-1-14	
北海道	★ビッグ旭川店	☎0166-61-6023	旭川市忠和4条5丁目7-635	ファミコンショップ
北海道	★ビッグ上ノ国店	☎01395-9-2012	檜山郡上ノ国町字石崎105	
宮城	★ビッグ仙台店	☎022-268-5601	仙台市大町2-11-3 みさわやビル305	
秋田	★ビッグ秋田店	☎0188-35-1655	秋田市牛島東1-3-9	
福島	★ビッグ郡山店	☎0249-33-3416	郡山市菜根1-12-13	折笠商店
栃木	★ビッグ宇都宮店	☎0286-36-0466	宇都宮市東宿郷2-13-7	ソフトインパルス
群馬	★ビッグ伊勢崎店	☎0270-26-5149	伊勢崎市美茂呂町4244-4	ファミコンショップ
埼玉	★ビッグ大宮店	☎0488-63-3587	浦和市田島5-3-29	ファミコンショップ
埼玉	★ビッグ川口店	☎0482-61-5530	川口市芝5-8-4 須賀第7ビル	マンガ館
埼玉	★ビッグ春日部店	☎0487-52-2583	春日部市粕壁4422	ファミコンショップ・アクティ
千葉	★ビッグ佐倉店	☎0434-87-4226	佐倉市上志津1660-2	ゲームセンタートミー
千葉	★ビッグ船橋店	☎0474-62-6370	船橋市西習志野4-1-7	
千葉	★ビッグ千葉店	☎0472-79-9764	千葉市高洲3-4-17-105	
東京	★ビッグ練馬店	☎03-998-2660	練馬区貫井2-14-24	ファミコンセンター
東京	★ビッグ板橋光が丘店	☎03-939-1637	練馬区旭町1-37-10 水野コーポ103	
東京	★ビッグ立川店	☎0425-65-7115	武蔵村山市学園4-25-2	
東京	★ビッグ町田店	☎0427-26-1323	町田市原町田6-21-19	ファミコンランド
東京	★ビッグ相模原店	☎0427-26-7761	町田市中町4-2-9	ファミコンショップ
東京	★ビッグ葛飾店	☎03-690-5489	葛飾区青戸8-4-10 タウンハイツ亀有プラザ101	
東京	★ビッグ八王子店	☎0426-22-8481	八王子市中野山王3-1-2	まんが図書館
東京	★ビッグ五反野店	☎03-849-6994	足立区弘道1-1-15	高砂屋玩具店
東京	★ビッグ世田谷店	☎03-304-8245	世田谷区八幡山3-9-38	ローカルハウス
東京	★ビッグ池袋店	☎03-982-1602	豊島区南池袋3-18-43 内山荘1号室	
神奈川	★ビッグ横浜店	☎045-335-1185	横浜市保土ヶ谷区仏向町238 ノースハイツ204	
神奈川	★ビッグ横浜保土ヶ谷店	☎045-715-3819	横浜市保土ヶ谷区岩井町410 東谷荘内	
神奈川	★ビッグ湘南店	☎0466-26-6336	藤沢市鵠沢469-3第1湘南ビル2F	ファムプロダクツ
神奈川	★ビッグ多摩店	☎044-911-7558	川崎市多摩区宿河原1592	
神奈川	★ビッグ川崎店	☎044-366-6212	川崎市川崎区渡田山王町15-8 湘南マンション1F	
山梨	★ビッグ甲府店	☎0552-41-7690	甲府市中小河原1-1-10	ファミコン修理センター
新潟	★ビッグ新潟店	☎025-269-4691	新潟市寺尾上6-17-2	
富山	★ビッグ富山店	☎0764-21-3772	富山市中央通り1-5-12	ミズノ玩具店
富山	★ビッグ北陸店	☎0764-37-7010	富山市森751	なかむらんど
石川	★ビッグ石川店	☎0762-21-0757	金沢市香林坊2-4-32 富田ビル2F	ソフトランド
石川	★ビッグ金沢店	☎0762-24-3630	金沢市石引町2-6-3	ファミコンランド
福井	★ビッグ福井店	☎0776-24-4090	福井市文京2-6-25富美ビル1F	ドクトル・ビッグ
岐阜	★ビッグ岐阜店	☎05756-5-5928	郡上郡八幡町小野5丁目	サコ家電サービス
岐阜	★ビッグ中部店	☎0582-73-3231	岐阜市薮田8-124-1	あかいし電器
静岡	★ビッグ静岡店	☎0542-59-7629	静岡市用宗5-6-40	
愛知	★ビッグ愛知店	☎0569-21-1515	半田市住吉町8-48	ヤスター電化センター
愛知	★ビッグ名古屋店	☎052-822-9867	名古屋市南区桜田町18	
三重	★ビッグ四日市店	☎0593-46-9709	四日市市小古曽2-27-22	小林無線
滋賀	★ビッグ滋賀店	☎0775-53-7477	栗太郡栗東町小柿503-1 島ノ町ハイツ405	
滋賀	★ビッグ竜王店	☎0748-58-1939	蒲生郡竜王町西横関713番地	ファミコン・ドクター
京都	★ビッグ京都店	☎075-921-0352	京都市南区久世殿城町142	
大阪	★ビッグ吹田店	☎06-876-1871	吹田市山田南30-25	松本書店
兵庫	★ビッグ姫路店	☎0792-66-0750	姫路市青山1461-21 松本ビル2F	関西ファミコン病院
和歌山	★ビッグ南紀店	☎07355-2-3007	東牟婁郡那智勝浦町北浜本通り	ぼくの店
岡山	★ビッグ岡山店	☎0864-72-8350	倉敷市児島下の町3-8-40	
広島	★ビッグ広島店	☎0849-26-1496	福山市南蔵王町4-247	チャンプ
山口	★ビッグ山口店	☎0834-22-2055	徳山市慶万町6-18	情報通信機
高知	★ビッグ高知店	☎0888-52-5869	土佐市高岡町甲2106	おもちゃ屋ランド
福岡	★ビッグ福岡店	☎0942-43-1294	久留米市山川町2991-1	トイショップビッグ
福岡	★ビッグ北九州店	☎0947-46-2725	田川市大黒町3-6	ファミリーソフト
福岡	★ビッグ小倉店	☎093-511-2310	北九州市小倉北区京町1-5-25	メディアネットワーク
長崎	★ビッグ長崎店	☎0958-61-3690	長崎市大鳥町556-2	長崎ソーラ工業
熊本	★ビッグ熊本店	☎096-354-4045	熊本市京町1-14-36	ファミコンランド
熊本	★ビッグ武蔵ヶ丘店	☎096-338-6902	菊池郡菊陽町津久礼3770-31	ファミコン修理ショップ
大分	★ビッグ別府店	☎0977-26-2246	別府市元町5-18	まつや玩具店全店
鹿児島	★ビッグ鹿児島店	☎0992-28-8153	鹿児島市伊敷町293番地	
沖縄	★ビッグ沖縄店	☎0989-94-3037	糸満市字糸満864 西崎ショッピングプラザ	ネッシー
台湾	★ビッグ台湾本部	☎02-531-2845	台北市天水路40号台聯大樓301	
台湾	★ビッグ台湾支店	☎02-394-9789	台北市仁愛路二段58号	展泉企業股份有限公司
台湾	★ビッグ台北店	☎02-308-6209	台北市環河南路二段68号	正傑行
台湾	★ビッグ新竹店	☎035-241159	台湾省新竹市勝利路79号	科学園玩具行
台湾	★ビッグ高雄店	☎07-711-7441	台湾省高雄市光華一路92号	大舜玩具行
台湾	★ビッグ花蓮店	☎038-354507	台湾省花蓮市建国街170巷2号	広大行

ヤツの弱点はどこだ。
あやうし、トマトボクマン
これできさまも最後だ！
キック・チャレンジャー
エアフット
野菜の国の足戦士

立体映像が楽しめる
3Dシステム対応ソフト第2弾
JJ
ジェイジェイ
12月上旬発売!
3Dシステム
対応カセット
¥4,500
大ヒット作「ハイウェイスター」を作ったナーシ・ジベリが君に贈る、3Dシステム対応ソフト第2弾。
銀河系の辺境に位置する小惑星"トキダレア"は20万タームの長い間1人の脱走者も許していない重犯罪者の収容星である。しかし今、脱走者ゼロの歴史にピリオドを打とうとしている男がいた。その名は「J・J」……
3D
©スクウェア/ナーシ・ジベリ
2Mメガ
+
64K RAM
バックアップ機能つき
Humming Bird Soft
企画・制作　ハミングバードソフト
SQUARE
発売元　株式会社スクウェア
〒110　東京都台東区台東3-12-1　産業ビル
TEL 03-832-0857
ディープダンジョンIII
メガROMで発売決定!

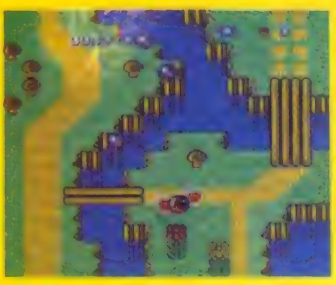
キック・チャレンジャー

エアフット

野菜の国の足戦士

野菜の国を救うのは君だ。

負けてたまるか
ボワマン・キック



こんなの見たことない

トマトの頭と強力な足パワーを持つ。それがトマト・ボワマンだ。

ドキドキ ワクワク

凄い武器となるシューズや道具が隠されている。パワーアップ・アイテムを探し出せ。

う、初体験

2本の足をうまくコントロールし、キック、キック、キック！
ギラビル軍団を倒すんだ。

11月20日
新登場!!

任天堂
ファミリー コンピュータ・シリーズ
VAP-AFT ¥3,300
(9502)
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

このソフトは、販売店頭に設置されています。ソフト書替機（ディスクライター）で、昭和63年1月末ごろより書替えられます。

vap GAME
発売元：株式会社 バップ
〒102 東京都千代田区四番町7 新和ビル1F

♣バップファミコン情報局。☎03-306-5000バップの最新情報が聞けるぞ。

エアフット プレゼント!!

いま「エアフット」を買うと、なんとその中にはプレゼント応募券が入っているのだ。その応募券をバップに送ると、トマト・ボワマンもはいている「NIKEエアシューズ」か「ボワマン・テレホンカード」が抽選で当たるぞ!! ゲームがハチャメチャに面白いうえにでっかいプレゼント。これは見逃せない。

ビクター音産の
ファミコン用カセット
セント・エバスキュレーゼ。主人公若
は地　を　うために、この帝国の王女カームとの
認めてもらうために　国に潜入したが……
仲間を　やし、カー　を探す哲也に待ち　けるものは……。
人気漫画「アウトランダーズ」（真鍋譲治作　白泉社刊）
がビデオに続いて　のファミコン・ソフトになった。
複雑で広大な舞台を背景にカームを探す君の冒険は
間もなく始まる……。
トラベル型ロール・プレイング・ゲーム
アウトランダーズ
OUTLANDERS
12/4
発売予定
希望小売価格
¥5,300
▶1MROMカセット
ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200
発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。
ご注意 開発中につきゲーム内容 画面に変更のある場合もあります
© 1987 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

11/28 On Sale!

G.M.O.からのクリスマスプレゼント!

ゲーム・ミュージック音源でよみがえるクリスマス・スタンダード。

G.M.O.クリスマスソングス

収録曲：ジングル・ベル/もろびとこぞりて/赤鼻のトナカイ/サンタが町にやってくる/
牧人ひつじを/きよしこの夜/ホワイト・クリスマス/ひいらぎかざろう/もみの木/
神の御子は/あら野のはてに/サンタクロースがやってくる

LP：ALR-22920 ¥2,200　CT：ALC-22920 ¥2,200　CD：28XA-180 ¥2,800

特典：コンピュータ・グラフィックスによるX'masポスター付

◉なお、このレコードとタイアップしたゲーム・ソフトの発売が予定されています。

G.M.O. RECORDS

今年のX'masは、ゲーム・ミュージックで迎えたい。

Alfa

東京書籍
東京都文京区本駒込6-14-9
話題のアクション・アドベンチャーゲーム
Romancia
ロマンシア
こんなの有りか?!
掟やぶりのニュータイプ
ロマンシアは森にかこまれた美しい平和な国。ところが，王女セリナが何者かにさらわれてからというもの，井戸水がにごったり，病気がはやったり，ロマンシアは大混乱！　ロマンシアの危機とセリナ姫を救えるのは，主人公ファン＝フレディ王子だけ。さあキミもファン＝フレディと一緒に冒険の旅に出かけよう。
好評発売中！
ファミコン用メガROMカセット
標準小売価格
5300円
ロマンシアテレホンサービスは03-223-3000だョ！
このムズカしさ、イジワルさに、どこまでついてこれるカナ？
ロマンシアの攻略本11月10日発売!!
これさえあれは，超ムズカシゲームも一発攻略!! 定価350円
©日本ファルコム　東京書籍

DECO データイースト の ファミリー コンピュータ 用カセット
ゴルフ倶楽部（くらぶ）
バーディーラッシュ
12月新登場!!
NEWS
こんばんは、PROGOLF-NEWSの
日本やアメリカのコースでは味わえない感覚、
猿もハダシで逃げ出すオモシロサ！
トーナメント、ストローク、マッチプレーの
楽しめるゴルフゲーム。
ニコッ
スコーン
こっちのほうがオモシロイ！
ドライバーをふりまわせ！
アイアンショットでリカバリー
強豪ひしめくトーナメント、
ラッシュ、ラッシュ、バーディ・ラッシュで
グリーンヒーローの誕生だ！
ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL.03-332-1875

PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
ヤツが、
ランボー、期待が衝撃に変わる。
出た!
1987年、いまファミコン界に伝説の男、そして最強の男が現われる。その名は、ランボー。映画館の迫力より、ビデオの興奮より、数段レベルアップして、ついにキミの手へ……。
標準小売価格
¥5,300
12月上旬発売
ROMカセット
1メガROM+64KbSRAM
商品番号PAC-RV
男の怒りが爆発する地獄の バトルゲーム
RAMBO
ランボー
RAMBO™ FIRST BLOOD™ PART II © 1985 by Carolco International N.V. All Rights Reserved. ® a Registered Trademark, TM a Trademark, and owned by Carolco International N.V. and used by PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. under authorization
株式会社 パック・イン・ビデオ 〒160 東京都新宿区1-16-10 コスモス御苑ビル7F ☎ 03(226)9491(直) ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

必勝完ペキ本・電撃最新刊!!
ESPパワー
フル回転!!
エスパ冒険隊
発売中/350円
2000匹の
怪物退治!!
カリーンの剣
発売中/380円
バイオニック戦士DAN
発売中/350円
水戸黄門
発売中/350円
沙羅曼蛇
発売中/350円
光の戦士フォトン
発売中/350円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
日本ハム商品で……
コナミ
ファミコンソフト
プレゼント!!
対象商品
●チキンナゲット 500g・300g
●メキシカンチキン 500g・300g
●アメリカンドッグ 10本入・5本入
●アメリカンドッグ・ミニ 460g・200g
日本ハム商品に付いている〝スピード三角くじ〟で「ファミコン賞」が出ると最新のコナミファミコンソフト(ディスクシステム)をプレゼントします。
応募規定
毎月末受付締切り(必着)で次回発売のコナミファミコンソフトをプレゼントします。
スピードくじで当る!!
エキサイティングベースボール
11月20日発売
© KONAMI 1987
★11月の応募で当るソフトはこれだ!!
〈期間〉
昭和62年 昭和63年
11月1日〜3月末日
最終受付締切日/昭和63年5月末日(消印有効)
ニッポンハム

2メガカセット

2メガ+バックアップ機能付

20年間にわたるブリタニア王国の平和が破られた。
魔道士の闇の呪文によって
エクソダスが鼓動を開始したのだ。
エクソダスとは、はたして何か……?!

大蛇エクソダスが10月9日動きだす!

ファミコン戦士よ、総決起!

史上最大の敵を迎え、その勇気と英智を傾け全身全霊で打ち破れ!
元祖RPGの世界は険しく奥が深い。
今までの経験は役に立たないかもしれない。
しかし、「ウルティマ」に挑まない限り、
真のファミコン戦士の経験値があがることはないだろう!

R59V5910 ¥5,900

後藤次利

秋元 康

●オリジナルゲーム●
Richard A. Garriott

©Origin Systems, Inc. PONY INC.

まさに、究極のゲーム・ミュージックだ!!!

ALBUM▶発売中

コンピュータ・ゲーム「Ultima～恐怖のエクソダス～音楽編」

Ultima Mix 音楽 後藤次利

●LP C28G0478・カセット 28P6714 ¥2,800 ●CD D32G0063 ¥3,200

SINGLE▶発売中

Ultima テーマソング ウルティマ～瞳のナイフ～/日高のり子 7A0751 ¥700

ウルティマ グッズ プレゼント!!

オリジナル腕時計とTシャツを
それぞれ500名様に抽選でプレゼントいたします。

パッケージに付いている応募券を切りとり、官製はがきに貼って、ほしい商品(時計かTシャツ)を明記の上、下記の宛先にお送り下さい。尚、発表は発送をもってかえさせていただきます。

●締切:10月31日(当日消印有効)
●宛先:〒102 東京都千代田区九段北4-1-3
㈱ポニーキャニオン PONYCA事業部 ウルティマFCプレゼント係

ファミリーコンピュータ™
「Ultima～恐怖のエクソダス～」完全攻略法10月10日(土)全国書店にて発売 ポニカ出版発行 扶桑社

ファミリーコンピュータ ディスクシステム

PHOTO 弦巻勝

〈詰将棋〉

〈次の一手〉

〈対局〉

〈名人と対局〉

ファミコン将棋界に現われた必殺刺客人謎の四天王、無敵の名人と対局!

ファミコン界最強!!

谷川浩司の将棋指南II

●名人への道●

特長

☆得意戦法を持ったキャラクターと対局でき、しかも指し手が驚くほど早くイライラさせません。

☆実戦向き「詰将棋」40題と「次の一手」20題で谷川浩司があなたの棋力を判定します。

☆棋力アップのために豊富な拡張機能が付いています。

- ●手戻しと再現　●セーブとロード
- ●盤面反転　●棋譜入力（人間対人間モード）

☆入門者から有段者まで楽しめ、確実に強くなる内容になっています。

- ●対局（入門者〜2級向き）……………序盤の勉強に最適
- ●次の一手（初段〜四段向き）…………中盤の勉強に最適
- ●詰将棋（5級〜二段向き）……………終盤の勉強に最適

☆オリジナルブック「谷川疾風流寄せの奥義」(60ページ)が解説書に付いています。

☆谷川浩司による棋力認定書発行（応募方法は解説書をご覧下さい）。又認定書申込み者先着100名様に谷川浩司の色紙プレゼント。

【11月13日発売】 L30V5912 ¥3,000

〈刺客四天王〉

泥沼和尚（45才 AB型）

四天王の先鋒を務める。得意戦法は破壊力のある四間飛車に、最強の囲いである穴熊を駆使する泥沼流振り飛車。たいていの挑戦者はここで挫折する。

自然大王（41才 B型）

なぜこの自然を愛する男が刺客道に入ったのか、謎に包まれたままである。得意戦法は矢倉。一点集中攻撃である棒銀を加えて破壊力抜群。

自在将軍（48才 A型）

四天王きっての知性派で、その戦略のうまさには誰もが舌を巻く。すべての戦法を自在にこなすし、刺客という役割を考え、中飛車、しかも一直線に攻め込む破壊攻撃型で挑戦者を粉砕する。

ヒゲ仙人（年齢、血液型不詳）

未だかつてまともにその容姿を見た者はいないと言われる幻の仙人。得意戦法は風の噂では仙人流三間飛車美濃囲いに囲って軽快にサバいてくるらしい。

〈無敵の名人〉

谷川浩司（25才 O型）

五重の塔の最上階にドッシリと腰を据える若き覇者。最上階へ昇って来た挑戦者には実力名人制を自ら説き、五番勝負をもって真価を問う。もしあなたが彼を破った場合には、彼は潔くその座を降り、ファミコン名人位に挑戦してくれるだろう。名人らしくどんな戦法をも指しこなす。

イラスト/バトルロイヤル風間

PONYCA は PONY CANYON に変わりました。

株式会社ポニーキャニオン 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3

法まつり
マンガ
魔法合戦
カイトスのじん
危機一髪編
◀あらわれた!
こいつは、すげエぞ!!
茨城県 小島琢也君
感謝追加販売セール!
ありがとう! これからもよろしく!
くわしくはおもちゃやさんにきいてね!
絶賛発売中!
2Mロムカセット
標準小売価格 5,500円
※ファミリーコンピューターは任天堂の商標です。
おそれるな!
陣をくんでたたかおう!
オウッ
ふぁんだーむがあらわれた
ぬぁんだぁー!
フッ… チョロイ チョロイ
ぬうっ
ギョピピーッ
サンダーン
サンダーンをくらえ!
◀サンダーンのまほう!
ゴーゴンがあらわれた!
のごーっ!
みんなでサンダーン!!
ケーケッケ あたしにゃきかないね!
×○△□!?…
このさきは、マジカルブックをみよう!
ドッ
シャーン

ビッグ
いちじしゅつかかんばいおんれい
一次出荷完売御礼
プレゼントフェア
11/7より11/30まで
まんが魔
マジカルブックのクイズで超豪華プレゼントを当てちゃおう!
おもちゃやさんにきいてね!
なんと!せんちゃく10万名様におもちゃやでマジカルブックをプレゼント!
クイズで超豪華プレゼントも当たっちゃう!こりゃおどろいたお店に行くっきゃないぜ!
絶対やらなきゃそん!!
茨城県 小島晋哉君
ボクだってマジカルブックがほしいよ!プレゼントだってほしいもん!
このゲーム最高にごきげんだよ
大阪府 山田英人君
NFC-HF
飛龍の拳2 抽選 ロムカセット 200名
バッチ 1000名
Tシャツ 1000名
下じき 1000名
▲写真は飛龍の拳パート1のものです。
飛龍の拳1 TELカード1000名
ひりゅうけん
飛龍の拳2を当てちゃうぞ
魔法シールセット 先着1万名
緊急速報 飛龍の拳パート2 発売決定!
あの名作、飛龍の拳がパワーアップして遂に登場! その名も飛龍の拳2ドラゴンの翼だ! 容量も2メガにパワーアップ、ファン待望のVSモードもつくぞ! ストーリーはまだ秘密! 近々、誌上にて正式発表するからネ!
(写真は飛龍の拳1のものです)
飛龍の拳を買えなかったみんな、今度はおみせやへ予約しておこう!
私は魔法世界からの使者、ラー。
マジカルブックをおもちゃやでもらっちゃおう
いっちばーん!マジカルブックちょーだい!!
いそ
急げ!
無料 せんちゃく
先着10万人プレゼント!
株式会社カルチャー・ブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 TEL.03(695)3621

ASCII
ASCII CORPORATION

全世界NO.1RPG

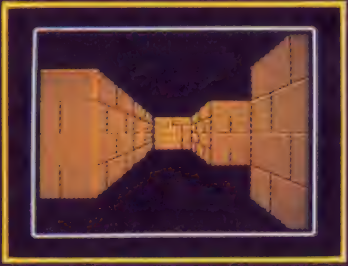
3D地下迷宮の謎に迫れ！

ストーリーは、世界中のウィザードリィと同様。邪悪な魔法使いワードナが、大君主トレボーの城から盗みだした魔除けを奪い返しにいくことだ。ステージは、究極のダンジョン地下1～10階まである地下迷宮だ。使えるアイテムは約100種。登録できる20人のキャラクタに対し、100近いモンスターが襲いかかる。自由奔放に遊ぶことができる、とんでもない面白さを内包したNO.1 RPG（ファンタジーロールプレイングゲーム）。ウィザードリィをファミコンで堪能できる日は近い！

ファミコン版ウィザードリィはこんなにすごい!! ■美しくデザインされたリアルな3D地下迷宮。■バッテリーバックアップRAMの採用により、データのセーブが簡単。■新たにデザインされた100近いモンスターたち。■ゲーム中の雰囲気をもりあげる10曲以上のBGM。■パソコン版をもとに、もっと面白くなるよう改良されたシナリオ。■メッセージは日本語／英語の切り換えが可能。

ゲームカセット　HSP-09　●2メガROM＋バッテリーバックアップRAM　●予価5,800円

プログラム……………ゲームスタジオ
音楽……………羽田健太郎
モンスターデザイン……………末弥　純
オリジナルシナリオ……………A. グリンバーグ
オリジナルプログラム……………R. ウッドヘッド



ウィザードリィ【ファミコン版】12月新登場

FROM USA

Wizardry®

このゲームは13歳以上の方に特にオススメします。Ages 13 to Adult

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー

HUDSON SOFT おかげさまで10周年

覇邪の封印

特製マップとメタルフィギュアがついた追真のファンタジーR.P.G（ロールプレイングゲーム）。

ゲームカセット　■2メガビットの大容量ROM！
HSP-08　■標準小売価格5、800円

たしかな技術で世界をむすぶ
NEC
マシーンエンターテイメント。この楽しさが新しい。
●新・発・売
●ビジュアルが爆発。サウンドが激突
ゲームの世界がリアルになって、キミの前に現われた。PC Engineと専用のゲームソフトHuCARD(ヒューカード)によるコンピュータゲームシステム。画面いっぱいのキャラクターが動く。背景も細かいところまでしっかり鮮明。色彩はなんと512色。そして、ステレオ6ch(内部)の厚みのあるスーパー・リアル・サウンド。いま、音が、映像が、爆発、そして激突する。
PC Engine
(PI-TG001) 標準価格24,800円
添付品 パット(PI-PD001)×1
ACアダプタ ×1
アンテナ切替器 ×1
取り扱い説明書 ×1
HE system
C&C
PC Engine
ピーシー エンジン
1 THE 功夫(ハドソン) 11月発売予定 ©1987 HUDSON SOFT
2 ビックリマンワールド(ハドソン) 好評発売中 ©LAD・NAS ©1987 HUDSON SOFT
3 上海(ハドソン) 好評発売中 ©1987 ACTIVISION ©1987 HUDSON SOFT
4 ビクトリーラン－栄光の13,000キロ－(ハドソン) 11月発売予定 ©1987 HUDSON SOFT
5 邪聖剣ネクロマンサー(ハドソン) 11月発売予定 ©1987 HUDSON SOFT
6 妖怪道中記(ナムコ) 12月発売予定
7 カトちゃんケンちゃん(ハドソン) 12月発売予定 ©1987 HUDSON SOFT
8 ジャングル王(ハドソン) 仮称 '88年1月発売予定 ©1988 HUDSON SOFT
9 ダイナマイトボール(ハドソン) 仮称 '88年1月発売予定 ©1988 HUDSON SOFT
10 Rタイプ(ハドソン) '88年2月発売予定 ©1987 IREM ©1988 HUDSON SOFT
以下続々封切予定
●目よ、耳よ、ここが戦場だ。
—ホビーマシン進化論—
HI-TECH FOR HI-TOUCH いま、NECがおもしろい。
DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

THE ULTIMATE ROLE-PLAYING GAME

HAL Laboratory Presents.

FIRE BAM

ヒーローの名はバム。炎をあやつる。愛の深さと勇気の意味を知っている。

全篇クライマックス！

平和な村を突如襲ったドメス。その邪悪な陰謀に立ち向かうバム…。ここにハンパなバトルはない。戦う相手は、倒しても、その弱点を補強して生き返る、したたかなボスキャラクターたちだけだ。ロールプレイングは、ついに、ここまで進化した！

ファイアー・バム、12月上旬発売予定。

標準小売価格￥3,300

Hiro: Fire Bam Parents: Gous & Mother Big Boss: Domes Subordinate: Ritora Boss of the Domes' World: Hoisola Hoisola, Miny Cairo, Tom-mee Syrot, St. Eve, Pauly Skay, Peter Pampkine, Bow Tiankan Goblin: Kokekko, Godhum, Gloucesten, Butter, Toffy, Wells, Chalee, Prum, Solomon, Grundy, Shappo, Tulala, Sprat, Nancy, Eticoat Item shop of the village: Grag Sheep, Tei Wee, Gregory Pai Hawken in the forest: Keto Keto, Kara Kara, Pan Pan, Pin Pin, Goro Goro, Capi Capi, Coke Coke, Kuki Kuki, Yashi Yashi Item: (Sword shop) Ordinary sword, Long sword, Fire sword, Masic sword, Bowgun sword, Boomerang sword. (Guarder shop) Ordinary guarder, Masic guarder, Fine guarder, Big guarder, Knife guarder, Refrect guarder. (Shoe shop) Ordinary boots, Baby boots, Lightweight boots, Jum boots, Highjump boots, Fire boots. (Special Item) Fire roots, Fire solid, Fire soul, Fire wear, Candol wing, Power ring, Tonic, Super tonic.

My Dear Hometown street

バムはここで生まれ育った。そして今、村の運命は彼とともにある。

Dreadfully in the mistic forest

巨大な謎をのみこんだ魔の森。すべての秘密はここに隠されている。

Labyrinthine Domes' world … and

森の奥にそそり立つ魔の城。迫りくる敵の背後にはドメスの姿が…。

株式会社HAL研究所
〒101東京都千代田神田町2-6-5 OS'85ヒル5F TEL.03-252-6344

DISK SYSTEM

©HAL研究所▶ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

やってきました忍者くん!
オリジナリティにこだわるキミに!
冒険活劇大アクションゲーム!

ファミリーコンピュータ用カセット

近日発売予定

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

¥5,300

MSX版忍者くんはハル研究所より発売されます。

キミは阿修羅を見れるか!

株式会社 ユーピーエル
本　社 〒323 栃木県小山市駅南町6-13-30 TEL 0285-27-6600
営業所 〒110 東京都台東区上野3-16-3田口ビル3F TEL 03-834-1434

UPL
COMPANY LIMITED

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
未知の力"ヴァリス"に導かれた主人公「優子」が、
"夢幻戦士"となって「夢幻界」に挑戦！
「夢幻魔王ログレス」に囚われた
「幻想王女ヴァリア」を救い出すために！
主人公 優子
幻想王女 ヴァリア
LIFE POINT0426800
LIFE POINT0152000
●製作・発売元…株徳間書店 ●販売元…株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

絶賛発売中!!
夢幻戦士
ヴァリス™
YES NO
夢幻魔王 ログレス
麗子
TOKUMA SOFT
●GTS-VA 標準小売価格5.500円

任天堂 ファミリー コンピュータ™用

スーパーマンにも重大な弱点があるのだ!!

★★★★★
来年、スーパーマンは50才の誕生日をむかえます
それを記念して
君たちにプレゼント中!!
くわしくは店頭でチラシを見てね。
★★★★★

アクション
アドベンチャーゲーム

SUPERMAN™

12月下旬発売予定
ROMカートリッジ
希望小売価格5,500円

ファミリー コンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

スタッフ
プロデュース：柏村武昭
シナリオ：木崎　徹
キャラクター：いしかわ じゅん
音楽：長谷川　龍

君たちが使えるアイテム
パワーは これだけある

X-RAY VISION（エックス-レイビジョン）
見えない敵の姿を見ることができる。

SUPER HEARING（スーパーヒアリング）
音や助けを求める声が聞える。

SUPER FLIGHT（スーパーフライト）
自由に空を飛び移動できる。

SUPER SPIN（スーパースピン）
身体を回転させドリルのように地面を掘る。

HEAT VISION（ヒートビジョン）
目からビーム光線を発射し敵を倒す。

まだまだあるけれど、悪人たちがどこでこれを読んでいるかわからないから、
残念ながらあとは秘密なのだ!!

TM & © DC COMICS INC 1987
UNDER LICENSE
FIRSTSTAR SOFTWARE INC

KEMCO
コトブキシステム株式会社

本　社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル638号区 〒100　呉事業所 広島県呉市本通2丁目1番23号 〒737 TEL(0823)21-3300

超(ちょう)ウルテク(テクニック)技+1(プラス)

さぶい風の街を歩いてラーメン屋へ。そう、こんな日にはラーメンをすすりながらウルティマのウル技(テク)の話で身も心も暖かくなっていくのがいい。

ウルティマ

優勝技

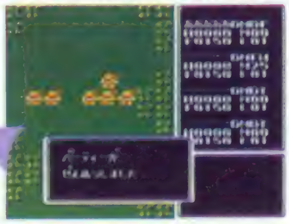
なんとレベル1で最強だ〜!!

宮城県／佐藤宏幸

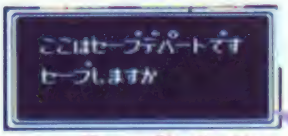
いきなり最強装備

レベル1から好きな武器や防具が選べて道具もいろいろあるという技だ。

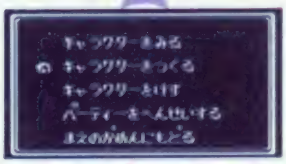
まず普通にゲームを始めたら1度全滅して、生き返った1人をセーブする。そしてリセットを押し、再びそのセーブしたもので始めて、「キャラクターをつくる」を選び、イージーモードで好きなキャラクタを、4人選ぼう。そして1人だけ名前を入れ、リセットを押し、ゲームをスタートする。すると、武器などをたくさん持っているキャラクタができてしまうんだ。



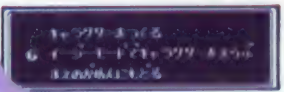
○1度パーティーを全滅させる



○そして残りの3人は生き返らさせず、1人のままセーブ

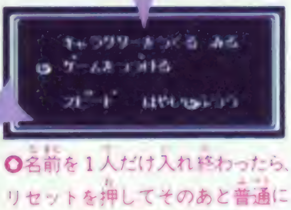


○リセットを押してからこのようにキャラクターをつくるにする



○イージーモードでえらぶにして

○最初のキャラクタのなまえだけを、とうろくする



○名前を1人だけ入れ終わったら、リセットを押してそのあと普通にゲームをつづけよう

○ステータスを見るとこのように

○わたすのコマンドで武器をもらう

技のレベル

優勝技：すごい最高ランクの技

大関技：2番目のランクの技

小結技：普通のランクの技

十両技：初歩のランクの技

技ではないが変なもの

 ©Richard A. Garriott.／Origin Systems. Inc.／PONY CANYON

ちょっとおしゃべり

今号のドラクエさん　No.18のドラクエIIIの最初のページのメンバーのイラストを見てくれ。なんと商人の服に¥と書いてある。ドラクエ世界の通貨の単位はゴールドなのに円とはオカシイ!!　責任者でてコイっ（福岡県／山下修クン）。ますます盛り上がるドラクエIII人気。おしゃべりも、このぐらい人気がでてほしい……。

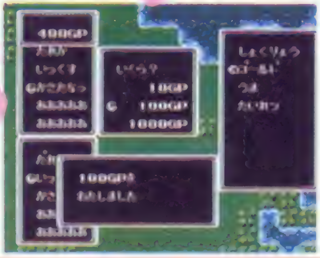
ウルティマ　大関技
君もおお金持ちになれるゴールド増殖技だ!!
埼玉県／小泉信博クン

お金がいのちのこのゲームで、ゴールドがたくさんたまるというウル技だ。
とにかく、残したいキャラクタを1人つくり、残りの3人のメンバーの100ゴールドを渡してセーブする。そして、リセットを押して、お金を渡した3人を消し新たに3人つくり、残した1人に、またお金を渡してセーブする。これを繰り返せば、ゴールドがゲームを始める前からたまってしまうというわけだ。同じように食料も、1人に渡すことで増やせるぞ。
ちなみに1人が持てるゴールドは、最高9999なのである。

ゴールド増殖

○これは最初のステータス画面である。みんな100ゴールドずつ持っている

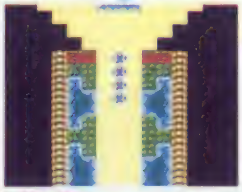
○お金を渡したいキャラクタにゴールドを渡す


○100ゴールドずつ渡していけば、このとおり9999ゴールドまでたまる

ウルティマ　小結技
ロードブリティッシュ城の近くに新しい城を発見!!
東京都／山本知秀クン

なんとロードブリティッシュ城の近くの小島に城が出現するウル技が発見された。
やり方は、Ⓑボタンを押しながらロードブリティッシュ城を5回出入りする。謎の城が出現するぞ！
城の中はロードブリティッシュ城と似ているが、人の姿が全然見あたらないんだ。

○このように城をⒷボタンを押しながら出たり入ったりすると、城が出現するよ


○城の中は、ロードブリティッシュ城と似ているが、人の姿が見えないんだ

ウルティマ　小結技
名前を入れないと勝手に変な名前をつけられてしまう
群馬県／大野秀人クン

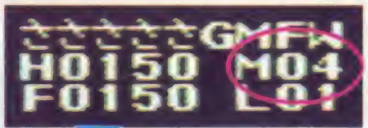
キャラクタの名前をつけるときに、一度文字を入れ「もどす」で名前を消してゲームを始めよう。すると名前が何もないのにダメージを受けたときや、「どうぐ」のコマンドを使ったときに、変な名前が出るのだ。
王様とはなすときも、変な名前で呼ばれてしまうぞ。

○名前をこのようにして

○何もないはずの名前が変になっているんだ

ウルティマ　小結技
Ⓑボタン連打で簡単にMPを増やせる技だ
新潟県／阿部恒之クン

MPはかなり重要だけれども、そのMPをすぐに回復できるウル技がこれだ。
やり方は簡単で、MAP画面でⒷボタンを連打するだけで、MPが満タンになるんだ。そのかわりに食料が減ってしまうけどね。
そのほかⒷボタンを押すと月が満ち欠けし、ムーンゲートを開くのにも便利だ。



○このようにMPが減っていても、Ⓑを連打することによって増やせるぞ

○Ⓑボタンを連打していると、このとおりMPが満タンまで増えている

ウル技場外技

●メカ生体　ゾイド
ゲームを始めるときに、ふつうにすると、かっこいいオープニングを見ることができるけど、スタートボタンとAボタンを押しながら、リセットしてみよう。音楽だけ流れて画面が見えない。デモ画面になると、もとどおりになるけどね。
（神奈川県／佐藤秀亮クン）

キョンシーズ2

横綱技

いきなり無敵になるKGDGモード発見

兵庫県／金森総一郎クン

無敵になったり、アイテムが増えたりするKGDGモードが発見された。KGDGモードは0から7までの8種類がある。それぞれコントローラⅡの十字ボタンの下とⒶⒷボタンを押すと、左のようなことが起こるのだ。

KGDG0―体力が満タンに戻る。

KGDG1―ろうそくが1本増える。

KGDG―2水路の地図が手に入る。

KGDG3―タマゴ弾が99個になる。

KGDG4―火炎びんが99個になる。

KGDG5―水晶玉が手に入る。

KGDG6―地母神のお札が1枚手に入る。

KGDG7―無敵（体力が減らなくなる）。

KGDGモードにするには

敵と戦う画面になったらポーズにし、コントローラⅡのⒶⒷボタンを押しながら、コントローラⅠの十字ボタンを、上下下左左右右右右と押す。

○これで丸のところがKGDG0

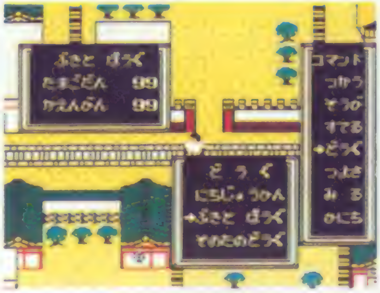
○地下に降りて戦闘中にポーズだ

KGDGモードの切り替え

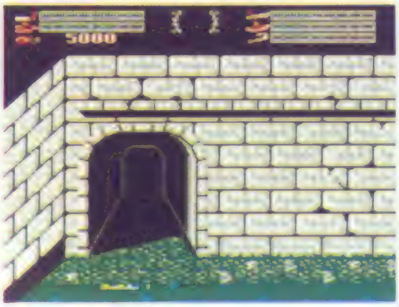
KGDG	Ⅰコン	Ⅱコン
0→1	上左下右上下上	ⒶⒷ
1→2	下左右下左下右	ⒶⒷ
2→3	上左左左右上左	ⒶⒷ
3→4	右右上下左下下	ⒶⒷ
4→5	上左左上下右上	ⒶⒷ
5→6	下下左右下下右	ⒶⒷ
6→7	下左上上右上下	ⒶⒷ

KGDGモードの切り替え

KGDGの0を1に変えるには、ⅡコンのⒶⒷを押しながらⅠコンで、左の表の一番上のコマンドのように上左下……と入力すればいいのだ。



○KGDGの3と4で、アイテムが増えたぞ

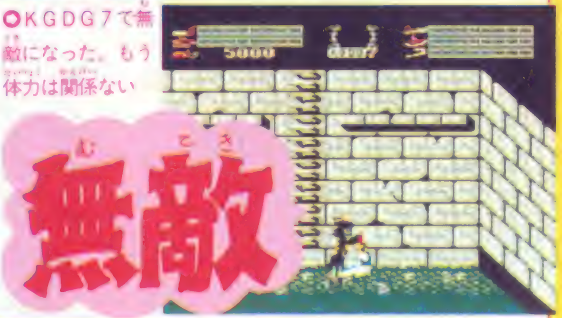


○KGDG6で地母神を手に入れとけば復活できる

KGDGモードの使いかた

たとえば、KGDG3でタマゴ弾を99個にしたければ、まずKGDGモードにする。そして、上のKGDGモードの切り替えの0→1のコマンドを入れKGDG1にする。つぎに1→2のコマンドを入れ、同じように2→3のコマンドを入れてKGDG3にするのだ。そして、コントローラⅡのⒶⒷと下を押すとタマゴ弾が99個になるぞ。

このようにして、KGDGモードを使おう。



○KGDG7で無敵になった。もう体力は関係ない

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技についての質問は、11月13日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウル技爆外技

●ファンタジーゾーン

オパオパが、マイケルジャクソンばりのブレイクダンスを踊っちゃうぜ!? まず、スタートさせて、ボスの所まで行く。そしてボスが出たら、オパオパを画面の下まで持っていき、足を出してバックするのだ。うーん、なかなかやるネ。（東京都／安食雅也クン）

©Richard A. Garriott, Origin Systems, Inc. PONY CANYON・TAITO CORP.・TOSHIBA EMI／TOMY ZOIDS・セガ、エンタープライゼス／SUNSOFT

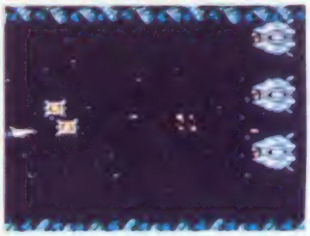
沙羅曼蛇

クラッシュバムで、パワーも得点もどんどんUPだ!!

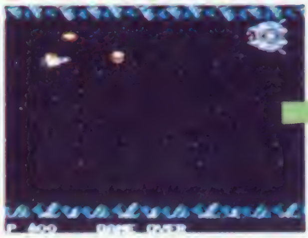
埼玉県／中岡崇クン

小技

5面のクラッシュバムをワザと倒さないようにして、弾を撃っていると、カプセルを出すから、それでどんどんパワーアップできるよ。2周目では、上のクラッシュバムを残して、ハッチから出るラッシュを撃って高得点をねらうこともできる。



こいつらの出すカプセルを取れっ



こんなにパワーアップしたぜ――

そして、最後はこうなったのだよ

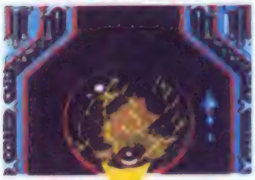
沙羅曼蛇

やっぱり世の中ケジメをつけなきゃダメなのねん

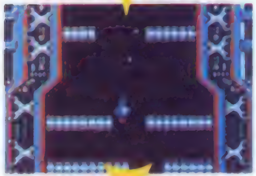
茨城県／太田光春クン

小両技

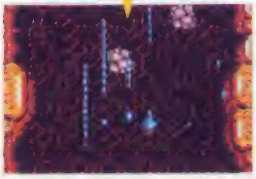
まず、6面に行ってサラマンダを倒す。でもビッグアイは倒しちゃダメだよ。すると、エンディングには行けずに、なんと4面に戻されてしまうのだっ！ 得点をどんどん上げたい人にはオススメだけど、エンディングを見たい人には、負な技だったねエ――。



このようにやりすごして



脱出するのであります



4面に戻されちゃった

沙羅曼蛇

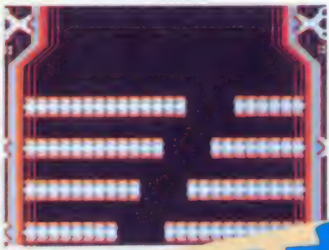
え!! ゲームをクリアしたのに脱出してこないぞ!?

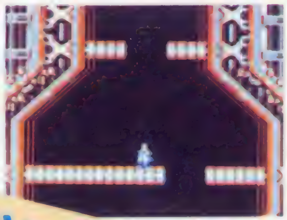
神奈川県／高畠英人クン

小技

ビックバイパーもロードブリティッシュも脱出しないでゼロスフォースが爆発してしまうのだ。

まず、6面に行き、最後の敵ビッグアイを倒す。そして最後の1機がヤラれると同時に脱出すると爆発するシーンが出て、2周目が始まった後にゲームオーバーと表示されるのだ。ウーム、これが第4のエンディングであったのか!?



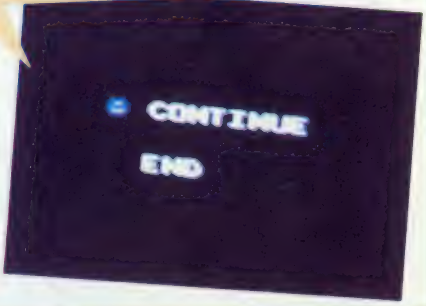


うわー、最後の1機がヤラれちゃったよ――

それでも画面は、勝手にスクロールするのだあ

ちょっと変なエンディング

アレッ!? 脱出しない？



やっぱりあれが最後なのね

沙羅曼蛇

おおっ!! これは何かすごいことがおこるのかな？

静岡県／田添誠大クン

小技

な、なあんと、デモの中のビックバイパーも増えるのだ――っ!!

普通にデモを見ていると、機数表示は00だよね。でも、タイトルからデモに変わる瞬間画面が真っ暗になるから、そのとき、スタートボタンかセレクトボタンを1回押すと、1回押すごとにビックバイパーの数が増えていくのだ――った!!

ウル技 場外技

●新 鬼ヶ島

鬼の砦で、女の子が砦の中にいるときに男の子が「ばくだん」を使おうとすると1回目は使えないがもう1回使うと本当に爆発してしまう。そして「だっしゅつにしっぱいしてしました」と文が変になってしまうのである。

（神奈川県／ランスロットクン）

ちょっとおしゃべり

コウモリだより みんなぁ聞いてくれ!! ガリウスのタイトルで、出るコウモリの数が45匹と判明したぜぇい。みんなも数をかぞえてみようぉ～（広島県／小林英樹クン）。よくかぞえたね。一応ホメてあげるわよ。ところでそれは、何の意味があるのかな？ 意味のないコトをする時間があったら、ウル技探しに使ってホシイなぁ。

超ウルトラ技+1

次号の発売日は11月20日(第3金曜)です。

小結技　新 鬼ヶ島
後編からは新しい名前でスタートできる便利な技だぞ
兵庫県／前田道保クン

前編が終わって後編に入るのだけど、主人公達の名前が気に入らないあなた!! もう、何も心配はいりません。前編が終わったら再び前編を始め名前をつけるところまで進めよう。新しい名前をつけたら、ゲームをやめ後編の初めからスタートさせると名前が変わっているんだ。

○初めはこの名前だ「たけと

○再び前編で名前をつけると……

○新しい名前で後編をスタート

小結技　新 鬼ヶ島
空を見ろ、鳥だ！ 飛行機だ！ いや金太郎だ〜〜〜
新潟県／有田崇クン

前編でおじいさんが、しばかりに出かけたら一番最初の山道で「みる・くさ」を8回つづけて入力してみよう。すると、突然金太郎が現れて、空に向かって飛んでいってしまい、おじいさんがびっくらたまげてしまいましたとサ！

○しばかりに出かけ、一番最初の山道のこの画面で「みる・くさ」を8回

○あーっと草むらから金太郎が――

○ほえーほえー飛んでくぞ――

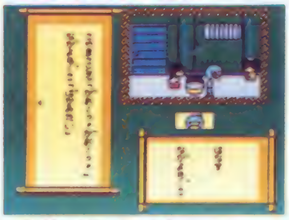
○なんだったんでしょ

十両技　新 鬼ヶ島
サングラス金太郎に「がおー」と叫ぶのである
鹿児島県／片平真一クン

前編の真夜中のいろりの部屋で金太郎が出てきても、金太郎は放っておいて男の子が女の子に話しかけるか女の子が男の子に話しかけるかしてみよう。

すると、男の子が「がおー」と叫び、女の子がそれぞれ一言コメントするぞ！ おかげで緊張感あふれる場面が、一気にもり下がりほのぼの笑いを振りまくぞ!!

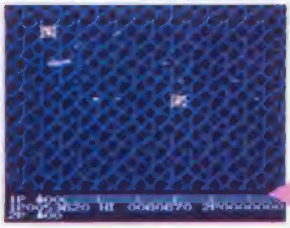
男の子が女の子に


○最近の女の子は強いのう――

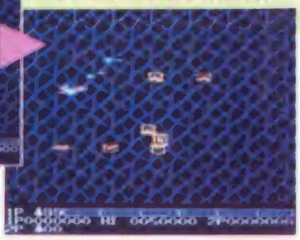
女の子が男の子に

○サングラスがまずかったかな？

○普通に見ているとこのように機数表示は00だけど



○セレクトボタンかスタートボタンで、ホラ


○がんばってずうっと押しているとこうなるのだっ!!

ウル技 場外技

●新 鬼ヶ島
主人公の男の子の名前を「ももたろう」とつけて弁慶が出てくるシーンまで行こう。そして弁慶にとおせんぼされても強引に通ろうとすると主人公が「ももたろうはいりまーす」と任天堂の鬼ヶ島のCMのセリフと同じことをいうぞ！
（東京都／鈴木和正クン）

©KONAMI・Nintendo

やったぜ!ワープだ

ちょっとおしゃべり

たのしい母さん　この間、ボクがファミコンの番組を見ていたら、お母さんに「いつまでやってんの!!」と、おこられてしまった（埼玉県／黒田隆介クン）。黒ママ（黒田ママ）は、早とちりさんなのねぇ。これからは、こういうコトがナイよう「コレは番組、番組」と唱えながらファミコン番組を見ようね。これで安心だ♡

快傑ヤンチャ丸

横綱技

ラウンド1〜3のワープ場所を大公開!!

福岡県／竹内一浩クン

ヤンチャ丸のラウンド1〜3のワープができる場所を教えよう。

ラウンド1は水車小屋の手前の1段上がったところの右はしで、左右に動きながらⒷボタンを連打しよう。ヤンチャ丸が光り地下に行くことができるのだ。地下道を右に進み行き止まりでジャンプすればワープできるぞ。

ラウンド2はスタートしてから6本目の木を上まで登ると隠し部屋に行ける。部屋を出ると鳥がヤンチャ丸を先のステージへ運んでくれるぞ。

ラウンド3は上下に動く雲の3つ目まで行ってその雲の上でジャンプをすると隠し面に行けて、右はしまで行き下に落ちるとワープしているぞ!

ラウンド1

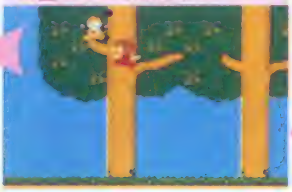
○ヤンチャ丸がピカピカ光ったら成功だぞ!

○ひゅーと地下道へ行くことができるのだ

○地下には敵がいるので回転剣でバッシバッシとやっつけながら進め!

○ほらこんな先までワープできたぞ!

ラウンド2



○6本目の木を上に、どんどん登っていくんだぞっ

○まだまだ登って木のてっぺんのところまでいくと

○隠し部屋へワープできた。小判がたくさん出るぞ

ラウンド3

○動いている雲がいちばん上にきたらジャーンプ!

○隠し面に行けたのだ。右へ進もう!

○三ヶ月お月さんの上にミニ姫がいるぞ

○ミニ姫を取ると白くなる。下へ行けば

○部屋を出ると別の場所へ行けた

○ほら、きちんと先に進んでいるんだよ。ヤッタネ♡

●快傑ヤンチャ丸

ラウンド1のステージボスのおたふく太郎のところまで行こう。するとおたふく太郎はでかい頭を左右に傾け、攻撃してくる。そのときうまくポーズをかけるとおたふく太郎の頭は傾いたままで、目などが残ってしまうのだ。

（東京都／おたふく次郎クン）

ウル技 裏技

つっぱり大相撲

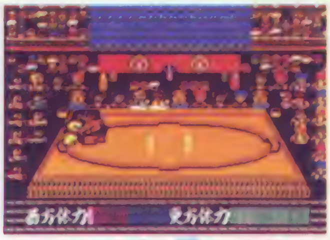
小結技

必殺！大逆転の大技ブレーンバスターをくらえ!!

兵庫県／堀賢治クン

ブレーンバスターは自分の体力がほぼ0に近い状態で、さらに土俵ぎりぎりまで追い込まれ、とどめに相手の体力メーターが光ってしまっているという最悪のときにできる。

この最悪の状態になったときに、Bボタンを連打して、つりを決めれば成功だ。この技を会得すれば、最後の大逆転も夢じゃないぞ。



この位置で相手のメーターが光った

ここで、あきらめずにひたすらつるのだ――

でたあ―大逆転の必殺技ブレーンバスター

見事に決まった！ 相撲でだめならプロレス技だ――い

第2の輪島を目指すのだ！

きまりてはこのように…

デジタル・デビル物語 女神転生

小結技

いてっ!! ユミコにひっぱたかれてしまうナカジマ

広島県／梅原淳クン

ほしいといわれハイにする

するとひっぱたかれてしまう

モンスターの中には仲間になるやつもいるけれど、なかには「その女の子がほしいんだ」といってくるモンスターもいる。そのときコマンドをハイにすると、なんとユミコにひっぱたかれてしまうんだ。そしてHPをみるとなんと半分も減っているではないか。

実はユミコを怒らせるとすごくこわかったんだ。もしかしてユミコはモンスターなんかよりも強いのではないだろうか!?

快傑ヤンチャ丸

十両技

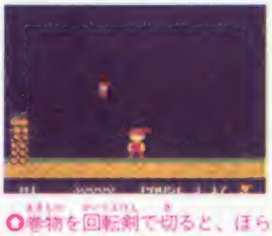
巻物を回転剣で切るとあらっアイテムに変化！

愛知県／坂井勝也クン

各ラウンドの最後にボスがいてヤンチャ丸を攻撃してくるけど、そのボスを倒すと巻物が出てくるよね。

その巻物をヤンチャ丸の回転剣で切ってみよう。するとその巻物は1UPの小ヤンチャや、小判などに変化してしまうんだ。

面クリア前にちょっと得した気分が味わえるぞ。



巻物を回転剣で切ると、ほらねアイテムに変わってしまう

つっぱり大相撲

幕下

みごとに決まったつき出しで相手の足が逆から出るぞ

岡山県／泉卓クン

中央のしきり線より右側から、体力メーターが光ったときに反対側へつき出しをしてみよう。

相手は、左側の画面ぎりぎりのほうまで、すっとんでしまうはずだ。このとき画面の右はしに相手の足がなぜかあるぞ？

右端と左端を注目してくれたまえ、なんと足と体がバラバラ事件だあ――

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月13日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ウル技 番外技

●迷宮寺院ダババ

ダババの音楽がちょっとおかしくなっちゃうよ!! まず、ゴルフUSコースのディスクを入れ、少し遊び、ディスクをぬいて、リセットボタンを押し、ダババのディスクを入れてスタート。するとあれれ!? メロディが消えちゃった。

（愛知県／片桐健善クン）

CIREM CORP.・㈱ナムコ・西谷史／徳間書店／ムービック・シップス・TECMO・KONAMI

ちょっとおしゃべり

ヘンなヤツ 私の兄はファミコンをしていてヤラれると「このゲームはツマラねぇ。」などと言い、違うゲームを始めます。またヤラれると「コレ友達に貸そう」と、ゴマかします。そして持ってるゲームを全部ヤッてしまうと「フッフッ。しょせんファミコンなんて子供の遊びさ」と言い逃れをします（茨城県／土田美由紀クン）。

大関技

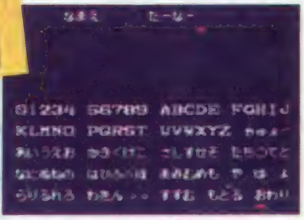
メカ生体 ゾイド

ウル得♡ フルアイテムでいきなり少佐なのだっ

東京都／内田しんークン

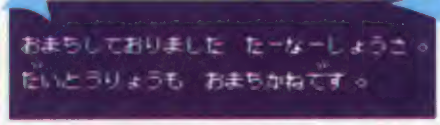
いまだに、グスタフとフロートが見つからなくて、海を渡れない——。なんていってる人は、この技を使ってイッキにエンディングを見ちゃおうぜ。

やりかたはすごくカンタン。名前を「たーなー」と入れるだけでいいんだ。これで、10個のアイテムは全部そろってるし、階級も少佐になっている。キミを迎えるセリフも、いつもとちょっと変わっているよっ。



◐「たーなー」と名前を入れるだけ。これでいつもとチガウことが起こる

◐アイテムはメイッパイそろっちゃってるし、階級章も少佐でステキPな♡



◐なんだか、とってもエラくなったような気分だ

小結技

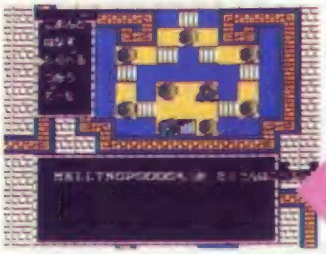
メカ生体 ゾイド

なが～～い名前は、ゲームからハミでてしまうのさっ

大阪府／中村英樹クン

コンティニューを選んだら、暗号を下の写真のように入力しよう。いつものメッセージ画面で、文字がハミでてしまうよっ。Ⓐボタンを何回か押すと、普通の画面に戻るんだけど、名前の表示が出るところでは、まァた画面がヘン!?

◐このように、暗号を入力してねェ。はたして何か起こるのでしょうかっっ



◐名前の表示がでるところでは、また画面から文字がハミでてしまうよ

◐あぎゃぎゃ、字がハミでてしまった。Ⓐボタンを何回か押すと元に戻れるけど——

幕下

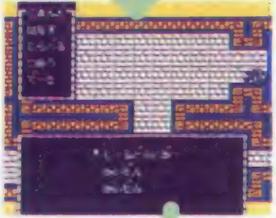
メカ生体 ゾイド

「かいだん」が仲間にィ？それはナンだの(変)画面だゾ

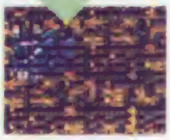
福岡県／またんごクン

左の写真のように暗号を入力したら、地上に上がってマンモスと話をしよう。なぜか仲間に「かいだん」というのがいるゾ。そこで、「でーた」でサブ画面をみてみると、もう完全に画面が変してしまうのよっ！

◐これが暗号パスワードだよっ



◐「かいだん」が仲間なの？



◐ありゃ、なんじゃこりゃ……

十両技

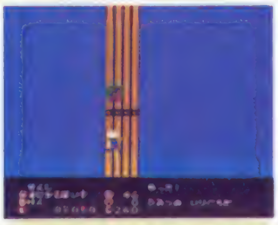
シェラザード

ルピアを無限に増やして、おお金持ちになってやるぞ

埼玉県／せんきちクン

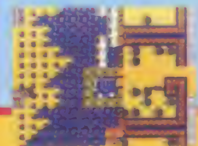
東の右側の橋の上で、マジカルボイスを使い地下への入口を出そう。そして中へ入り、敵がガバガバ出てくる家へ行こう。

そこで、家の横に立ち、Ⓑボタンを連打すると、ルピアが無限にもらえるぞ。



◐おっー!! 地下への入口があったんだなあー

◐ここにいてⒷボタンの連打でルピアがガバガバだ



●メカ生体 ゾイド

いろんな(変)画面がある、このゲームなんだけど、とりでや首都を出入りして画面が黒くなったときにスタートボタンを押し続けるだけでも、画面が変するんだよ。カンタンに(変)画面が見られるというワケだけどネ、ん——

（宮城県／石川喜章クン）

超ウルトラ技+1

大関技

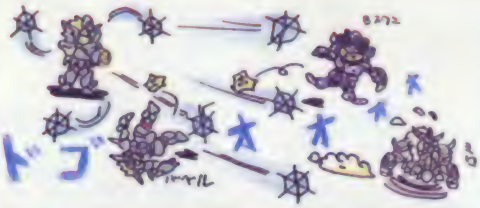
聖闘士星矢

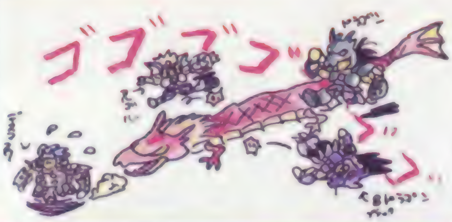
紫龍と氷河に、隠された必殺技があったのだっ!!

青森県/ミックロマンクン

ドラゴン紫龍の必殺技は廬山昇龍覇、キグナス氷河の必殺技はダイヤモンドダスト、というのはみんな知ってるよね。だけど、この2人には、他にも隠された必殺技があったのだ！

AP・MP・DP・HPの数値がある程度上がって、「なかま」で紫龍か氷河を呼び出すことができたら、コスモパワーを十分に上げてキックで攻撃しよう。紫龍はキック＋昇龍覇のような技を、氷河はオーロラサンダーアタックらしい技をそれぞれ放つのだっ!!

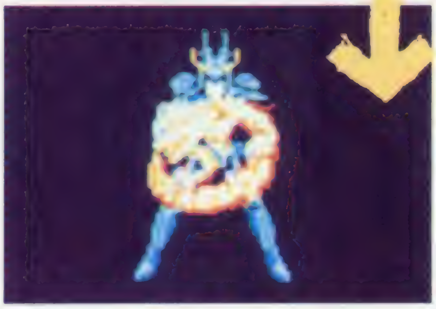




○氷河の体に、小宇宙が満ちてきたぞっ!!

○ドラゴンの小宇宙を爆発させるのだっ!!

○すべての小宇宙を敵に炸裂させろ。これが、キグナス最大の拳だっ!!



○キックと共に、龍が飛ぶ。その破壊力は、廬山昇龍覇をもしのぐか!?

十両技

聖闘士星矢

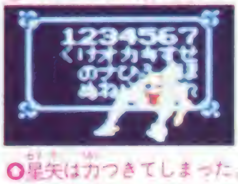
メデューサの盾の魔力か!? ㊫画面に倒れてしまうのだ

青森県/足沢昌永クン

メデューサの盾を使う、ペルセウス座のアルゴルに会ったら、「はなす」を2回してみよう。1回目は攻撃を受けないけど、2回目はメデューサの盾で攻撃をされて、どんどんダメージの数値が減ってしまい、必ず0になってしまう。そして、倒れる星矢のバックには謎の㊫画面が！　メデューサの盾の恐ろしい魔力か？

○アルゴルと2回話をする

○メデューサの盾が光った



○星矢は力つきてしまった。背後の画面がヘンだぞォ〜

幕下

聖闘士星矢

無人のグラード・コロッセオにへ〜んなメッセージが

東京都/斉藤一敏クン

日本に戻ってきて、沙織さんから、ギャラクシアンウォーズの話を聞いたら、すぐに孤児院に寄らずに、グラード・コロッセオに行ってみよう。無人のリングに、ナゾのメッセージがむなしくこだまするぞっ。

○沙織は孤児院に行けというんだけれど……

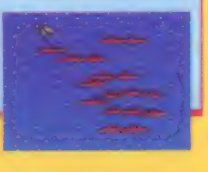
○「さんねんだが、まだはじまってないよ」てサ

ウル技帰り技

●メカ生体／ゾイド

海の上で「ていさつ」のコマンドを使って、サラマンダーを飛ばして、ウォディックが集ってきたら画面から消さないようにして、画面を少しずつ上下左右にスクロールさせるんだ。すると、ウォーディックがウジャウジャと増えるゾ。

(新潟県／野瀬哲クン)



次号の発売日は11月20日(第3金曜)です。

©TOSHIBA EMI／TOMY ZOIDS・車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／BANDAI・カルチャーブレーン

ちょっとおしゃべり

名画？発見したゾ　チェスター・フィールドのクスリ屋に入って、うしろの額の中を見てみよう。なぁんと、アイギーナの予言の『ジェイソン』の絵が飾ってあるのだ（愛知県／伊藤淳クン）。アイギーナの予言！なつかしいでおますわねぇ。どこにジェイソンは行ったのかと思ったら、クスリ屋さんにいたのね。うんうん。

月風魔伝

大関技

見たこともない不思議な画面が出るパスワード

神奈川県／月風魔クン

「つづける」にして呪文を「せめくてみてちらそをとやつちくた」と入力する。いきなり変な画面が現れてしまうぞ。しかも、敵に触れても戦闘シーンにならず、チロローリンと音がするだけだ。

しばらくすると、敵が変形し、がいこつの一部になったりと、非常におもしろい画面なんだよ。

●せめくてみてちらそをとやつちくたと入れたのだ

●ここはどこなんだろうか!? ちょっと変だなあ――と思う月風魔

●もしもし、キミはどうして海水浴してるの？

●ぶきみなぶきみな巨大な敵とも思えるガイコツのタイルみたいだ

●なんだなんだ、変てこな敵がいるじゃないか!? なんだなんだ!?

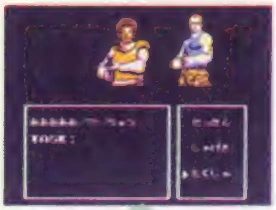
スワット

小両技

―――――といっても、意味がわかんな～いよお!!

東京都／藤木智之クン

コンバットモードになったら「こうげき」を選び、つぎに「とくしゅ」にカーソルを合わせ、Ⓐボタンと十字ボタンの下を同時に押そう。すると画面が線だらけになっちゃうぞ。



●「とくしゅ」にしたら、十字ボタンの下とⒶボタンだ

●メッセージの表示のところが線だらけになって、おかしい

●しばらくすると、絵までおかしくなってしまうんだ!!

オホーツクに消ゆ

小結技

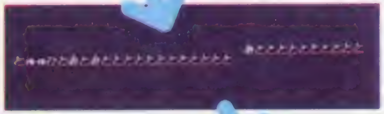
敏腕刑事猿渡俊介がなぜかヘンになるパスワードだ

北海道／安田淳一クン

普段なら、仕事中にトランプをしようとすると「ボス本気ですか？」とたしなめるほど、マジメな刑事猿渡俊介なのだが、パスワードを「はてばねてばみまあひねばさつつばらぎてら」と入れると俊介の灰色の脳細胞がハラヒレホロヒレハレ～となって、わけのわからないことを言い出してゲームができなくなるぞ。

●このように、パスワードを入力してみよう

●ここまでは、いつも通りの、俊介なのだが



●わ―――っ、いったいどうしたのだ!? 俊介!!

●う―――む

ウル技場外技

●大魔司教ガリウス

このウル技を使えば、アストロ・シールドを持っていなくても、敵の弾をはね返すことができるゾ。やりかたはカンタン。敵が弾を撃ってきたら、当る寸前に剣で弾を突こう。すると、弾をビュ～ンとはね飛ばすことができるのサ。

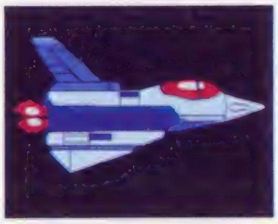
（東京都／てるかずクン）

No.20 11/28号 ウソテックイズ応募券

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月13日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

No.19のウソテッククイズの答え

正解は、沙羅曼蛇の「ドドドドドーッ!! ウルトラビックバイパーだ!!」でした。やっぱりちょっとみえみえだったかしら? 正解者がほとんどでした。



No.17のウソテッククイズの当選者

栃木	岡本三郎・13歳
群馬	内田博通・14歳
埼玉	高田祐一・11歳
千葉	川喜田貴之・17歳
東京	福原勝也・12歳
神奈川	飯塚昌宏・13歳
長野	上原充代・13歳
岐阜	松尾秀和・18歳
	堀智弘・14歳
静岡	金沢耕人・11歳
愛知	森隆浩・19歳
	三木登・11歳
大阪	植田一志・14歳
	岡本淳・12歳
和歌山	峯規雄・14歳
島根	坂本真典・14歳
広島	大竹由紀夫・14歳
福岡	高木元太郎・13歳
熊本	小柳顕伍・17歳
鹿児島	坂上武則・15歳

※ウソテッククイズ当選者の賞品は省略させていただきました。

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて

切手 105-00 東京都港区新橋4-10-7 T・I・M ファミマガ編集部 ウル技係 ☆ゲーム名

うら

住所
なまえ(フリガナをふってネ)
でんわ
とし
——内容——

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテッククイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技係と同じだ。正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、11月12日(消印有効)。正解はNo.21誌上で発表。12月18日発売のNo.1で発表します。

応募券

住所
なまえ(フリガナをふってネ!!)
でんわ
とし
ほしいゲーム
こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

トランスフォーマー・ザ・ヘッドマスターズ

大関技 これで完全な状態から、ゲームを始められるのだ

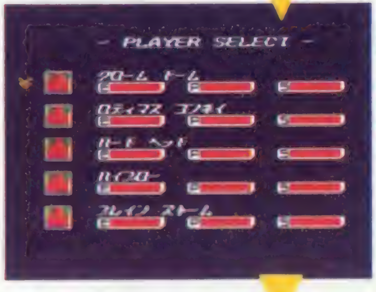
北海道/近藤明広クン

名前を、「N・GOTOH」と入れよう。そしてゲームスタートだ。

なんとプレイヤーセレクト画面を見ると、仲間が全員そろっている。しかも、エネルギー、パワー、スピードがすべて最高値になっているんだぜ。

もうこれで鬼に金棒だ。ラクラク、クリアしてしまおう!!

○この名前で始めると、いいことがあるんだ



○み〜んないる!! これはたのもしいかぎりだぜ

○ほら、上の表示を見てごらん。すごいだろ!!

○さあ!! がっちりスクラム組んでいこう!!

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

 ©アーマープロジェクト/ログインソフト・OKI HAJIME/TOEI ANIMATION・KONAMI・タカラ

僕達ゲーセン野郎

今、ゲームセンターでは、体全体でプレイする体感マシンに人気が集中して、ちょっとした遊園地のようなにぎやかさ。でも、やっぱりじっくりイスに座って、ゲームをしたいときだってあるんだよね。

今回紹介する『ジェミニウイング』は、そういうときにピッタリの、正統派SFシューティングゲームといえるんじゃないだろか。興奮度は体感マシンに負けないぞ！

巨大キャラクタがなめらかに、すべるようにうごめく

近未来、おびただしいほどの流星が、空から降りそそいだ年、全世界は蟲に覆われていた。そして、街は滅び、人人は孤立し、あらゆるところが蟲に埋めつくされてしまったんである。

ナゾの蟲たち。彼らは、さらに勢いを増して、残されたわずかな土地さえも、刻々と蝕んでゆこうとしている。

○不気味な岩だな…

○うげ。ビームを撃ってきたっ！

そのとき、ついに地球軍は立ち上がり、最高機密指令307号、コード名「ジェミニウイング」を発動した。ここからの主役は、キミたちプレイヤーだ！

最高機密指令307号とは、地球の技術の粋を集めた戦闘機で、人類復興の活路をひらくこと。その戦闘機に乗って戦うパイロットが、キミたちなんだ。

戦闘機を操作して、襲いかかる蟲、巨大な植物を、力の続くかぎり撃ちまくろう。スクロールしていく画面の、ところどころには、ダイナミックに動きながら襲ってくるボスキャラクタも潜んでいる。

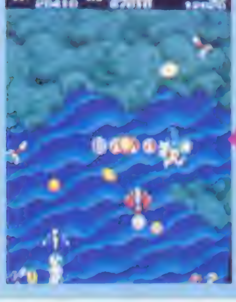
2人同時プレイで遊べば、先のシーンへ行きやすくなるぞ。

ガンボールパワー① ワイドビーム

ビームが横一面に広がって進み、画面の敵を全滅できるんだ。

ガンボールパワー② ホーミングミサイル

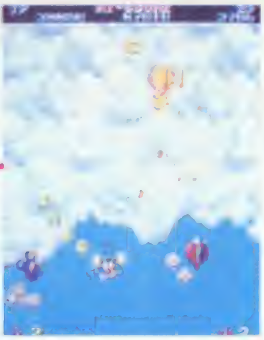
誘導弾を発射。どこまでも敵を追いかけていってしとめるんだ。



©TECMO

Gemini Wing™

ジェミニウイング



ブリンガーのガンボールを

奪い取ることもできるぞ！

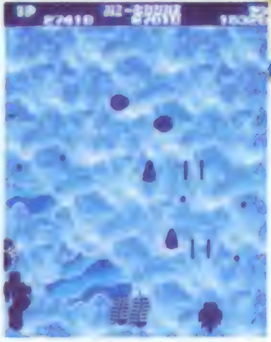
撃ってもすぐ生える草だ

この『ジェミニ ウイング』でのキーポイントは、「ガンボール」と呼ばれるパワーアップアイテムを、上手に使いこなすこと。ガンボールをゲーム中に回収すると、自分の戦闘機のうしろに、金魚のフンみたいについてくる。『グラディウス』のオプションと同じような感じだと考えてくれるといい。そして、ガンボールパワーボタンを押すと、戦闘機に付いてるガンボールパワーが順番に使えるというわけ。

でも、気を付けなければいけないのは、パワーアップの力は、ガンボール1個について、1回しか使えないということだ。戦闘機についてくるガンボールを使うたびに、ガンボールが短くなっていくから、つねに、補充し続けなくっちゃだめ。おっと、だけどガンボールを貯えられるのは、15個まで。いっぱいあるときは、もったいぶらないで、派手に使うというおおらかさも大切だぞ。ガンボールの素晴らしいパワーを、ここぞというときにけちったばかりに、蟲たちのえじきになってしまうなんて、馬鹿らしいじゃあないか。

ガンボールの秘められたパワーは、このページの下に5つ紹介したけど、実は、このほかにも、「ボーナス」「スピードアップ」「1UP」といった嬉しいパワーが出現する。ボーナスは2万点、あるいは5万点、10万点の得点がもらえるパワー。スピードアップは、3段階で戦闘機の移動が速くなる。1UPは、その名のとおり自分の戦闘機のストックが1機増えるんだ。

ただし、これらのガンボールパワーも、ほかのボールと同じように、取っただけでは点もはいらないし、1UPもしない。ガンボールパワーボタンを押して、初めて効力が現れるということを忘れないで欲しいな。



イナズマが光ったところ

ここで少しだけ『ジェミニ ウイング』の秘密を教えてしまうと、ガンボールパワーで、敵を倒せば倒すほど、「ボーナス」「スピード」「1UP」のガンボールが、出現しやすいんだ。つまり、やせがまんしてフツーの弾で戦ってるかぎり、1UPにも、スピードアップにも縁がないということだね。やっぱりガンボールは、けちらないで、どんどん使ってしまわなくっちゃ！

「天空の城ラピュタ」みたいだな

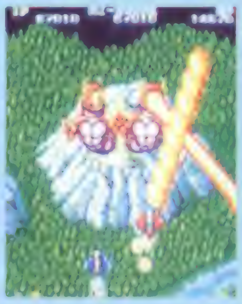
翼をすべて壊すんだ

時間切れになると……

ガンボールパワー③ 3ウエイショット

前3方向に火の玉が発射される。地味な効果だけど結構便利だな。

ガンボールパワー④ スウィングファイバー



炎の棒を振りまわす。こいつで敵を焼き払ってしまおうよ！

ガンボールパワー⑤ スパークハリケーン

スパークリングが回転しながら広がる。敵に囲まれたときに効果大

僕らの元気の素、ガンボールは、プリンガーという中型の蟲が運んでくる。しっぽにたくさんのガンボール、ひとつ残らず奪ってしまいたい。

もちろん、プリンガーを何発か撃って倒せば、ガンボールが、その場でバラッと散らばるので、それを回収すればいいんだけど、じつはもっといいテクニックがあるんだ。

○怪物花に喰われたら死ぬよ

プリンガーを倒さないで、ヤツのうしろを、スッと通り過ぎてみよう。ほら、簡単にガンボールをかすめ取ることができるだろう。ラッキー。

また、プリンガーを撃つたびに、ガンボールの種類が変わっていくから、欲しい種類のガンボールにしてから、一気に奪い取ってしまうのが、一番理想的だね。

しかし、油断は大敵だぞ。ヤツは、そんなにお人好しなんかじゃない。ボーッと飛んでいると、反対に、うしろに回られて、ガンボールをごっそり持っていかれることだってあるんだ。特にガンボールの蓄えがいっぱいあるときは用心しないといけないね。

ところで、この『ジェミニウイング』は、2人で遊ぶときは、同時プレイができて、ますますおもしろいぞ。

なんとお互いのガンボールの蓄えを、奪い取ることができちゃうんだ。プリンガーから、かすめ取るのと同じ要領で、うしろからサッと取れちゃう。1UPのガンボールを友達に取られたりなんかしたら、怒り爆発！ ついマジになってしまうね。

このゲームは、今までのテーブルタイプのビデオゲームより、ひとまわりは大きい大型モニター画面と、臨場感が溢れるステレオサウンドで遊べる新キャビネットで、全国のゲームセンターに登場するそうで、今から楽しみだ。

コクピットもない、イスも動かない、目が回ることもないテーブルゲームで、これだけアツクなれる『ジェミニウイング』。ぜひチャレンジしてみて欲しいな。

○巻かれたら最後。だんだん締めつけられていく――

○驚くほど長いヤツだ

○岩の割れ目から出た

田尻 智の Gemini Wing が好き

ジェミニ ウイング

ひさしぶりに、いいシューティングゲームに会えたような気がするね。ファミコンソフトが、ロールプレイングゲーム主流になっているおかげで、ビデオゲームの方も、ゲームにロールプレイ要素が取り入れられたモノが増えたと思うがどうだろう。

その分、ルールがめんど臭くなったり、やたらスケールばかり大きくなったゲームも増えて、気楽に遊ぶことが難しくなったのも事実じゃないだろうか。

そういう最近の傾向に、逆流していくかのような『ジェミニ ウイング』は、最近のシューティングゲームの中では出色の出来。パワーアップの効力を1回ポッキリのガンボールにしたアイデアは、特に注目したい。パワーアップすると圧倒的有利にたてるが、つまらないミスをしただけでしぼんだように弱い状態に逆戻りしてしまう。多くのシューティングゲームのパターンにはまりこんでいない。

また、このテのゲームで重要な要素は、アクション性の高さ以外に、戦略的であることが挙げられる。マニアックにならないところで、どれだけ戦略がたてられるか。たとえば、このゲームでは、ガンボールをしっぽにいっぱいつけて飛んでくる敵、プリンガーとの、ボールの奪いあいや、2人で遊んでるときに、お互いにガンボールを奪いあうところに、戦略的要素がある。

敵の動きも、細かい部分までよくできてるし、長く楽しめる気がするね。

○ふさがれた壁は弾を撃てば崩れる

A-JAX

エー・ジャックス

巨大空母へ回転急降下! 管制塔を爆撃せよ 迫力の3Dファイト

そびえたつ不気味な建物。中央のオレンジ色を撃て!

第25回アミューズメントマシンショーでの話題作のひとつ、『A-JAX』。美しいリアルな映像と、迫力ある3Dシーンで人気を集めていた。そこで今回はもう少し詳しく紹介しよう。

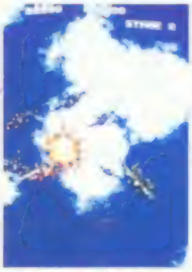
このゲームは、まったくタイプの違ったふたつのゲームが合わさってできている。ひとつは、超音速ヘリ「トムタイガー」で戦う2Dシーン、もうひとつは、ジェット戦闘機「ジェリーマウス」が活躍する3Dシーンだ。

爆発がすごく大きい

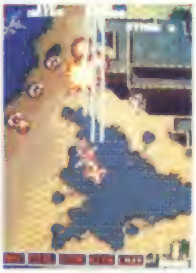
2Dシーンとは、2次元シーン、つまり地上を真上からみた『ゼビウス』タイプの戦いで、縦スクロールする画面をひたすら進んでゆくゲームだ。このテのゲームをやり慣れたキミたちには、どうってことないかも知れないが、問題は3Dシーン。3次元立体処理で、みるみるうちに接近して大きくなる空母や建造物に、思わずツバを飲みこんでしまうド迫力。これを体験して驚かないひとはいないんじゃないかな。撃つたびに反動で動くコントロールパネルも楽しいぞ。

これは2Dシーンだ

レーザーを取ったぞ



雲の中へ急降下だ



地上から鬼の攻撃!

田尻 智のA-JAXが好き

美しいグラフィックに、みとれてしまう『A-JAX』だけど、どうも肝心のゲーム内容がね。それでも3Dシーンでの戦闘は、今までのゲームにはない新鮮さと迫力があって買い。いっそのこと、ずっと3Dシーンだけで遊びたいなんて思うんだけど、なぜかこの素晴らしい3D、長い2Dシーンを突破して初めて、少しだけ楽しめる仕組みになっている。2Dシーンの方は、ありきたりな、地上と空中を撃ち分けるシューティングゲームだ。なんか3Dシーンのために2Dシーンを我慢して遊ぶみたいで寂しいものがあるね。

智田尻

パワーアップ〈アイテム獲得方法〉

1. 赤い敵機を破壊して、アイテムをキャッチ。

- ●3WAY　前方と真横の3方向を同時攻撃。
- ●LASER　レーザー(2本)を前方に発射。貫通力UP。
- ●TRIPLE　前方向の3WAYショット。破壊力が広範囲。
- ●VALKAN　連射機能UP。レバー操作により、方向指示可能。
- ●BOMB　地上攻撃(ミサイル)の破壊力UP。

2. 赤い敵編隊を全滅させて、アイテムをキャッチ。

- ●OPTION　本機と同じ武器を同時発射。最高2機まで。

コントロール〈操作方法〉

 ©KONAMI

ベスト20

10/12〜10/18

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ウルティマ	ポニーキャニオン	13
2	沙羅曼蛇	コナミ	5
3	新鬼ヶ島前編	任天堂	4
4	新鬼ヶ島後編	任天堂	4
5	キョンシーズ2	タイトー	4
6	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	4
7	つっぱり大相撲	テクモ	3
8	快傑ヤンチャ丸	アイレム	3
9	井出洋介名人の実戦麻雀	カプコン	2
10	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
11	★エスパ冒険隊	ジャレコ	2
12	女神転生	ナムコ	2
13	メカ生体ゾイド	東芝EMI	2
14	カリーンの剣	DOG	2
15	ファミリースタジアム	ナムコ	1
16	ハイウェイスター	スクウェア	1
17	夢工場	フジテレビ	1
18	ドラキュラII	コナミ	1
19	カラオケスタジオNo.1	バンダイ	1
20	ファミリーマージャン	ナムコ	1

★はその週に発売されたゲームです。

10/5〜10/11

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★ウルティマ	ポニーキャニオン	36
1	2	新鬼ヶ島後編	任天堂	8
2	3	沙羅曼蛇	コナミ	6
9	4	キョンシーズ2	タイトー	6
6	5	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	6
4	6	つっぱり大相撲	テクモ	6
3	7	新鬼ヶ島前編	任天堂	6
10	8	快傑ヤンチャ丸	アイレム	4
12	9	女神転生	ナムコ	4
7	10	カリーンの剣	DOG	4
11	11	メカ生体ゾイド	東芝EMI	3
8	12	井出洋介名人の実戦麻雀	カプコン	3
5	13	聖闘士星矢	バンダイ	3
19	14	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
13	15	ドラキュラII	コナミ	2
15	16	ハイウェイスター	スクウェア	2
18	17	夢工場	フジテレビ	2
22	18	ファミリースタジアム	ナムコ	2
14	19	水戸黄門	サン電子	1
25	20	ファンタジーゾーン	サン電子	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

前人気の高かった新作ウルティマ以外は元気がない

この時期、元気があったのはポニーキャニオンのウルティマだけだった。ウルティマはパソコンのRPGとして有名なゲームでファミコンの前人気も高かった。

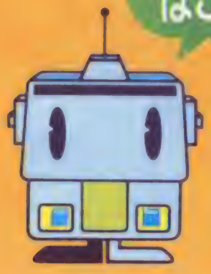
しかし、このゲーム以外はまったく元気がなかった。とくにアスキーの覇邪の封印は、前人気もまずまず高かったわりには、ポイントが上がらず、意外な感じだ。

全体の売上本数をみても、10月に入ってから下がっている。このあと年末にかけてたくさんのゲームが出てくるけど、ドラクエIIIが出るまで、こんな元気のない状態が続くのかな?

ウルティマ

C Richard A. Garriott. Origin System Inc. PONY CANYON

今売れているゲームはこれだ!



週間ゲーム

前人気ベスト20

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	ドラゴンクエストIII	エニックス	50.4
2	トップガン	コナミ	2.6
3	信長の野望	光栄	1.7
3	SDガンダム	バンダイ	1.7
3	キャプテン翼	テクモ	1.7
6	マイク タイソン・パンチアウト!!	任天堂	1.4
7	ファイナルファンタジー	スクウェア	1.3
7	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	1.3
9	タイトーグランプリ	タイトー	1.2
9	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	1.2
11	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	1.1
11	ウイザードリィ	アスキー	1.1
13	松本亨の株式必勝学	イマジニア	1.0
14	バーディ・ラッシュ	データイースト	0.8
14	谷川浩司の将棋指南II	ポニーキャニオン	0.8
14	甲子園	ケイ・アミーズメントリース	0.8
17	真田十勇士	コトブキシステム	0.7
18	スケバン刑事III	東映動画	0.5
18	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	0.5
20	ファミリーテニス	ナムコ	0.4

●前人気は本紙No.19のアンケートから11月7日以降に発売されるゲームの人気度をしらべました。

ドラクエIIIの前人気はついに50%を越えたゾ

というわけで、今号もやっぱりドラクエIIIなのだ。ポイントはドンドン上がって、ついに50%を越えた。もうほんとうに止まるところを知らないって感じだね。

この50%という数字がどれほどスゴイかというと、前のドラクエIIのときの前人気の最高が、発売直前の37%であったことを知るだけで十分だろう。去年の11月ごろのドラクエIIの前人気は25%ぐらいだったことを思うと、このドラクエIIIの人気の高さはもうビックリものだね。

ちょっと早いが、この前人気からドラクエIIIの発売時のポイントを予想すると、ドラクエIIが416だったから、1000ポイント近い数字が出る計算になる。ドラクエIIが発売以来これまでに売れた数字が1200ポイントで、200万本以上といわれているから、発売と同時に200万本近く売れる勘定になる。

このドラクエIIIに比べて他はまったく元気がない。でもこの中にもおもしろいゲームがあるはずだから、ファミマガをよく読んで研究しよう。

10/19〜10/25

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★覇邪の封印	アスキー	10
2	ウルティマ	ポニーキャニオン	8
3	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	5
4	つっぱり大相撲	テクモ	4
5	新鬼ヶ島前編	任天堂	4
6	★ファルシオン	コナミ	4
7	★インドラの光	コトブキシステム	4
8	新鬼ヶ島後編	任天堂	4
9	沙羅曼蛇	コナミ	3
10	快傑ヤンチャ丸	アイレム	3
11	★ミネルバトンサーガ	タイトー	3
12	メカ生体ゾイド	東芝EMI	3
13	ファミリースタジアム	ナムコ	2
14	井出洋介名人の実戦麻雀	カプコン	2
15	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
16	ボンバーキング	ハドソン	2
17	★妖怪屋敷	アイレム	1
18	ハイウェイスター	スクウェア	1
19	キョンシーズ2	タイトー	1
20	夢工場	フジテレビ	1

超新作ゲーム先取り大作戦

ファミトレ　突撃
風雲たけし城

12月発売予定　バンダイ　4900円　カセット

人気テレビ番組が家にいながら体験できてしまうのだ！

テレビで、大人気の「風雲たけし城」がファミトレになったぞ。ゲームストーリーはテレビそのまま。数々の難関をくぐり抜け、お城を攻め落とすというモノ。お城は「たけし城」のほかに、5つある。で、「たけし城」を攻略するには、ほかのお城を全てクリアしなくちゃイケナイ。

殿様たけしに笑われないようにガンバロウ。

コレがタイトル画面だゾ！　はたしてキミは、「たけし城」を落城することができるか!?

個人戦で、団体戦で、オコノミしだいで何人でも楽しめるのだ

個人戦と団体戦の2つのモードがあり、個人戦の場合はタイムトライアル（つまり時間制限ありってコト）で、同じ難関を失敗しても、時間があるかぎり何度でも挑戦できるんだ。団体戦の場合は、登録した人数での生き残りゲームだ。難関にトライして、失敗した時点で、そのプレイヤーはゲームオーバーになってしまう。ムズカシイのだ!!

モチロン殿様たけしも登場するぞ。いろんなヤジを飛ばしてくる

関門のひとつだ。クリアしたお城の数が増えるにつれて、関門のしかけも、だんだんムズカシくなり、クリアが困難になってしまう

©BANDAI

ワールドラリー

88年2月発売予定
ビック東海　価格未定

世界を車で、かけめぐろうぜ

このゲームでは真横から見たシーンと真上から見たシーン、2つのシーンが同時に表示される。いままでのラリーゲームとは、ちと違うのである。真横からのシーンでコースの高低を判断し、真上からのシーンで進路を決める、というモノなのだ。

コースは9ステージあり、各ステージの最後にチェックポイントがある。時間やガソリンなどの条件を満たせば、ステージクリアだ。4タイプの車の中から自分の車を選びゴールをめざしてススもう。

○ピットインして、車を整備。コースのあちこちにあるぞ

○岩場のシーン。このほか草原、山、海、砂漠などいろんなシーンがあるのだい

※画面は開発中のものです

7つの関門、5つの城をクリアして、めざせ「たけし城」！

「たけし城」以外の城の関門は各7つ。「たけし城」の関門は8つで、あのカート戦もココで登場する。関門のパターンは、どのお城もほとんどおなじだ。5つの城×各7つ 40の関門を突破しよう。

7つの関門を無事くぐり抜ければ、そのお城はクリア。するとアイテムを1つもらえちゃうのだ。このアイテムは「たけし城」攻略にとても役立つぞ。多くのお城をクリアしてアイテムを増やそう。

○数々の難関を抜ければ、カート戦ができるのだ

竜神池

○岩から岩へ飛び移って、むこう岸を目指すのだ

ビーチボーイズ&ギャル

○サーフボードに乗りながら障害物をよけていくのだ

ジブラルタル海峡

○飛んでくるボールをかわしながら、橋の上を渡り切れ！

悪魔の館

○館のどこかに待つ、魔人に捕まらないよう逃げ切ろう

ローラーストップ

○助走してサーフボードに飛び乗り、すべりっこする

国境の壁

○カベをジャンプし、坂をすべり、池を飛びこすのだ

自由への壁

○3つの扉から、1つを選びだしダッシュで突撃だ

©ビック東海

★次号で特集

ドラゴンスクロール 甦りし魔竜

11月27日発売予定　コナミ　5300円

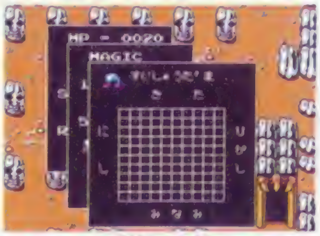
主人公がドラゴンに変身して、敵のドラゴンを倒すRPGだ

おもわずゲームを始めたくなるオープニング画面

多彩で数々のワナが仕掛けられている地形を舞台に、主人公が魔術を武器に成長し、ついには主人公みずからがドラゴンに変身するという、アクションRPGだ。

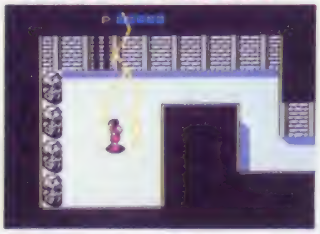
悪魔的なクロマ・ドラゴンを崇拝する黒の魔術と、平和的なゴールド・ドラゴンを崇拝する白の魔術との長い対立に終止符を打つため、神・ナルメは2匹のドラゴンを幽閉した。そして、魔術師の魔力を奪い、神聖なる8冊の書物の中に封印し、それらを砂漠の聖なる塔に隠したのだった。魔術がなくなり、平和が訪れた。しかし、数百年後何も知らない3人の盗賊が書物を持ち出したことで、黒の魔術とクロマドラゴンが復活したのだ。

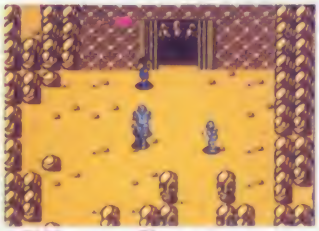
主人公の名はフェラム。盗賊たちの情報を集め、書物を回収し、最後はゴールドドラゴンとなって、クロマドラゴンを倒すのだ。



アイテムの選択や使用は、このようなマルチウインドウ上で行う

重要なアイテムは扉の奥に隠されていることも多い。注意しよう





戦闘シーン。敵キャラをビシバシ倒して経験を積みレベルを上げよう

★次号で特集

ファミリーテニス

12月上旬発売予定　ナムコ　3900円

ナムコファミリーシリーズに選手が選べるテニスが仲間入り

ナムコのファミリースポーツシリーズに新しくテニスが加わることになったぞ!!

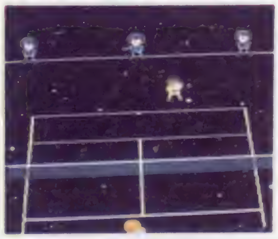
ファミリーテニスの最大の特徴は、いろいろなことが選べるようになったことだ。

例えば、選手はえんどる・まけろうなど実在のプロテニスプレイヤーを模した16人の個性豊かな選手の中からお気に入りの選手を選べる。また、エキジビションプレイ・トーナメントプレイ・ワールドツアープレイといった種々のゲームパターンを、ハードコート・クレーコート・ローンコート・コスモコートの4つのコートで展開できる。ウォッチモードもある。もちろん、トップスピン・スライス・ボレー・スマッシュとあらゆるショットを思いのまま駆使して、栄冠のウィンブルドンチャンプになろう。

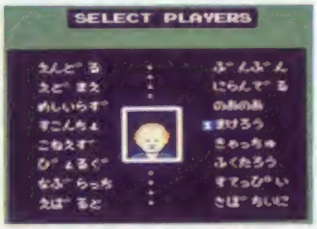
プレイモードのセレクト画面。パスワードもあるワールドツアー

広いコートでシングル戦を行う。これが、ファミリーテニスの基本スタイル

今までにない新しい感覚のテニスコート、それがコスモコートだ



※画面は開発中のものです。



プレイヤーのセレクト画面。キミは誰を選んでプレイをするのかな?

© KONAMI
© ㈱ナムコ

ドルイド

1月下旬発売予定
ジャレコ　価格未定

平和な世界を取り戻すタメ戦え

世界の果てにあるといわれている魔界の門。それを4匹の魔物たちがこじ開けてしまった。平和だったアルスター国も修羅場と化した。もはやこれまで…。と誰もが思ったとき、1人の詩人・ドルイドが現れた。彼はアルスター国を救うタメ戦う!

アメリカで人気のアクションゲームが登場。ダンジョン状のマップには、しかけがイッパイだ。仲間のゴーレムを助けると、2人同時プレイもできるぞ。4種類のエンディングがキミをまつ!!

ドルイドと彼の仲間ゴーレム。2人でも楽しめるのだ

宝箱の中にはアイテムが隠されている アイテムは20種類以上あるぞ

※画面は開発中のものです

コスモポリス ギャリバン

1月下旬発売予定
日本物産　価格未定

業務用にRPGの要素をプラス

2年前ゲームセンターで人気を集めたギャリバンが、ファミコンになって登場する。プレイヤーが変身して数々の敵と闘うパターンは業務用と同じだがRPGの要素が取り入れられたのが大きな特徴だ。敵を倒すと、プレイヤー自身のレベルがあがるのはもちろん、同時に武器のレベルもアップ。武器の強さも経験値で決まるんだ。

さあ、全宇宙を支配しようとしている宇宙暗黒組織マドーを倒すべく選ばれたギャリバンとなって悪を滅ぼせ。

傷ついた仲間のサイボーグ戦士。情報やアイテムが入手可

地下神殿での戦いだ。神殿を守る敵に周りを囲まれた。戦え、ギャリバン!

※画面は開発中のものです。

★次号で特集

アタック アニマル学園

12月24日発売予定
ポニーキャニオン　5500円

3Dのかわいいシューティング

地上の障害物を避けつつ、サブマシンガンを撃ちまくるのだ

ファミコン3Dシステム対応で主人公は女子高生という、スペースハリアーみたいなシューティングゲームだ。

ストーリーは、アニマル連合に親友を誘拐されたスケ番のノッコが単身アニマル学園に乗りこみ、親友をとらえているオロチを倒すというもの。

全6ステージで構成され、つぎのステージに進むにはステージの最後に控える凶暴コアラ・化け物とかげ・ヒヒ・海へび・大ぐもをやっつけなければならない。

パワーアップアイテムの地蔵をとって、最終ステージに君臨するオロチを目指せ。

このようにユニークな敵キャラが続々出現してくる。負けるな

※画面は開発中のものです。

©FIREBIRD SOFTWARE 1987 PROGRAMMED NINTENDO DISK BY JALECO.
©Nichibutsu
©ポニーキャニオン

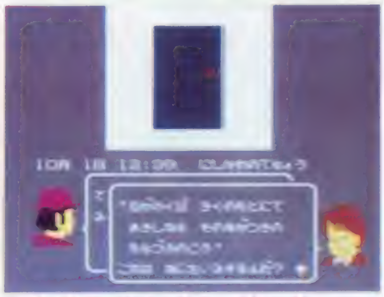
殺意の階層
パワーソフト連続殺人事件

12月下旬発売予定
HAL研究所　5900円

ソフトハウスの中で連続殺人が

樫畑明人、25歳。日本で五指に入る名探偵である。
10月1日、彼は捜査一課の中村から突然の電話を受けた。彼の友人である西河が城ヶ崎で転落死したというのだ。
樫畑は現場での不自然さを見出し、西河の死が他殺であることをあばいた。そして西河の勤めるパワーソフトの社長に依頼され、正式に捜査を始めることとなった……。
連続殺人事件へと発展していくこの事件を、限られた時間の中で推理し、解決するアドベンチャーゲームだ。

○コマンドを入力すると、樫畑と中村が対話して捜査が進められる


○謎の言葉。今後の捜査に影響を与えるかも

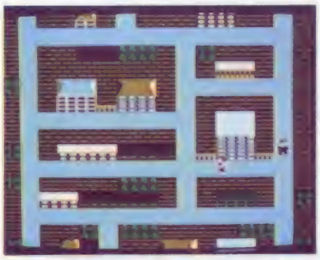
※画面は開発中のものです

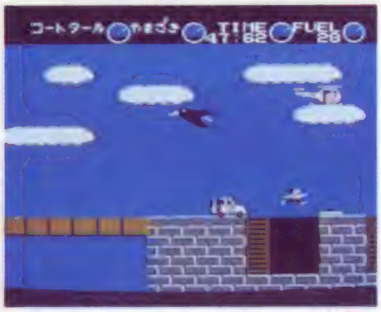
パリ・ダカール ラリー・スペシャル

1月下旬発売予定
CBS・ソニー　5300円

パリ・ダカールを走り抜けろ！

世界で最も過酷なラリーとして有名なパリ・ダカールラリーをもとに、RPGの要素を持つカーアクションゲーム。
このゲームはパリからではなく東京から始まるのが特徴。東京ではレースに参加するための準備として、スポンサーやナビゲーターを捜すのだ。
準備が完了したら、いよいよパリからバルセロナ→アルジェ→ダカールへと続くラリーがスタートだ。長いレースコースには、自然の障害がイッパイ。リタイアすることなしに、ダカールをめざせ。


○東京での画面。あちこち訪ねまわって協力者を集めよう



○パリ・ダカールラリーの1シーン。障害があれば車を降りて頑張らなくっちゃイケナイ

※画面は開発中のものです

ゴルゴ13 ゲットバック

88年2月発売予定
ビック東海　価格未定

ゴルゴ13よ！ 行動を開始せよ

劇画で人気のゴルゴ13が、オリジナルストーリーでファミコンになった。
細菌兵器の強奪事件にゴルゴ13がまきこまれた。一方で彼は、ある任務を秘密機構より依頼されたのであった……。
アクション、ガンシューティング、アドベンチャーといろんな要素の入ったゲームだ。画面は3D。キャラはアニメ処理でナメラカに動くぞ。作者の"さいとう・たかを"氏も開発に参加。より劇画に近いモノになってるぞ。ちょっぴり大人向けのソフトかも!?

○会話のシーンだ。この美女がヌードになる可能性もじつはある!?

○戦闘機を撃ち落とせ。迫力満点なのだ

※画面は開発中のものです

©Saito Production　ビック東海　©CBS・ソニー　©HAL　HYPER WARE

超新作 究極!の先取り

©MUSICALPLAN LTD.／DATA EAST

⬆データイーストの"サンタクロースの宝箱"の画面だよ

●データイーストから"サンタクロースの宝箱"が発売。ポーカーやスロットマシンゲームなど4つのゲームとクリスマス向けの音楽集、そして友だちへのメッセージが書けてセーブできる機能の3モードがあり、いろいろな楽しみ方ができるソフトだ（12月上旬発売予定　ディスク　3100円）。

●カプコンから"野球探偵団"が来年の2～3月ごろカセットで発売。プロ野球界を舞台におこった殺人事件を解決することが目的のアドベンチャーゲームだ。

●コナミから"ドレミッコ"という音楽のゲームが12月4日にディスクで発売される。

●コトブキシステムから来年2月に"砂漠の狐"がディスクで。

●SNKからゴルフのゲームが出る。発売時期は来年の3月以降になるという話だ。

●HAL研究所から、来年早々ゴルフのゲームが発売されるぞ。

●コナミの"メタルギア"がファミコン化（12月22日　カセット）。

★次号で特集

カセット

銀河の3人

11月27日発売予定
任天堂　5000円

©Nintendo

⬆戦闘シーンはこのように表示される。大変きれいなグラフィックが印象的だ

パソコンRPGの移植版なのだ

RPG"地球戦士ライーザ（仮称）"のタイトルは"銀河の3人"に決まったよ。

地球連邦国家を形成した人類は、平和に暮らしていた。しかし突然外宇宙から現れたナゾの異星人・カルムの攻撃によって、地球は再び危機を迎えた。キミは地球軍ライーザ隊の1号機に乗るエースパイロット。2号機のブルーと力を合わせて戦い、ガルムの手から地球を守るのだ。

永井豪が描く迫力キャラクタが、高橋幸宏の入魂ミュージックのもと壮大なSFスペースウォーズを戦うのだ。

※画面は開発中のものです

★次号で特集

カセット

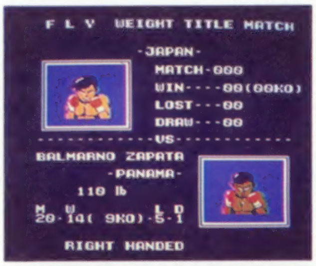
エキサイティングボクシング

11月25日発売予定
コナミ　7980円

エアーバッグ付きボクシング!

まったく新しいタイプのボクシングゲームが誕生した。従来のスポーツゲームのようにコントローラを用いてプレイするのとは違い、付属の圧力センサー付きのエアーバッグをたたいて戦うのだ。プレイヤーはゲームを楽しむと同時に、ボクシングの疑似的な体験をもすることができるのである!!

対戦相手はえりすぐられた7人。ストレングス表示を見ながら、トレーニングモードで実力をつけ、VSモードで敵をKOするんだ!!



⬆VSモードでは、相手のデータがこのように示されるゾ

※画面は開発中のものです

⬆画面には相手だけが表示されて試合が進められる。下のメーターがスタミナを表す

©KONAMI

ディスクカード書き換え日カレンダー

■F1レース ★任天堂♠11月14日	■妖怪屋敷 ★アイレム♠12月19日
■パルサーの光 ★ソフトプロ♠12月1日	■ファルシオン ★コナミ♠12月19日
■カリーンの剣 ★DOG♠12月1日	■バブルボブル ★タイトー♠12月26日
■トップルジップ ★ボーステック♠12月8日	■ファミリーコンポーザー ★東京書籍♠12月26日
■中山美穂のトキメキハイスクール ★任天堂♠12月14日	■谷川浩司の将棋指南II ★ポニーキャニオン♠88年1月12日

★メーカー名　♠書き換え日

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♣予価

11月

日	タイトル
13日	●アルテリオス ★日本物産♣5500円
13日	■谷川浩司の将棋指南II ★ポニーキャニオン♣3000円
16日	●ファザナドゥ ★ハドソン♣5900円
20日(金)	ファミコン通信 Magazine 1987 No.21発売日 380円
20日	■エキサイティングベースボール ★コナミ♣2980円
20日	■エアフット ★バップ♣3300円
中旬	●ルパン三世 ★ナムコ♣3900円
21日	●マイク タイソン・パンチアウト!! ★任天堂♣5500円
25日	●エキサイティングボクシング ★コナミ♣7980円
27日	●銀河の3人 ★任天堂♣5000円
27日	●ドラゴンスクロール ★コナミ♣5300円
下旬	■SDガンダム ★バンダイ♣3300円
下旬	●ファミトレ 大運動会 ★バンダイ♣4900円
下旬	●デビアス ★ナムコ♣4900円

12月

日	タイトル
1日	■中山美穂のトキメキハイスクール ★任天堂♣3500円
4日(金)	ファミコン通信 Magazine 1987 No.22発売日
4日	■ドレミッコ ★コナミ♣未定
4日	●上海 ★サン電子♣5300円
4日	●ランボー ★パック・イン・ビデオ♣5300円
4日	●アウトランダーズ ★ビクター音楽産業♣5300円
9日	●バーディ・ラッシュ ★データイースト♣5500円
上旬	■サンタクロースの宝箱 ★データイースト♣3300円
上旬	●ファミリーテニス ★ナムコ♣3900円
上旬	●スターウォーズ ★ナムコ♣4900円
上旬	●ウィザードリィ ★アスキー♣5800円
上旬	■ナゾラースペシャル ★サン電子♣2980円
上旬	●鉄道王 ★デービーソフト♣未定
上旬	●J・J ★スクウェア♣4500円
上旬	●ファイナルファンタジー ★スクウェア♣5900円
上旬	●ファミリーサーキット ★ナムコ♣3900円
上旬	●オリュンポスの戦い ★イマジニア♣5300円
上旬	●カルノフ ★ナムコ♣4900円
上旬	■ファイアー・バム ★HAL研究所♣3300円
11日	●トップガン ★コナミ♣5300円
11日	●京都龍の寺殺人事件 ★タイトー♣5500円
12日	■極楽遊戯 ★ソフエル♣3300円
16日	●マグナム危機一髪 ★東芝EMI♣5300円
18日(金)	ファミコン通信 Magazine 1988 No.1発売日
18日	●パチ夫くん ★ココナッツ・ジャパン♣5500円
19日	●ガーディック外伝 ★アイレム♣5300円
中旬	●ドラゴンクエストIII ★エニックス♣5900円
中旬	●ロックマン ★カプコン♣5300円
中旬	■真田十勇士 ★コトブキシステム♣2980円
中旬	●スケバン刑事III ★東映動画♣5300円
中旬	●リップルアイランド ★サン電子♣4900円
中旬	●怒II ★SNK♣5500円
中旬	●スティックハンター ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
中旬	●松本亨の株式必勝学 ★イマジニア♣9800円
中旬	■3Dラリー ★HAL研究所♣3500円

12月

日	タイトル
22日	●メタルギア ★コナミ♣未定
24日	●アタックアニマル学園 ★ポニーキャニオン♣5500円
下旬	●タイトーグランプリ ★タイトー♣5500円
下旬	●殺意の階層 ★HAL研究所♣5900円
下旬	●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
下旬	●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円
下旬	●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア♣5300円
未定	●ファミリースタジアム'87 ★ナムコ♣3900円
未定	●ファミトレ 突撃 風雲たけし城 ★バンダイ♣4900円
未定	■ウルトラマン2(仮称) ★バンダイ♣3300円
未定	●ゲゲゲの鬼太郎2 ★バンダイ♣5500円
未定	■アスピック ★ボーステック♣3300円
未定	●聖書1999 ★イマジニア♣5300円

1月

日	タイトル
上旬	●スーパーマン ★コトブキシステム♣5500円
中旬	●武田信玄 ★ホット・ビイ♣未定
下旬	■ドルイド ★ジャレコ♣未定
下旬	●ギャリバン ★日本物産♣未定
下旬	●パリ・ダカール ラリー・スペシャル ★CBS・ソニー♣5300円
未定	■ナゾラーランド3 ★サン電子♣未定
未定	●ディープダンジョンIII ★スクウェア♣未定
未定	●仮面ライダー倶楽部(仮称) ★バンダイ♣5500円
未定	●横浜港連続殺人事件 ★データイースト♣未定
未定	●エリュシオン ★東京書籍♣未定

2月以降

日	タイトル
2月下旬	■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣未定
2月下旬	●飛龍の拳2 ★カルチャーブレーン♣未定
2月未定	■砂漠の狐 ★コトブキシステム♣未定
2月未定	●ドナルドランド ★データイースト♣未定
2月未定	●ゴルゴ13 ★ビック東海♣未定
2月未定	■ワールドラリー ★ビック東海♣未定
2月未定	●シャーロック・ホームズ犯罪組織壊滅作戦 ★トーワチキ♣未定
2月未定	●彷魔が刻 ★東宝♣5300円
2月未定	●双截龍 ★テクノスジャパン♣未定
2月未定	●百鬼夜行 ★ユース♣未定
3月上旬	●信長の野望 ★光栄♣未定
3月中旬	●赤影(仮称) ★東映動画♣未定
3月下旬	●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム♣未定
3月未定	●ボールブレイザー ★ポニーキャニオン♣未定
4月未定	●浦島次郎(仮称) ★バップ♣5500円

発売日未定

●ピットストップII ★ポニーキャニオン ■アイスホッケー(仮称) ★任天堂
●トップ・シークレット ★カプコン ●ダンプ松本 ★サンリツ電気
■ガンスモーク ★カプコン ●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン
●アルカノイドII ★タイトー ●キャプテン翼 ★テクモ
■MR.GORD ★東映動画
●太陽の神殿 ★東京書籍 ●電撃ビッグバン! ★ビック東海
■エイリアン2 ★DOG ■ムーンボールマジック ★DOG
■ライジン ★DOG ●ジャンプワールド ★バップ
●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース ■聖剣伝説 ★DOG
●大戦略 ★ボーステック ■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト
●ファンタジー ★ボーステック ●ファンタジーII ★ボーステック
■コズミック・システム(仮称) ★イマジニア ●野球探偵 ★カプコン
●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル
●アイランド・アドベンチャー ★ソフエル ●めぞん一刻 ★ボーステック
■歴史大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト

任天堂ファミリーコンピュータTM用カセット

IMA-KB

松本亭の株式必勝学

このおもしろさは、
クチがさけてもいえません。

こんなおもしろいゲームがあるなんて、誰にもいえない。
しかもゲームを楽しんでいるうちに株のことがわかるなんて、絶対いえない。
おまけに2年間の株の動きがバッチリわかるなんていったら大変だ。
このゲームのことは、オレだけの秘密にしておこう。

2メガROMカセット
12月中旬発売予定
希望小売価格9,800円

全国有名書店および玩具店にて発売

●松本亭先生書き下しの副読本つき。

画面写真は開発中のものです。

ゲームで楽しく、財テクレッスン。

刻々と変化する株式相場。ある者は財産を得、またある者は全てを失う。キミは、この株式を中心に中国ファンドや、不動産などの売買で、百万円を2年間に一億円にしなければならない。しかも、突然の事故や火事などのハプニングや結婚、出産など、生活にかかわる出来事も起こるんだ。株の動きは、有名な松本亭先生のデータに基づき、今後2年間をシミュレート。リアリティにあふれたゲームになっているぞ。ゲームを楽しみながら、株式や経済の仕組みがわかる。「松本亭の株式必勝学」で、キミも目指せ億万長者。

ゲームクリアすると「日刊ゲンダイ」に掲載される暗号を入力することで、松本亭先生の特選情報を知ることができます。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ 03-343-8911

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine
1987 NO.20 11月20日号
昭和62年11月20日発行 第3巻第20号(通巻45号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4−10−1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価340円

雑誌 27713—11/20 © by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan